

更新情報

更新日:2005/11/9

- ソフト総合検索
- 週間ソフト販売データ
- 国内ハード販売台数
- 国内市場規模
- マーケットトピックス
- 10月期月間レポート
- 海外市場
- ホットボイススクエア

更新日:2005/11/4

- ソフト総合検索
- 新作ソフト金曜速報
- 海外市場

※ **update!** マークが点滅しているコンテンツは、最終更新日にアップデートされた最新コンテンツです。

当社のニーズに則したデータをご用意します

INFO

- サイトマップ
- 協力店リスト
- about us

■ お問い合わせ  
株式会社エンターブレイン

enterbrain

〒102-8431  
東京都千代田区三番町6-1  
編集:マーケティング企画部

データベース 販売本数・クロスレビューの検索ツールです



ソフト販売本数:各発売日~2005年11月6日 **update!**  
クロスレビュー:週刊ファミ通2005年11月18日号まで

マーケットデータストック 最新ランキングがここにあります

ソフトランキング software ranking

週間ソフト販売データ

(2005年11月9日更新) **update!**

- 1 大都技研公式パチスロシミュレーター 押忍! 番長
- 2 だれでもアンビ大全
- 3 ビートダウン

**MORE** >>

新作ソフト金曜速報

(2005年11月4日更新)

- 1 大都技研公式パチスロシミュレーター 押忍! 番長
- 2 ビートダウン
- 3 だれでもアンビ大全

**MORE** >>

◆ 月間/年間/年度ランキングはこちらへ

**MORE** >>

ハードシェア hardware share

- 国内ハード販売台数  
(2005年11月9日更新) **update!**
- 国内ハード・ソフト市場規模  
(2005年11月9日更新) **update!**
- 世界各国のハード普及マップ

アナライズ ebアナリストチームによる分析です

マーケットトピックス markettopics

- 「押忍! 番長」が首位獲得。強まるゲームとパチスロの関係 (2005/11/9) **update!**

市場分析 market summary

- 2005年10月期 国内ゲーム市場月間レポート **update!**
- 2005年上半期 国内ゲーム市場年間レポート
- 2004年度 国内ゲーム市場レポート

海外市場 overseas market

- MS、Xbox 360の販売台数を3カ月間で275~300万台と見込む **update!**
- EAが人気ゲームタイトルのサントラデジタル配信ブランドを立ち上げる **update!**
- EAの7~9月の売上高が前年同期比6%減 **update!**
- 最新ディズニーアニメが週末興行収入で44億円突破 **update!**
- 2K Games、最新映画「Zathura」のゲームを発売 **update!**
- 韓国バンダイ、Windows用にガンダムのゲームを制作 **update!**
- THQ Wireless、NHLと提携し携帯電話向けゲームを発売 **update!**
- 中国からの挑戦状・盛大が発表した携帯ゲーム機の勝算
- 中国オリジナルコンテンツの動向を知る 第1弾
- ゲーム業界激動のM&A・国内外での再編は起こるのか
- 2004年 韓国ゲーム市場3

ユーザズフェイス アンケート調査から市場を探ります

テーマ分析 theme analyze

- Webアンケート 第2回: <PSP>

questionnaire  
読者アンケート集計  
アンケートはがきがゲームユーザーの顔を導く

eb!雑誌の読者アンケートはがきの集計結果を大公開。ゲームユーザー動向をチェック

リテラーズボイス 販売店の生の声を集めました



販売店の意見・悩みをピックアップ



TOPICS マーケットピックス

週間ソフト販売データ

前週分 次週分

集計期間: 2005年10月31日~2005年11月6日

順位	前回	前々回	ハード	タイトル	メーカー	発売日	価格 [税込]	ジャンル	消化率	推定実売 数	累計実売数
1	新	-	PS2	大都技研公式パチスロシミュレーター 押忍! 番長	大都技研	2005/11/02	¥4410	シミュレーター	68.9%	94,480	94,480
2	新	-	DS	だれでもアンビ大全	任天堂	2005/11/03	¥3800	その他	72.0%	64,994	64,994
3	新	-	PS2	ビートダウン	カプコン	2005/11/02	¥7140	アクション	91.8%	42,543	42,543
4	1	-	PS2	ワンダと巨像	ソニー・コンピュータエンタテインメント トクモ	2005/10/27	¥7140	アクション アドベンチャー	88.0%	34,572	164,064
5	7	6	DS	たまごっちのプチプチおみせっち	バンダイ	2005/09/15	¥5040	シミュレーション	95.2%	22,192	329,979
6	4	3	PSP	東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳カトレナー ポータブル	セガ	2005/10/20	¥2940	その他	91.6%	21,981	93,491
7	10	8	DS	東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSトレーニング	任天堂	2005/06/19	¥2800	その他	97.1%	21,155	724,478
8	2	2	DS	ポケモンロゼ	ポケモン	2005/10/20	¥3800	アクション	82.2%	19,794	95,171
9	12	11	DS	やわらかあたま塾	任天堂	2005/06/30	¥2800	その他	97.2%	17,387	630,020
10	5	4	PS2	ドラゴンボールZ スパーキング!	バンダイ	2005/10/06	¥7140	アクション	96.9%	16,424	491,101
11	6	1	PS2	必勝パチンコ攻略シリーズ Vol.1 CR新世紀エヴァンゲリオン	D3パブリッシャー	2005/10/20	¥5040	シミュレーター	86.5%	14,424	91,268
12	14	9	GBA	ファミコンミニ スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2004/02/14	¥2100	アクション	95.6%	13,413	960,597
13	11	5	DS	スーパープリンセスピーチ	任天堂	2005/10/20	¥4800	アクション	57.4%	12,668	61,535
14	16	15	DS	nintendogs(ニンテンドッグス) 柴&フレンズ/ダックス&フレンズ/チワワ&フレンズ	任天堂	2005/04/21	¥4800	シミュレーション	95.7%	11,544	752,978
15	8	-	GC	突撃!! ファミコンウォーズ	任天堂	2005/10/27	¥5800	アクション	95.0%	9,029	30,545
16	新	-	PS2	メルヘヴン アーム ファイト ドリーム	コナミ	2005/11/03	¥7329	アクション	34.8%	7,553	7,553
17	3	-	PS2	ウルトラマン Fighting Evolution Rebirth(ファイティング エボリューション リバース)	バンプレスト	2005/10/27	¥7140	アクション	72.7%	7,079	33,036
18	15	-	PS2	ばちんこ水戸黄門 ぱちってちょんまげ達人9	ハックベリー	2005/10/27	¥5880	シミュレーター	72.0%	6,698	19,488
19	18	12	GBA	遊戯王デュエルモンスターズ GX〜めざせデュエルキング!	コナミ	2005/10/13	¥5229	カードゲーム	89.0%	5,968	65,424
20	26	21	DS	ジャンプスーパースターズ	任天堂	2005/08/08	¥4800	アクション	95.8%	5,138	409,016
21	新	-	PS2	サルゲッチュ3(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント トクモ	2005/11/02	¥2800	アクション	24.8%	4,984	4,984
22	新	-	PS2	みんなのGOLF4(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント トクモ	2005/11/02	¥2800	アクション	28.4%	4,616	4,616
23	23	19	PSP	ワールドサッカー ウイニング レブン9 ユビキタスエヴォリューション	コナミ	2005/09/15	¥5229	アクション	94.3%	4,599	174,399
24	新	-	PS2	高速機動隊 〜ワールドスーパー ポリス〜	ジャレコ	2005/11/03	¥7140	アクション	46.5%	4,539	4,539
25	9	-	PS2	エウレカセブン TRI:NEW WAVE	バンダイ	2005/10/27	¥7329	アクション	63.8%	4,469	25,187
26	17	10	PS2	バーンアウト リベンジ	エレクトロニック アーツ	2005/10/20	¥6090	アクション	84.8%	4,452	34,202
27	21	18	PS2	真・三國無双4 猛将伝	コーエー	2005/09/15	¥4494	アクション	96.7%	4,346	342,045
28	27	22	GBA	甲虫王者ムシキング 〜グレイ テストチャンピオンへの道〜	セガ	2005/06/23	¥5040	RPG	98.1%	4,285	589,828
29	新	-	PS2	鉄拳5(PlayStation 2 the Best)	ナムコ	2005/11/02	¥2800	アクション	41.7%	4,041	4,041
30	33	27	PS2	キングダム ハーツ ファイナル ミックス(アルティメット ヒッツ)	スクウェア エニックス	2005/09/08	¥2940	RPG	81.9%	3,918	40,375
31	19	-	PS2	義経英雄伝 修羅	フロム・ソフトウェア	2005/10/27	¥5229	アクション	66.6%	3,883	11,465
32	37	23	GBA	マリオテニスアドバンス	任天堂	2005/09/13	¥3800	アクション	92.9%	3,335	92,296
33	新	-	DS	ビューティフル ジョー スクラッチ 子!	カプコン	2005/11/02	¥5040	アクション	29.1%	3,299	3,299
34	39	25	PS2	ワールドサッカー ウイニング レブン9	コナミ	2005/08/04	¥7329	アクション	97.9%	3,281	907,378
35	13	-	PS2	Memories Off #5 とぎれた フィルム	キッド	2005/10/27	¥7140	アドベンチャー	87.9%	3,202	20,689
36	31	17	GBA	通勤ヒトフデ	任天堂	2005/10/13	¥2800	アクション	72.5%	3,125	28,924
37	新	-	PS2	牧場物語 Oh! ワンダフルライフ (PlayStation 2 the Best)	マーベラス インタラクティブ	2005/11/02	¥2800	シミュレーション	40.8%	3,078	3,078
38	新	-	PSP	機動警察パトレイバー かむぼっ くミニパト	バンダイ	2005/11/02	¥5040	アドベンチャー・シ ミュレーション	32.7%	2,848	2,848
39	45	30	PS2	ファイナルファンタジーX(アル ティメット ヒッツ)	スクウェア エニックス	2005/09/08	¥2940	RPG	80.5%	2,830	32,056
40	42	34	PS2	ウイニングポスト7	コーエー	2005/08/25	¥7140	シミュレーション	96.8%	2,721	76,845
41	24	13	PS2	コード・エイジ コマンダーズ 〜継ぐ者 継がれる者〜	スクウェア エニックス	2005/10/13	¥7140	アクション RPG	85.6%	2,716	56,777
42	35	16	PS2	D1グランプリ 2005	ユークス	2005/10/20	¥7140	アクション	64.6%	2,685	16,322
43	48	43	PS2	キングダム ハーツ(アルティメ ット ヒッツ)	スクウェア エニックス	2005/09/08	¥2940	RPG	73.5%	2,621	21,095
44	-	-	PS2	ICO(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント トクモ	2004/08/06	¥1800	アクション アドベンチャー	94.6%	2,589	80,288
45	50	36	PS2	SIMPLE 2000 シリーズ Vol.81 THE 地球防衛軍2	D3パブリッシャー	2005/07/28	¥2100	アクション	96.4%	2,552	154,664
46	46	26	GBA	ドクターマリオ&パネルでポン	任天堂	2005/09/13	¥2000	アクション	81.5%	2,445	71,336
47	40	20	PSP	バーンアウト レジェンド	エレクトロニック アーツ	2005/10/20	¥5040	アクション	74.3%	2,439	11,708
48	20	-	PS2	ラングリッサーIII	タイトー	2005/10/27	¥6090	シミュレーション RPG	78.4%	2,438	9,551
49	28	-	PSP	新紀幻想 〜SSII アンリミテッド サイド〜	アイディアファクトリー	2005/10/27	¥5040	シミュレーション RPG	61.6%	2,371	7,086
50	29	-	PS2	コール オブ デューティファイ ネオ ストアワー	カプコン	2005/10/27	¥7140	アクション シューティング	51.7%	2,361	7,009

■ 販売店の声

- この頃新作がすぐ止まるので、リピート発注に悩みます。最近古い商品やベスト版などが売れていて、発注書を書くのが大変です。(鹿児島県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」「押忍! 番長」「アンビ大全」で、活気ついた発売日になりました。「ファミコンウォーズ」の欠品が悔やまれます……。「ビートダウン」は早期展開してかなりブッシュしていたので、売れてくれて本当に良かったです。Xbox版の予約まで入っていたので、売れそうな感じはしてましたが。(大阪府・ゲーム専門店)
- DS本体がソフトとの相乗効果により売り上げを伸ばしている。(石川県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」「番長」が好調。「ビートダウン」は木曜日に売り切れたが、在庫がどこも無く完全にチャンス口。(福島県・ゲーム専門店)
- 日曜に雨だと本当に辛い。何も日曜にピンポイントで降らなくてもいいのに。「ビートダウン」はやはり最初だけだった。(岐阜県・ゲーム専門店)
- 「押忍! 番長」期待とは裏腹に静かなスタートだった。売れているけど品切れる程の威力はなかった。「ビートダウン」はもっと入荷するべきだった。問い合わせの電話が申し訳ない。DSでは「だれでもアンビ大全」が人気。携帯ゲームはシンプルなものがよく動いています。(佐賀県・ゲーム専門店)
- 「番長」「ビートダウン」のみ。もっとも、どちらのタイトルもそれほど勢いはない。あとはベストしかないで何とも……。来週は発売が伸びていた「男塾」に微妙に期待。(岐阜県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」売れて良かった。今の時期色々問題あるかと思ったけど、あまり関係なかったみたい。(広島県・複合店)



ソフトランキング

- 2005年
- 2004年
- 2003年
- 2002年

■ 新作ソフト

新作ソフト金曜速報

集計日:2005年11月4日

順位	ハード	タイトル	メーカー	発売日	価格 [税込]	ジャンル	消化率	推定実売数
1	PS2	大都技研公式パチスロシミュレーター 押忍! 番長	大都技研	11月2日	4410円	SLT	58.1%	66,324
2	PS2	ビートダウン	カプコン	11月2日	7140円	ACT	81.1%	34,344
3	DS	だれでもアンビ大全	任天堂	11月3日	3800円	ETC	48.9%	30,275
4	PS2	メルヘヴン アーム ファイト ドリーム	コナミ	11月3日	7329円	ACT	32.6%	6,499
5	PS2	サルゲッチュ3(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント ジャパン	11月2日	2800円	ACT	18.3%	2,725
6	PS2	牧場物語 Oh! ワンダフルライフ (PlayStation 2 the Best)	マーベラスインタラクティブ	11月2日	2800円	SLG	27.1%	2,668
7	DS	ビューティフル ジョー スクラッチ!	カプコン	11月2日	5040円	ACT	20.2%	2,633
8	PS2	みんなのGOLF4(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント ジャパン	11月2日	2800円	ACT	12.4%	2,483
9	PS2	鉄拳5(PlayStation 2 the Best)	ナムコ	11月2日	2800円	ACT	26.0%	2,287
10	PS2	高速機動隊 ~ワールドスーパーポリス~	ジャレコ	11月3日	7140円	ACT	25.0%	2,135
11	PSP	機動警察パトレイバー かむばっくミニバト	バンダイ	11月2日	5040円	ADV・STG	25.0%	1,954
12	PS2	NARUTO-ナルト- ナルティメットヒーロー -2(PlayStation 2 the Best)	バンダイ	11月2日	2800円	ACT	19.3%	1,334
13	PS2	SIREN(サイレン)(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント ジャパン	11月2日	1800円	ACT・ADV	35.0%	1,201
14	PS2	ポップンミュージック8(コナミ・ザ・ベスト)	コナミ	11月3日	2940円	ACT	28.4%	953
15	PS2	ラチェット&クランク2~ガガガ! 銀河のコマンドーっす~(PlayStation 2 the Best)	ソニー・コンピュータエンタテインメント ジャパン	11月2日	1800円	ACT	22.5%	765
16	PS2	ポップンミュージック7(コナミ・ザ・ベスト)	コナミ	11月3日	2940円	ACT	26.7%	762
17	XB	ビートダウン	カプコン	11月2日	7140円	ACT	39.6%	703

※当速報は<月曜日から木曜日までに発売された新作>の木曜集計時点での速報です

■ 発売当日の販売店の声

- 「ビートダウン」2日はいまひとつで3日に動きが良かった。変則的な発売日は追加発注のタイミングが難しい。「押忍! 番長」も順調、週末にかけて販売数を伸ばしたいところだ。(宮城県)
- 「ビートダウン」「押忍! 番長」「アンビ大全」で、活気づいた発売日になりました。「ファミコンウォーズ」の欠品が悔やまれます……。「ビートダウン」は早期展開してかなりプッシュしていたので、売れてくれて本当に良かったです。Xbox版の予約まで入っていたので、売れそうな感じはしてましたが。(大阪府)
- DS、GBAの「ポケモン不思議のダンジョン」は低年齢層の「ポケモン」ファンに売れるのは当然だが、「ローグ」「シレン」の正統派「不思議のダンジョン」ファンにどれだけ食いついているかで、だいぶ動きが変わるし、販促PRもまったく違ってくと思う。個人的には「不思議のダンジョン」のゲーム性がきっちり出てくれた方が嬉しいかなあ……。(佐賀県)
- ゲームショップでは、売れ筋の定番は切らず品揃えしていますので、度々の値下げはしないでほしい。業界のルールが欲しいです。GC「ファミコンウォーズ」が一番売れている。(東京御)
- 「ビートダウン」売れすぎ。みなさんどこで買ったの? っていうくらい売れすぎです。キャビアが作るソフトはアタリハズレが大きいから発注が難しい。「アンビ大全」はDSユーザーみんなこいたっけ? っていうくらい好調。今日が祝日なのもあるんでしょうか。(兵庫県)
- 新作ラッシュかと思いきや、その半数が廉価版という11月。ここまで乱発されると店舗側もお客様側も混乱しそうですねのでやめてほしい(中にはベストと言えるの? というタイトルも混ざってますし……)。というわけで今月は唯一期待できる「ビートダウン」を気長にアピールしていくしかないそうです。(佐賀県)
- 今週発売のベストシリーズですが、いくら何でも時期が早すぎる。確かにクリスマス商戦前の新作の少ないシーズンなのはわかるが、まだ定番ソフトとして売れている「サルゲッチュ3」などは通常版の在庫に対する補填の話なども、現状まったく無い販売店としては納得がいかない。ベスト版の発売前に通常版を返品できるなどの対策を考えて欲しい。(東京都)
- 完売したものの、全く動かないものとはっきり分かれました。本日発売日が祝日だったのでお店は賑わっていたので、もう少し大作があれば、と少し残念です。年末商戦にはまだ早い時期なのでしょう。(神奈川県)
- 「番長」「ビートダウン」のみ。もっとも、どちらのタイトルもそれほど勢いはない。あとはベストしかないのでは? 来週は発売が伸びていた「男塾」に微妙に期待。(岐阜県)
- 「ワンダと巨像」の勢いがなくなりました。ベストでどうせ出るしと言っていたお客さんがいたとかいないとか……。毎回なにかと言われるベストですが、新作ソフトの勢いを殺しているのは確かかと思います。(兵庫県)
- 「押忍! 番長」「メルヘヴン」「アンビ大全」が人気。ベスト版が多く発売されましたが、仕入れないのであまり関係なし。(宮城県)

※このデータは、ファミ通TOP30新作データ協力店様のご協力により、エンターブレイン マーケティング企画部が独自に作成したものです。掲載している推定販売本数・消化率は、集計日における推計の速報値であり、一般的な小売ルート以外の流通経路を勘案していない場合があるため、一部タイトルは確定版の数値と大きな差が発生する可能性があります。また、本日の集計時点では、あくまで各タイトルの初動を重視しているため、確定版において合算で表示しているタイトル(通常版と限定版など)の数値も、別々に表示しております。※推定販売本数500本以上の新作のみ掲載しています。※価格は税込表示です。



# ソフトウェア検索

software search

週刊ファミ通のゲームソフト新作クロスレビューの結果を、過去にさかのぼって検索できるシステムです。

- |       |   |                                   |
|-------|---|-----------------------------------|
| 現行ハード | <input type="radio"/> プレイステーション2        | <input type="radio"/> プレイステーション   |
|       | <input type="radio"/> PSP               | <input type="radio"/> Xbox        |
|       | <input type="radio"/> ニンテンドーゲームキューブ     | <input type="radio"/> ゲームボーイアドバンス |
|       | <input type="radio"/> ニンテンドーDS          |                                   |
| 旧ハード  | <input type="radio"/> ファミリーコンピュータ       | <input type="radio"/> セガマスターシステム  |
|       | <input type="radio"/> ディスクシステム          | <input type="radio"/> メガドライブ      |
|       | <input type="radio"/> スーパーファミコン         | <input type="radio"/> スーパー32X     |
|       | <input type="radio"/> ニンテンドウ64          | <input type="radio"/> セガサターン      |
|       | <input type="radio"/> ニンテンドウ64DD        | <input type="radio"/> ドリームキャスト    |
|       | <input type="radio"/> ゲームボーイ            | <input type="radio"/> ゲームギア       |
|       | <input type="radio"/> バーチャルボーイ          | <input type="radio"/> ネオジオ        |
|       | <input type="radio"/> ポケモンミニ            | <input type="radio"/> ネオジオCD      |
|       | <input type="radio"/> PCエンジン            | <input type="radio"/> ネオジオポケット    |
|       | <input type="radio"/> PCエンジンスーパーグラフィックス | <input type="radio"/> ワンダースワン     |
|       | <input type="radio"/> PC-FX             | <input type="radio"/> リンクス        |

全て選択 ※「全てを選択」を選択する場合下記の検索条件を入れてください。

タイトル

メーカー

累計販売本数  万本以上  万本未満

ジャンル

発売日  月初め～  月末日の間に発売

価格帯  円以上  円未満

殿堂入りソフト

クロスレビュー  点以上  点未満

検索

検索結果→該当するデータは**2519**件です。そのうち**1**件目から**10**件目を表示しています。

- |  |            |                 |
|--|------------|-----------------|
| <b>ドラゴンクエストⅧ 空と海と大地と呪われし姫君</b><br>(→発売後8週間の推移グラフを見る)                     | <b>39点</b> | <b>3529615本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:スクウェア・エニックス、発売日:2004/11/27、価格:9240、ジャンル:RPG                 |            |                 |
| <b>ファイナルファンタジーX</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                                   | <b>39点</b> | <b>2325215本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:スクウェア・エニックス、発売日:2001/07/19、価格:9240、ジャンル:RPG                 |            |                 |
| <b>ファイナルファンタジーX-2</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                                 | <b>34点</b> | <b>1960937本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:スクウェア・エニックス、発売日:2003/03/13、価格:8190、ジャンル:RPG                 |            |                 |
| <b>ドラゴンクエストV 天空の花嫁</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                                | <b>34点</b> | <b>1614806本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:スクウェア・エニックス、発売日:2004/03/25、価格:8190、ジャンル:RPG                 |            |                 |
| <b>グランツーリスモ3 A-spec</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                               | <b>39点</b> | <b>1438743本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン、発売日:2001/04/28、価格:7140、ジャンル:シミュレーター |            |                 |
| <b>真・三國無双3</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)  | <b>36点</b> | <b>1197349本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:コーエー、発売日:2003/02/27、価格:7140、ジャンル:アクション                      |            |                 |
| <b>ワールドサッカー ウイニングイレブン6</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                            | <b>36点</b> | <b>1116786本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:コナミ、発売日:2002/04/25、価格:7140、ジャンル:アクション                       |            |                 |
| <b>ワールドサッカー ウイニングイレブン7</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                            | <b>36点</b> | <b>1100238本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:コナミ、発売日:2003/08/07、価格:7329、ジャンル:アクション                       |            |                 |
| <b>みんなのGOLF4</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                                      | <b>36点</b> | <b>1083079本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン、発売日:2003/11/27、価格:6090、ジャンル:アクション   |            |                 |
| <b>グランツーリスモ4</b> (→発売後8週間の推移グラフを見る)                                      | <b>39点</b> | <b>1066666本</b> |
| ハード:PS2、メーカー:ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン、発売日:2004/12/28、価格:7665、ジャンル:シミュレーター |            |                 |

並べ替え >>

▼ 選んでください ▼ で

並べ替える



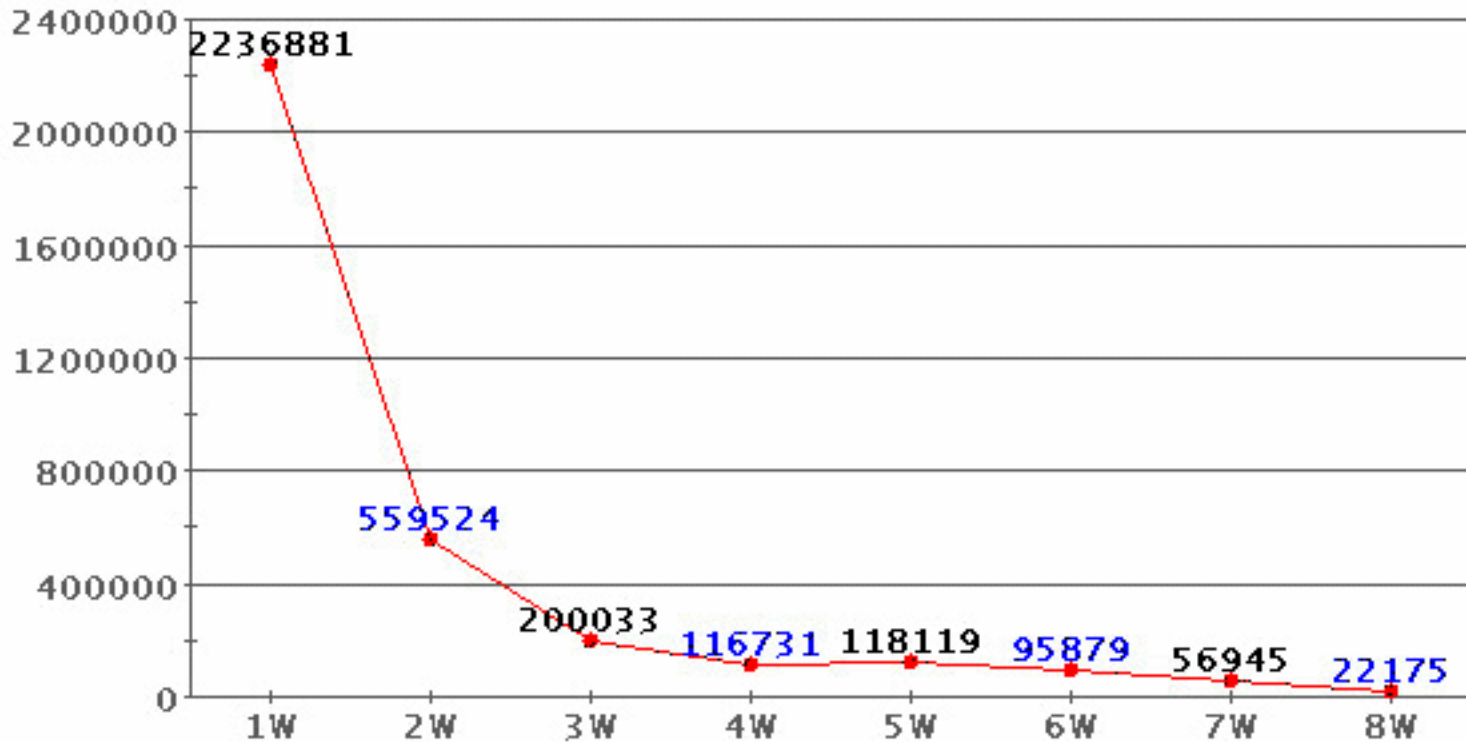
『ドラゴンクエストⅦ 空と海と大地と呪われし姫君』発売後8週間の推移データ

ハード:PS2、メーカー:スクウェア・エニックス、発売日:2004/11/27、価格:9240円、ジャンル:RPG

累計販売本数 **3529615本** 最高ランキング **1位** TOP30登場回数 **16回**

ゲーム説明

絶大な支持を持つRPGの最新作。レベルアップ時に獲得するポイントで自由にスキルを成長させたり、錬金釜でアイテムを生成するなど、多数の新要素を追加。



ドラゴンクエストⅦ 空と海と大地と呪われし姫君 レビュー結果			
王冠ランク	プラチナ	取得ポイント	39点
バカール加藤	10点	キッシー嵐山	9点
果てしなく広がる風景。高所では、思わず周囲を眺めたくなる。この世界はどうなっているんだろう？と探索心を刺激される心地よさがある。また、今回の肝であるスキルポイントの振り分け、錬金釜などは、他者と情報交換したくなる楽しさ。気づけばまんまとこの世界の虜に。		パッと見こそ違え、プレイ感覚はまごうことなく『ドラクエ』。移動の迅速さと引き換えにして得られた、3Dによる演出の妙味は見事。成長の自由度が高くなったり、合成できたりといったアプローチも、プラス方向に働いています。ただ、戦闘中のメッセージ速度にはやや抵抗感も。	
吉池マリア	10点	カミカゼ長田	10点
新たな遊びの出現、背景の見せかた、敵の強さなど、バランスが絶妙で、そのテンポのよさにダイブと物語に引き込まれる。メッセージも気がきいていて、思わずニヤリ。細部まで行き届いた丁寧な作りで、やり込み要素も豊富。大作の名に相応しい出来栄。大安定の1本です。		くり返しの戦闘がむしろ楽しく思える、レベルの違いが実感できる絶妙なバランス。初心者への配慮と冒険心をくすぐる要素を兼ね備えたフィールド。スキル修得やアイテム合成、仲間モンスター、闘技場などのやり込み要素。小手先の技術に頼らず、職人が作り上げた至高のRPG。	

関連タイトル

関連タイトルが登録されていない場合、「レコードが見つかりません」と表示されます。

戻る

ハードシェア

■ 2005年

■ 2004年

■ 新作ソフト

## ハードシェア

hardware share

国内ゲームハードの市場規模、販売台数、シェアなどを公開しています。毎週更新。

### 2005年 月間ハード販売データ

- 2005年10月分データ
- 2005年9月分データ
- 2005年8月分データ
- 2005年7月分データ
- 2005年6月分データ
- 2005年5月分データ
- 2005年4月分データ
- 2005年3月分データ
- 2005年2月分データ
- 2005年1月分データ

- 世界各国のハード普及マップ
- 海外市場

### 2005年 ハード・ソフト市場規模

- 2005年10月分データ
- 2005年9月分データ
- 2005年8月分データ
- 2005年7月分データ
- 2005年6月分データ
- 2005年5月分データ
- 2005年4月分データ
- 2005年3月分データ
- 2005年2月分データ
- 2005年1月分データ



ハードシェア

- 2004年
- 2005年
  - 1月
  - 2月
  - 3月
  - 4月
  - 5月
  - 6月
  - 7月
  - 8月
  - 9月
  - 10月
  - 11月

- 海外ハード
- 海外市場

市場規模

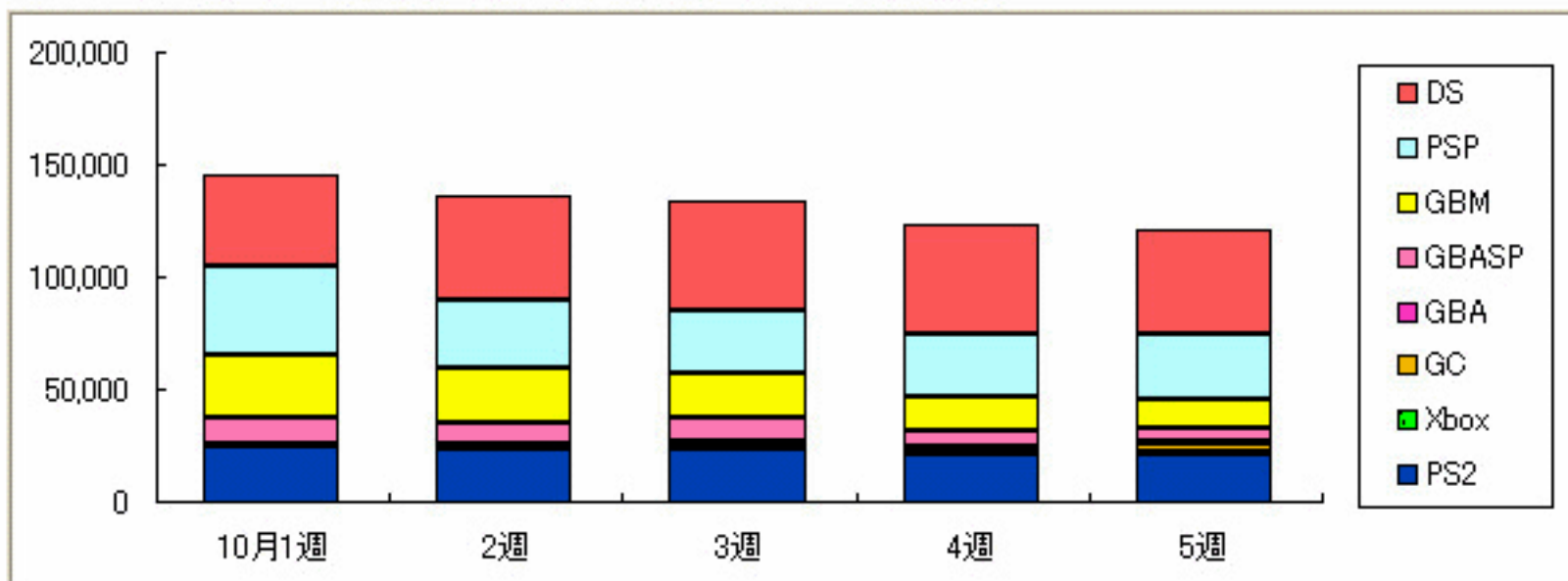
- 2004年
- 2005年
  - 1月
  - 2月
  - 3月
  - 4月
  - 5月
  - 6月
  - 7月
  - 8月
  - 9月
  - 10月
  - 11月

# ハードシェア

hardware share

国内ゲームハードの市場規模、販売台数、シェアなどを公開しています。毎週更新。

【2005年10月 ハード推移】 (2005年9月26日～2005年10月30日)



【2005年10月 ハード推移】 (2005年9月26日～2005年10月30日)

ハード名	1週目	2週目	3週目	4週目	5週目	10月合計 (前年比率)
プレイステーション2	23,893	23,595	23,796	21,382	21,454	114,120 (103.9%)
Xbox	117	172	109	148	165	711 (53.6%)
ニンテンドーゲームキューブ	1,546	1,988	2,173	2,130	4,424	12,261 (49.3%)
ゲームボーイアドバンス	320	365	518	356	255	1,814 (34.8%)
ゲームボーイアドバンスSP	10,783	9,262	10,310	7,132	6,762	44,249 (27.0%)
ゲームボーイミクロ	28,721	24,342	20,606	15,095	12,561	101,325 (-)
プレイステーション・ポータブル	39,039	29,948	27,272	28,103	28,867	153,229 (-)
ニンテンドーDS	41,412	46,609	48,724	48,348	46,246	231,339 (-)

【2004年10月 ハード推移】 (2004年9月27日～2004年10月31日)

ハード名	10月1週目	2週目	3週目	4週目	5週目	合計
プレイステーション2	22,180	24,804	25,640	20,272	16,946	109,842
Xbox	231	304	172	330	289	1,326
ニンテンドーゲームキューブ	4,764	5,203	4,950	4,331	5,602	24,850
ゲームボーイアドバンス	933	1,387	1,184	790	919	5,213
ゲームボーイアドバンスSP	33,098	34,122	37,311	29,110	30,474	164,115



# ハードシェア

hardware share

グローバルパートナーとの提携により、世界各国のハード普及度を図解。  
 なお、本コンテンツの閲覧にはFlashプラグインが必要です。

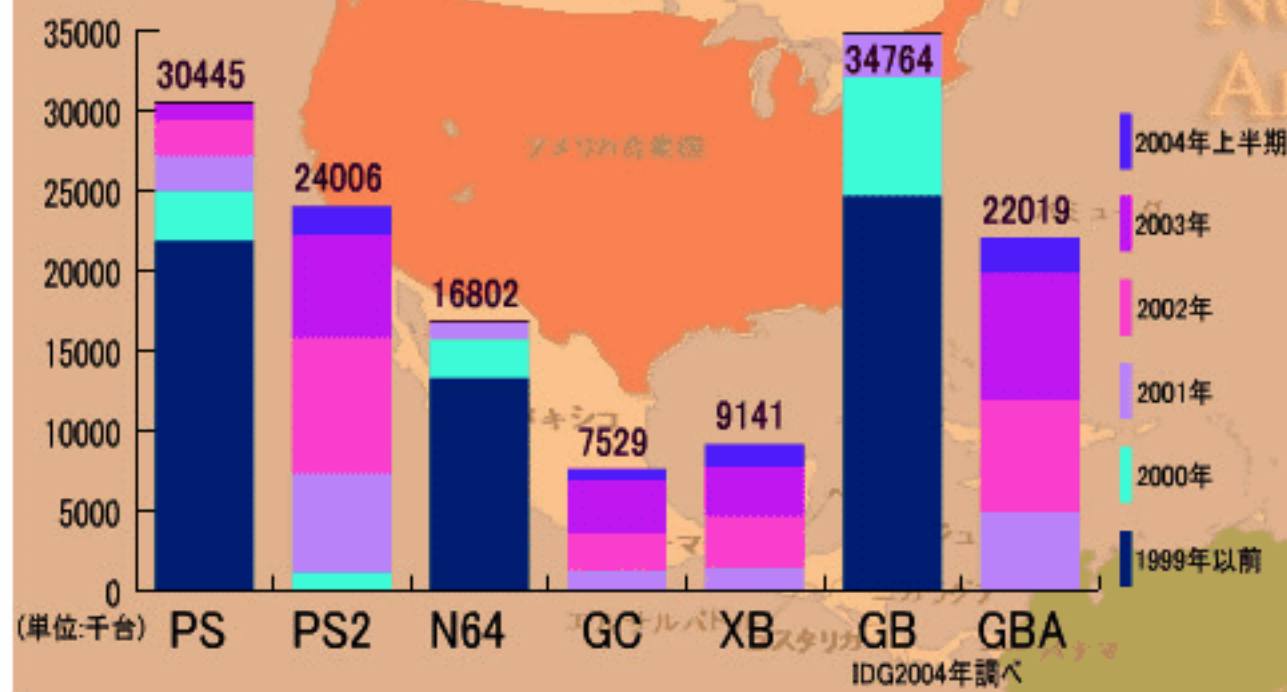
## 世界各国ハード普及マップ

### 【リサーチエリア】

北米	アメリカ合衆国・カナダ
欧州	イギリス・フランス・ドイツ・スペイン・イタリア・ベネルクス・スカンジナビア
アジア	韓国・台湾・香港・シンガポール

検索したいデータを選択して下さい

## 米国 (USA) データ



North America  
 アメリカ USA

- エリア基本データ
- 2004年以前の各年データ
- 歴代ハード累計データ
- 2004年上半期最新データ
- 戻る

※見たいエリア・国名をクリックすると、各国のハード販売台数のグラフを見ることができます。

※データは、国・エリアにより調査年が異なる場合があります。あらかじめご了承ください

※日本以外は、GBAにはGBASPの数字が含まれています

データ協力=IDG(日本のデータはエンターブレイン調べ)



## 海外市場

overseas market

海外のマーケットレポートです。グローバルパートナーと提携により、ワールドワイドなリサーチを進めております。



### BREAKING NEWS -速報-

**北米** MS、Xbox 360の販売台数を3カ月間で275~300万台と見込む(2005/11/09) **update!**

### 海外ゲーム市場 News Flash

<b>北米</b>	EAが人気ゲームタイトルのサントラデジタル配信ブランドを立ち上げる(2005/11/09) <b>update!</b>
<b>北米</b>	EAの7~9月の売上高が前年同期比6%減(2005/11/09) <b>update!</b>
<b>北米</b>	最新ディズニーアニメが週末興行収入で44億円突破(2005/11/09) <b>update!</b>
<b>北米</b>	2K Games、最新映画「Zathura」のゲームを発売(2005/11/09) <b>update!</b>
<b>アジア</b>	韓国バンダイ、Windows用にガンダムのゲームを制作(2005/11/09)

**携帯** THQ Wireless、NHLと提携し携帯電話向けゲームを発売(2005/11/09) **update!**

[以前の携帯電話ニュースはこちら](#)

### 海外ゲーム市場 Analysis

<b>アジア</b>	中国オリジナルコンテンツの動向を知る 第1弾(2005/11/04)
<b>アジア</b>	2004年 韓国ゲーム市場3(2005/10/28)
<b>北米</b>	2005年9月 米国ゲーム市場レポート(2005/10/21)

### 海外予報局

#### 中国からの挑戦状・盛大が発表した携帯ゲーム機の勝算

(2005/11/04)

2005年11月4日、英ゲーム業界専門誌MCVのウェブサイトが伝えたところによると、英国におけるDSの無線通信のパートナーが、英BT(ブリティッシュテレコム) Openzoneに決まりました。これにより、11月25日に発売される「マリオカート DS」の無料通信対戦が、英国でも発売予定の「ニンテンドーWi-Fi USB コネクタ」を介したものでなく、ホットスポットを完備したマクドナルドや空港などで可能となります。 **MORE**



海外市場

海外TOP

北米

欧州

アジア

携帯電話

海外予報局

## 海外市場

overseas market



海外TOP

### 海外ゲーム市場

### News Flash

北米	MS、Xbox 360の販売台数を3カ月間で275~300万台と見込む (2005/11/09) <b>update!</b>
北米	EAが人気ゲームタイトルのサントラデジタル配信ブランドを立ち上げる (2005/11/09) <b>update!</b>
北米	EAの7~9月の売上高が前年同期比6%減(2005/11/09) <b>update!</b>
北米	最新ディズニーアニメが週末興行収入で44億円突破(2005/11/09) <b>update!</b>
北米	2K Games、最新映画「Zathura」のゲームを発売(2005/11/09) <b>update!</b>
北米	Xbox 360、予約分が米オンラインサイトで売り切れ(2005/11/04)
北米	EAのカジュアルゲームオンラインサービス、有料会員数100万人を突破 (2005/11/04)
北米	THQが「The Incredibles」シリーズ最新作を発売(2005/11/04)
北米	EA、次世代機向けに「The Simpsons」をゲーム化(2005/11/04)
北米	米ディズニー、「きゃべつ人形」のPCゲームを発売(2005/11/02)
北米	フロリダ州でも暴力的ゲームが規制対象化か(2005/11/02)
北米	コエーがカナダの開発拠点を拡充(2005/10/28)
北米	「DOOM」の映画版、北米週末興行収入で初登場首位(2005/10/28)
北米	HandlemanがCrave Entertainmentを買収(2005/10/26)
北米	09年には携帯電話ゲーム市場がDSやPSPの市場規模と同等に(2005/10/26)
北米	米タイムワナー傘下企業がオンラインゲーム部門の運営を開始(2005/10/21)
北米	ソニー、北米で年末に250~300万台のPSPの販売見込を発表(2005/10/21)
北米	「ファイアーエムブレム」最新作、北米で発売(2005/10/19)



海外市場

海外TOP

北米

欧州

アジア

携帯電話

海外予報局

## 海外市場

overseas market



### 海外ゲーム市場

### News Flash

欧州	任天堂ヨーロッパがカプコンのタイトルを流通 (2005/11/04)
欧州	英国最新ゲームソフトランキング、「ウイイレ9」が2週連続首位 (2005/11/04)
欧州	英国で3G携帯電話向けテレビ番組配信サービス開始 (2005/11/02)
欧州	英国週間ゲームソフトランキング(10/16~10/22) (2005/10/28)
欧州	「RuneScape」のJagexがInsight Venture Partnersから出資を受ける (2005/10/26)
欧州	Eidos/ Sciの買収にEAなど多数が名乗り (2005/10/26)
欧州	英国週間ゲームソフトランキング(10/09~10/15) (2005/10/21)
欧州	英Tandbergが米GoldPocket Interactiveを買収 (2005/10/19)
欧州	英ゲームメーカー、クリスマス商戦に多大な広告費 (2005/10/19)
欧州	セガがiPhoneと提携し欧州で携帯電話ゲームを提供 (2005/10/14)
欧州	英国週間ゲームソフトランキング(10/02~10/08) (2005/10/14)
欧州	ノキア、携帯電話ミニゲームの無料ダウンロードキャンペーンを実施 (2005/10/12)
欧州	EA、Vodafoneと提携し多地域で携帯電話ゲームを提供 (2005/10/12)
欧州	ロシアの音楽ダウンロードサイトが1曲14セントで楽曲を販売 (2005/10/12)
欧州	欧州: 英国週間ゲームソフトランキング(9/25~10/01) (2005/10/07)
欧州	「Tomb Raider」シリーズ最新作、2006年春にXbox 360で登場 (2005/10/07)
欧州	英オーディション番組がまたもゲーム化 (2005/10/05)
欧州	英国週間ゲームソフトランキング(9/18~9/24) (2005/09/30)



海外市場

海外TOP

北米

欧州

アジア

携帯電話

海外子報局

## 海外市場

overseas market



### 海外ゲーム市場 News Flash

アジア	韓国バンダイ、Windows用にガンダムのゲームを制作(2005/11/09)
アジア	盛大とインテルが戦略提携(2005/11/04)
アジア	中国Hurray Holdingがオーディション番組出演者のアルバムをプロデュース(2005/10/28)
アジア	コンテンツ産業初となるアジアでの園遊会議が開催(2005/11/02)
アジア	中国大手オンラインゲームメーカー2社が提携(2005/11/02)
アジア	アニメ制作のイージア、中国でアニメ動画配信を開始(2005/11/02)
アジア	中国Hurray Holdingがオーディション番組出演者のアルバムをプロデュース(2005/10/28)
アジア	エキサイト、マレーシア企業に出資し中国でオンラインゲーム事業開始(2005/10/26)
アジア	盛大とMiTAGが共同で新型携帯ゲーム機を発表(2005/10/21)
アジア	韓国で「クレヨンしんちゃん」のオンラインゲームが発表(2005/10/19)
アジア	中国が第3の次世代DVDフォーマットを開発(2005/10/14)
アジア	中国国際ネットワーク文化博覧会、観客動員数10万人を記録(2005/10/12)
アジア	中国でもXbox 360が2006年に発売の可能性(2005/10/07)
アジア	中国人気MMORPG、「Yulang」の登録アカウントが900万人！(2005/10/05)
アジア	Indiagames、映画の携帯電話ゲームを米で発売(2005/09/30)
アジア	日本アニメーション、台湾でアニメ3作品を有料配信(2005/09/28)
アジア	ネットビレッジ、中国で「真田十勇士」を携帯に配信開始(2005/09/28)
アジア	中国で愛国主義オンラインゲームがサービス開始(2005/09/23)



「DOA4」「リッジ6」が2枚看板として期待を集めるXbox 360

前週分 翌週分

2005年10月5日

▼再販版「スーパーマリオブラザーズ」が初の首位獲得

前回に続き発売タイトル数が少ない中、再販版「ファミコンミニ スーパーマリオブラザーズ」が4.3万本を販売し、2004年2月の発売以来、初の首位を獲得しました。ゲームボーイミクロとの相乗効果もあり、再販後の販売本数は3週間で26.4万本に達しています。再販分をプラスした合計は84.3万本となっていますが、まだまだ衰える気配はなく、100万本到達も射程圏内と言えるでしょう。

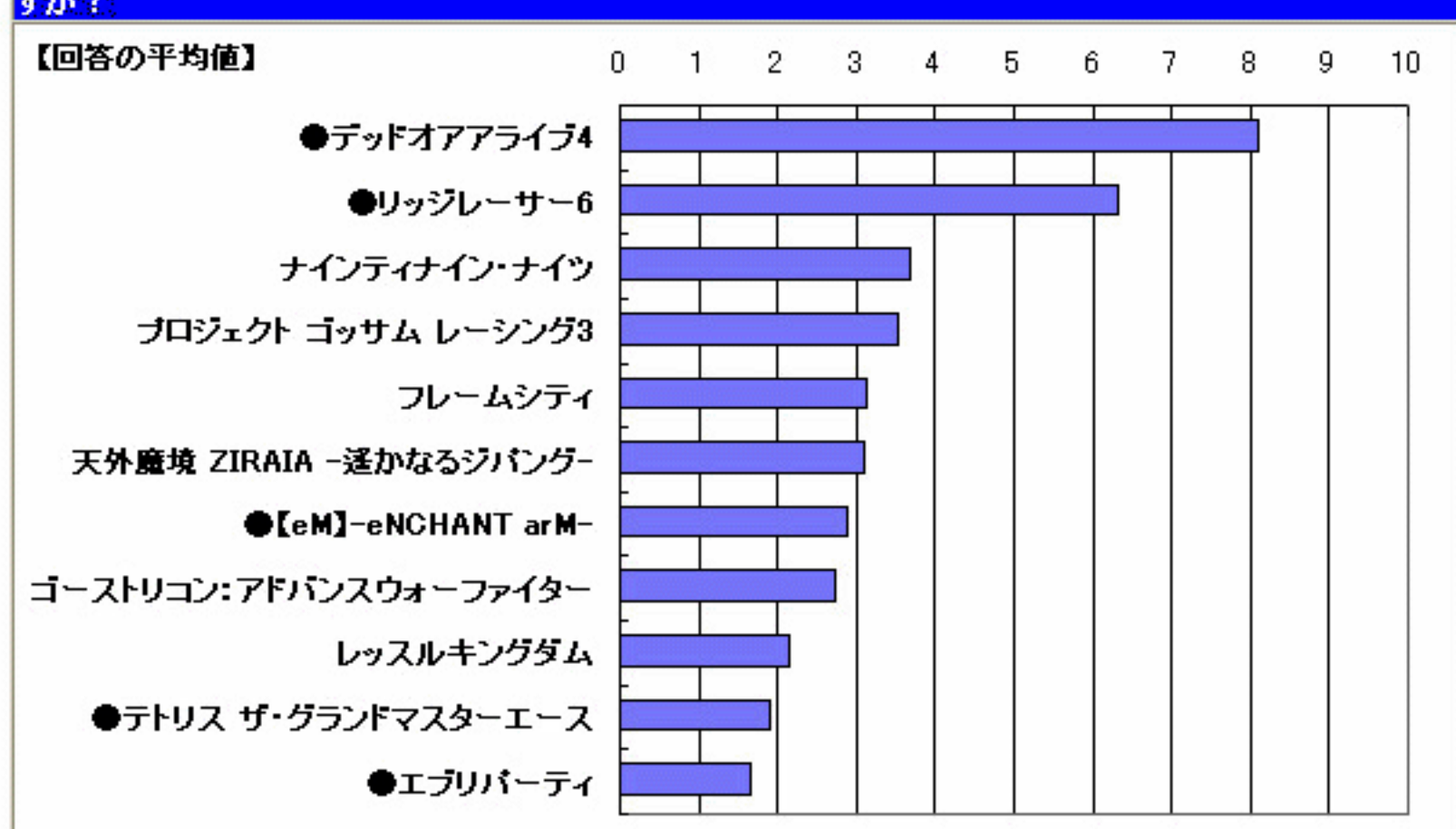
新作タイトルに目を向けると、PS2「アーバンレイン」が2.7万本を販売して4位にランクインしています。8割に迫る消化率となっており、好調なスタートとなりました。

▼現行機以上に充実する、Xbox 360ローンチタイトル

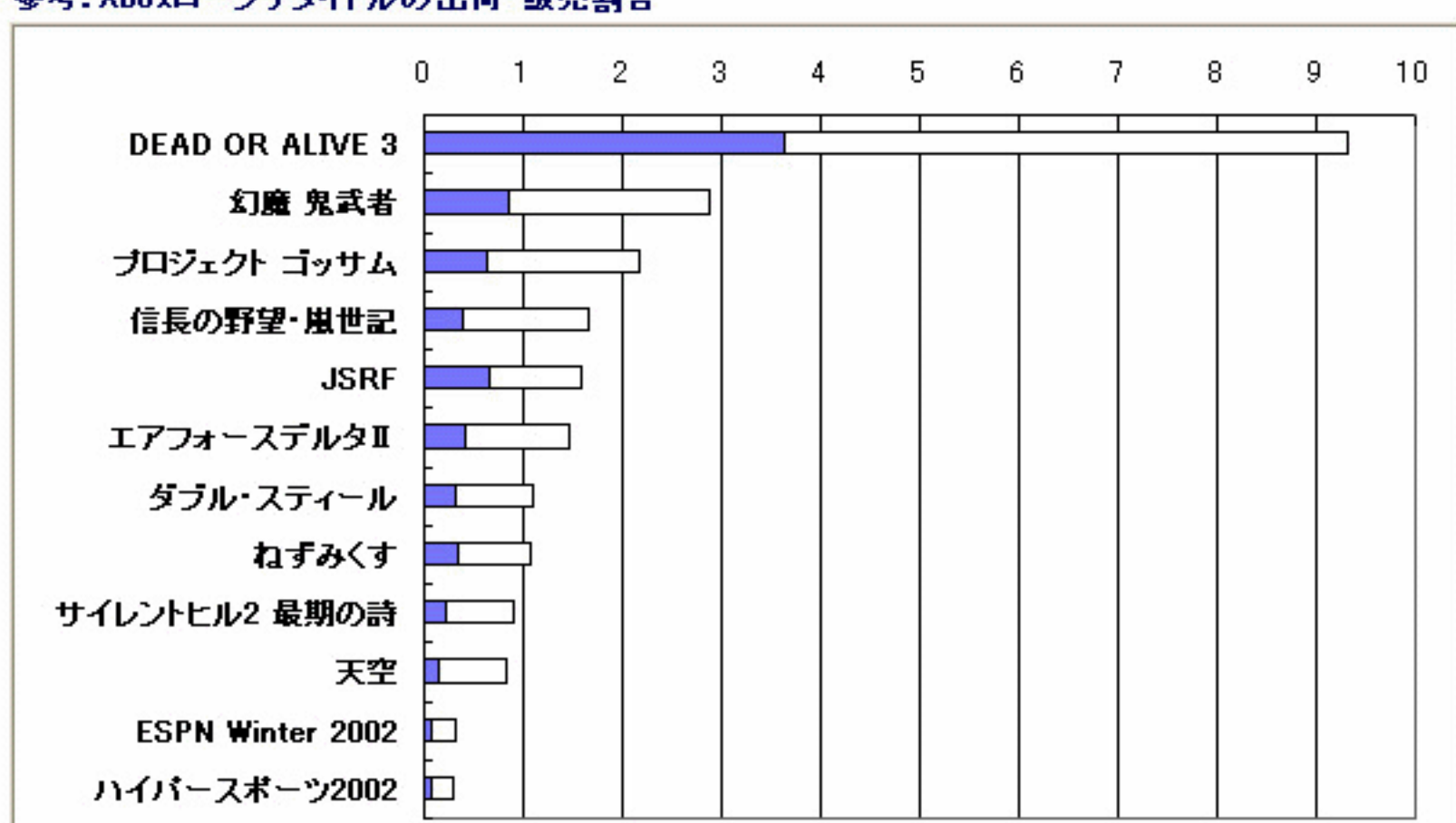
次世代ハードの先陣を切る、Xbox 360の発売まであと2カ月と迫っています。去る9月15日には同ハードの国内価格などが発表されましたが、これを受けてエフイズムでは、ファミ通協力店へのアンケートを実施いたしました。

Xbox 360ローンチ期タイトルの発注割合アンケート

Q1. Xbox 360本体の入荷台数を10とした場合、以下のタイトルはどれくらいの割合の入荷を想定しますか？



参考: Xboxローンチタイトルの出荷・販売割合

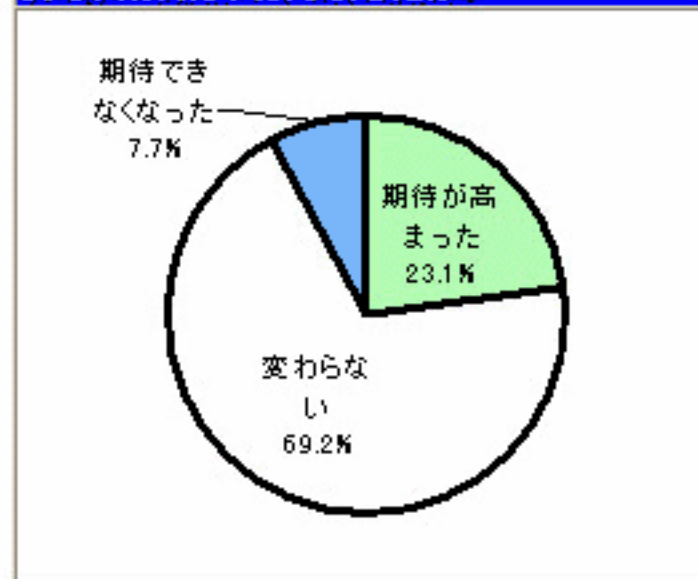


※Xboxの出荷台数を10としたときの、各タイトルの出荷・販売割合

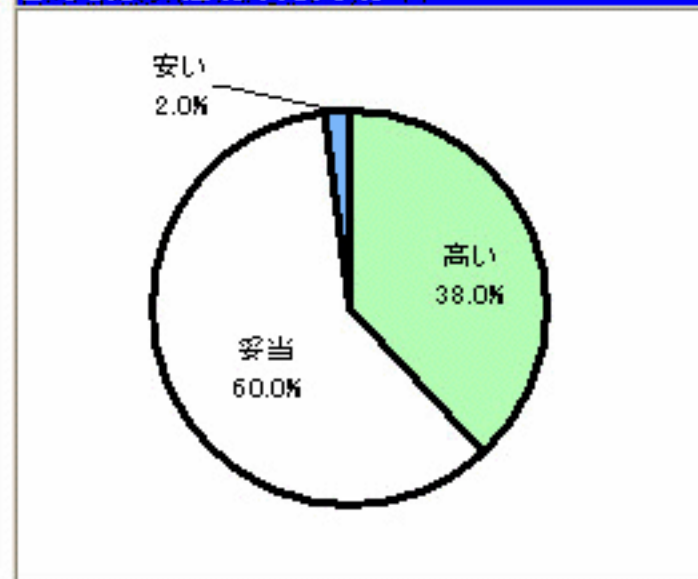
Xbox 360の本体台数を10とした場合に、各ローンチタイトルや年明けまでに発売が予定されている各タイトルの発注割合を回答してもらい、それを平均化したものが上記のグラフになります。「デッドオアアライブ4」のほか、「リッジレーサー6」が高いポイントを得ており、上記2タイトルが2枚看板として期待されている様子がうかがえます。

現行のXboxのソフト販売ランキングを見ると、1位は「DEAD OR ALIVE 3」が累計21.7万本、2位が「デッド オアアライブ エクストリーム ビーチバレーボール」の12.8万本と続きますが、3位の「HALO(ヘイロー)」は7.7万本であり、10万本以上を販売したタイトルが「デッドオアアライブ」シリーズのみにとどまり、ハードの累計台数は50万台に届かない厳しい状況となりました。Xbox 360が成功するには、「デッドオアアライブ」以外の人気シリーズの登場が必須です。「リッジレーサー6」は、シリーズ作品がPS、PS2、PSPのローンチタイトルとして名を連ね、各ハードの黎明期を支えて普及に貢献してきただけに、Xbox 360ローンチ時の成功の鍵を握るタイトルのひとつとなりそうです。

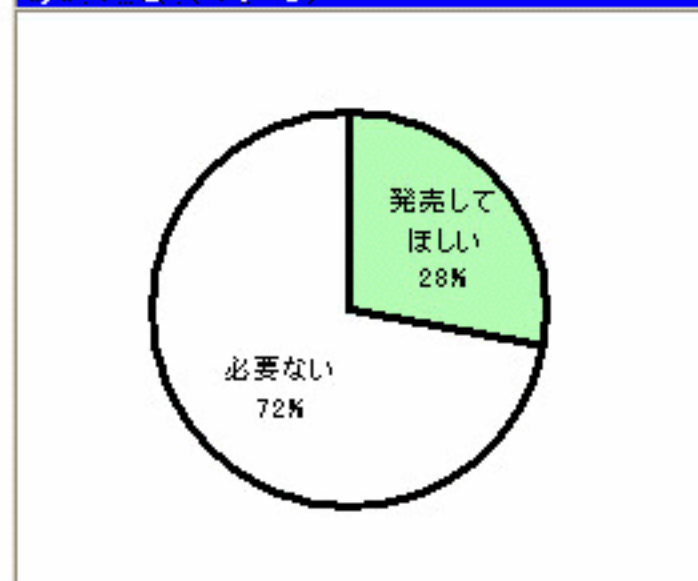
Q2. 本体価格や同時発売タイトルなどの発表で、期待は高まりましたか？



Q3. 本体価格(税込3万9795円)に関して、どのように思われますか？



Q4. 国内では未発表のHDD非搭載「Core System」について



有効回答数: 112件

また、販売店は、一連の発表によって期待を高めるまでには至りませんでした。価格設定(税込3万9795円)や、HDD非搭載の「Core System」が発売されないなどの国内戦略については、おおむね支持をするという状況のようです。

[ Edited by 藤池 ]



市場分析

- 2005年
- 2004年
- 2003年
- 2002年

2005年10月期 国内ゲーム市場月間レポート

集計期間: 2005年9月26日～2005年10月30日

- ▼ 10月期のハード市場は前年同月比259.7%と続伸
- ▼ PS2「ドラゴンボールZ」は発売月のみで50万本に迫る
- ▼ 「ワンダと巨像」は4日間で12.9万本を販売する出足に

ソフトランキング

	(本)
1 ドラゴンボールZ スーパーキング!	474,677
2 たまごっちのプチプチおみせっち	148,248
3 ファミコンミニ スーパーマリオブラザーズ	146,896

[MORE >>](#)

ソフト機種別販売本数

	(本)
1 PS2	1,718,519
2 DS	756,706
3 GBA	468,045

[MORE >>](#)

市場規模

	(億円)	(前年比)
ハード	103.9	259.7%
ソフト	160.8	79.8%
合計	264.7	109.6%

[MORE >>](#)

ソフトジャンル別販売本数

	(本)
1 アクション	1,328,506
2 その他	276,232
3 シミュレーション	218,382

[MORE >>](#)

ハード販売台数

	(台)
1 ニンテンドーDS	231,339
2 プレイステーション・ポータブル	153,229
3 プレイステーション2	114,120

[MORE >>](#)

メーカー別販売本数

	(本)
1 バンダイ	728,989
2 任天堂	691,273
3 コナミ	250,530

[MORE >>](#)

10月期のゲーム市場は、ハード市場が前年同月比259.7%と、9月期(前年同月比267.6%)に続いて大きな動きを見せました。7カ月連続でナンバーワンの販売台数となったニンテンドーDSを筆頭に、新色の販売が好調なプレイステーション・ポータブルや、9月期に発売されたゲームボーイミクロといった携帯ゲーム機がハード市場をリードする状態が続いています。

一方ソフト市場は、10月期に10万本以上を販売している新作タイトルが、「ドラゴンボールZ スーパーキング!」と「ワンダと巨像」の2タイトルのみということもあり、前年同月比は79.8%となっています。ソフトランキング首位の「ドラゴンボールZ スーパーキング!」は47万本を販売し、PS2の「ドラゴンボールZ」シリーズでは4作連続となる50万本突破が見込まれています。また、「ワンダと巨像」は、20万本以上を販売した「ICO」制作チームの最新作として注目を集め、ルーキータイトルながら発売から4日間で12.9万本を販売。好調な出足となっています。

11月には、「おいでよ どうぶつの森」(11月23日発売予定)や「ポケモン不思議のダンジョン」(11月17日発売予定)をはじめ、有力タイトルが数多く控えています。ハード市場の好調とあいまって、11月以降のゲーム市場には大いに期待できそうです。



## テーマ分析

theme analyze

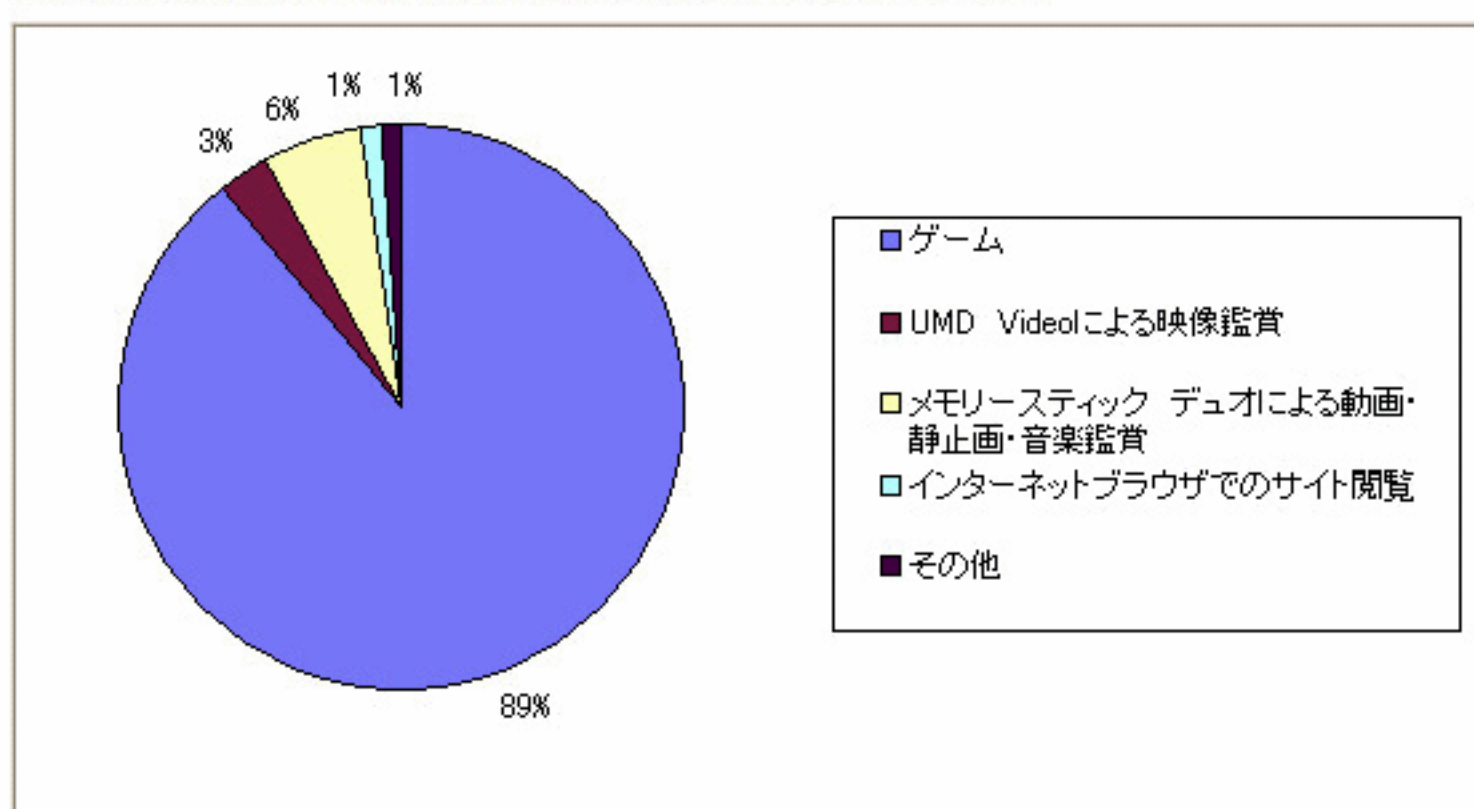
### Webアンケート 第2回：＜プレイステーション・ポータブル＞

実施期間：2005年08月09日～2005年08月10日

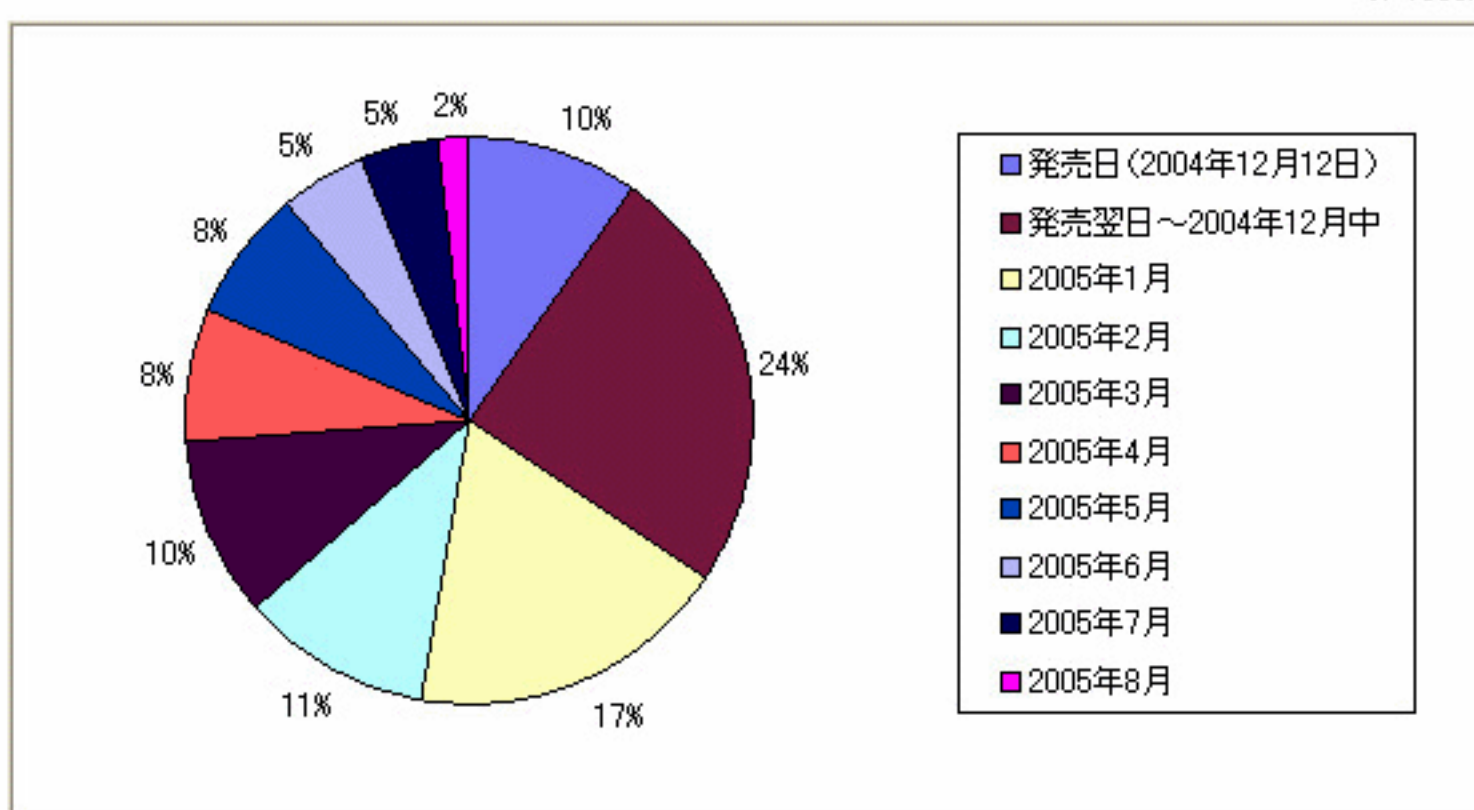
#### ▼ PSPの主な利用法は「ゲーム」が89%でトップ

PSPを所有している10歳～59歳のインターネットユーザー1000名にアンケートを取った結果、PSPの使い道としてもっとも多いのがダントツで「ゲーム」(89%)となった。ついで「動画・静止画・音楽鑑賞」、「UMD Video」と続く。7月にはネットブラウザ機能が追加され、さらに多機能性をアピールしているPSPだが、ユーザーにとってはまだまだゲーム機としての利用率が高いようだ。

Q1:最近のあなたのPSPの使い道として、もっとも多いのはどれですか？

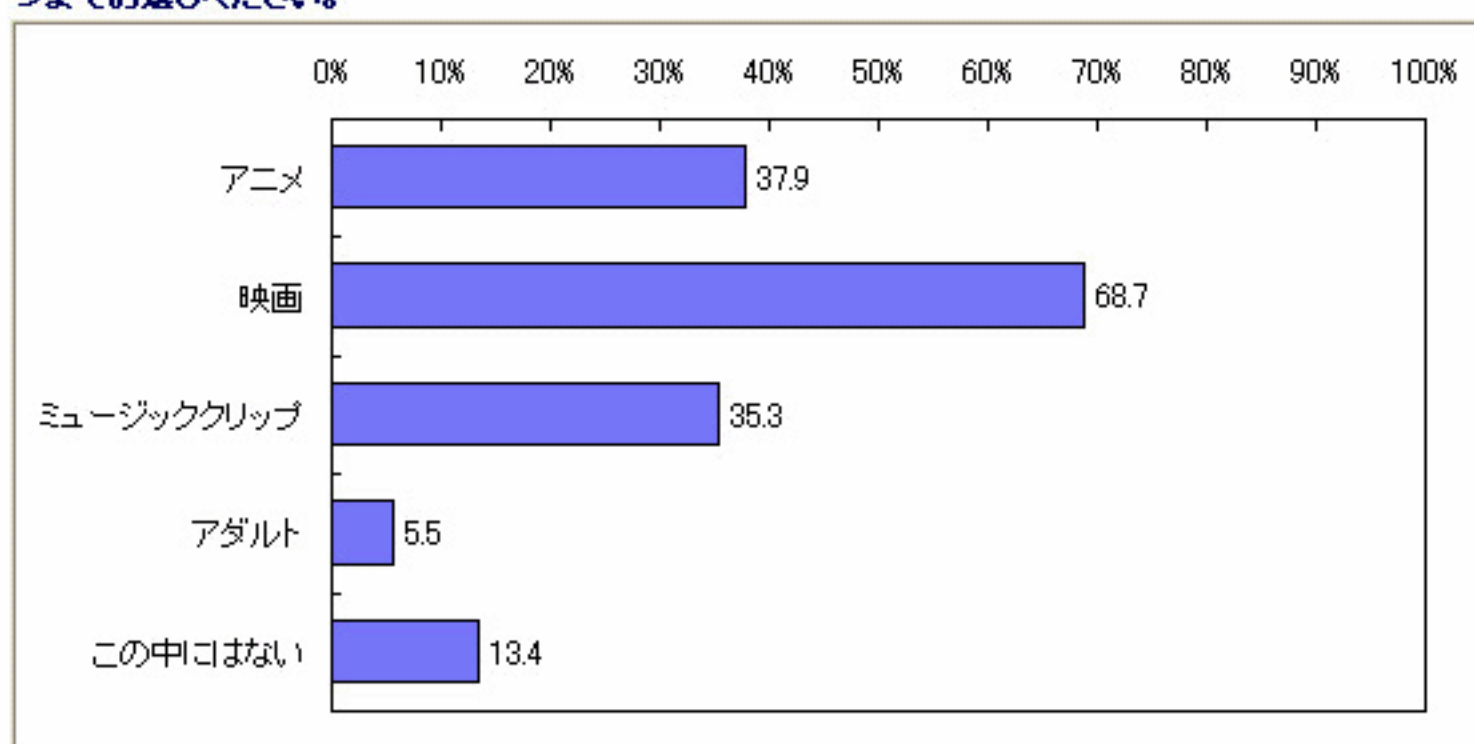


(n=1000)



(n=1000)

Q3:あなたは、どのようなジャンルのUMD Videoを購入またはレンタルしたいですか？ 次の中から2つまでお選びください。



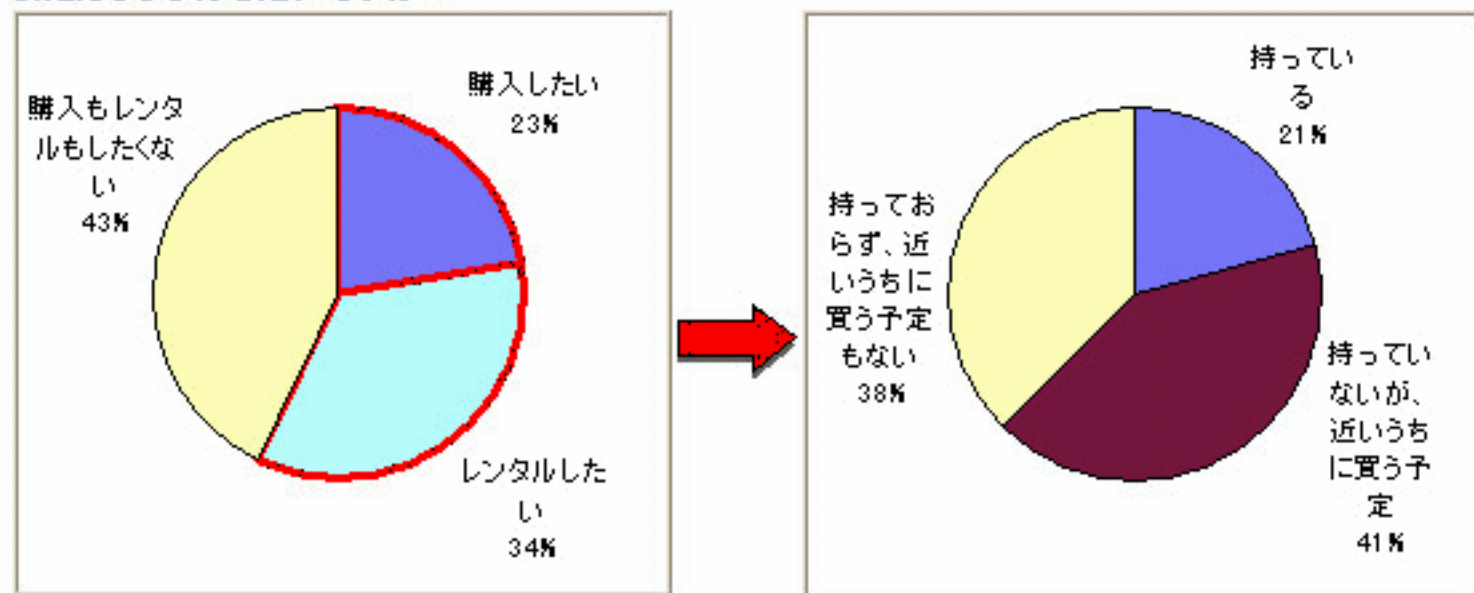
(n=1000)

#### ▼ 「FFVII」が「UMD Video」普及のキとなるか？

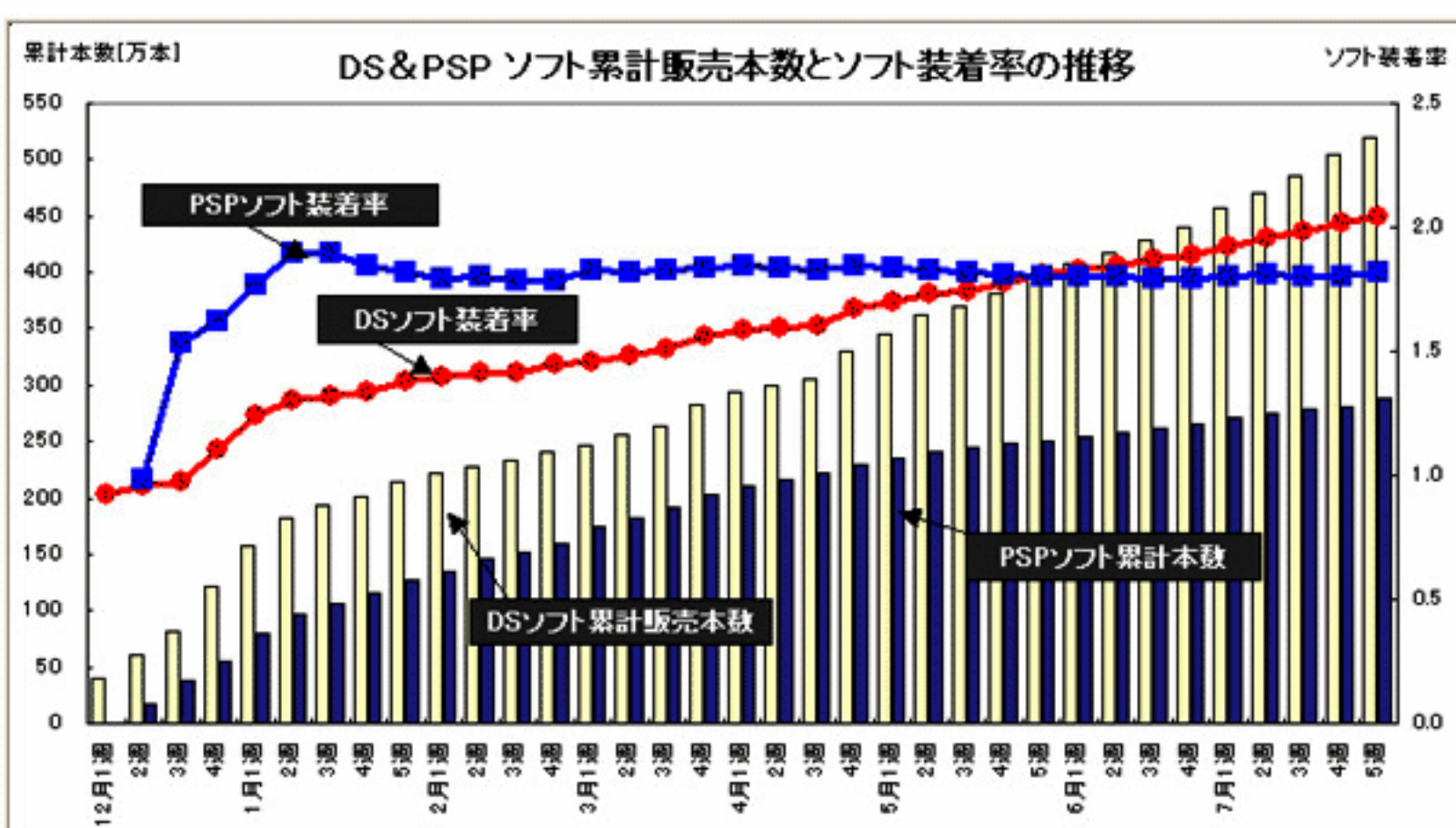
また、9月14日に発売する「ファイナルファンタジーVII アドベントチルドレン」の購入意欲は、「購入したい」が23%、「レンタルしたい」が34%と、高い興味を示すユーザーが半数を超えた。さらにこの興味を持つユーザーの内訳を見ると、過去に「UMD Video」を購入したユーザーは2割ほどとまっており、「FFVII」が「UMD Video」ユーザー拡大のキを握っていると見て良いだろう。

では、「UMD Video」の拡大によって逆にゲームの販売本数が減るかといえば、そうはならないだろう。PS2ハードの普及にDVD機能が一役買ひ、後のソフトが売れたことと同様に、「UMD Video」の普及によってPSPがゲーム以外の付加的魅力が増え、ゲームソフトの牽引にもつながるのでまいだろう。いずれにしても、「FFVII」の発売は、今後のPSPを語る上で要注目である。

Q4:あなたは、9月発売予定のUMD Video「ファイナルファンタジーVII アドベントチルドレン」を購入またはレンタルしたいですか？



(n=1000)



集計期間：各発売日～2005年7月5週



## ホットボイススクエア

hot voice

流通の現場にいる関係者の生の声を知ることができるコーナーです。FAXで集計した協力店の市場動向コメントを毎週更新しています。

### ファミ通TOP30協力店 今週の声

2005年10月31日～2005年11月6日集計

- この頃新作がすぐ止まるので、リピート発注に悩みます。最近古い商品やベスト版などが売れていて、発注書を書くとベスト版だらけになります。(鹿児島県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」「押忍！番長」「アンビ大全」で、活気づいた発売日になりました。「ファミコンウォーズ」の欠品が悔やまれます……。「ビートダウン」は早期展開していてかなりプッシュしていたので、売れてくれて本当に良かったです。Xbox版の予約まで入っていたので、売れそうな感じはしていましたが。(大阪府・ゲーム専門店)
- DS本体がソフトとの相乗効果により売り上げを伸ばしている。(石川県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」「番長」が好調。「ビートダウン」は木曜日に売り切れたが、在庫がどこも無く完全にチャンスロス。(福島県・ゲーム専門店)
- 日曜に雨だと本当に辛い。何も日曜にピンポイントで降らなくてもいいのに。「ビートダウン」はやはり最初だけだった。(岐阜県・ゲーム専門店)
- 「押忍！番長」期待とは裏腹に静かなスタートだった。売れているけど品切れる程の威力はなかった。「ビートダウン」はもっと入荷するべきだった。問い合わせの電話が申し訳ない。DSでは「だれでもアンビ大全」が大人気。携帯ゲームはシンプルなものの方がよく動いています。(佐賀県・ゲーム専門店)
- 「番長」「ビートダウン」のみ。もっとも、どちらのタイトルもそれほど勢いはない。あとはベストしかないのでは何とも……。来週は発売が伸びていた「男塾」に微妙に期待。(岐阜県・ゲーム専門店)
- 「ビートダウン」売れて良かった。今の時期色々問題あるかと思ったけど、あまり関係なかったみたい。(広島県・複合店)