

ダイジェスト版

テレビアニメ 200 超タイトル 完全網羅 !!

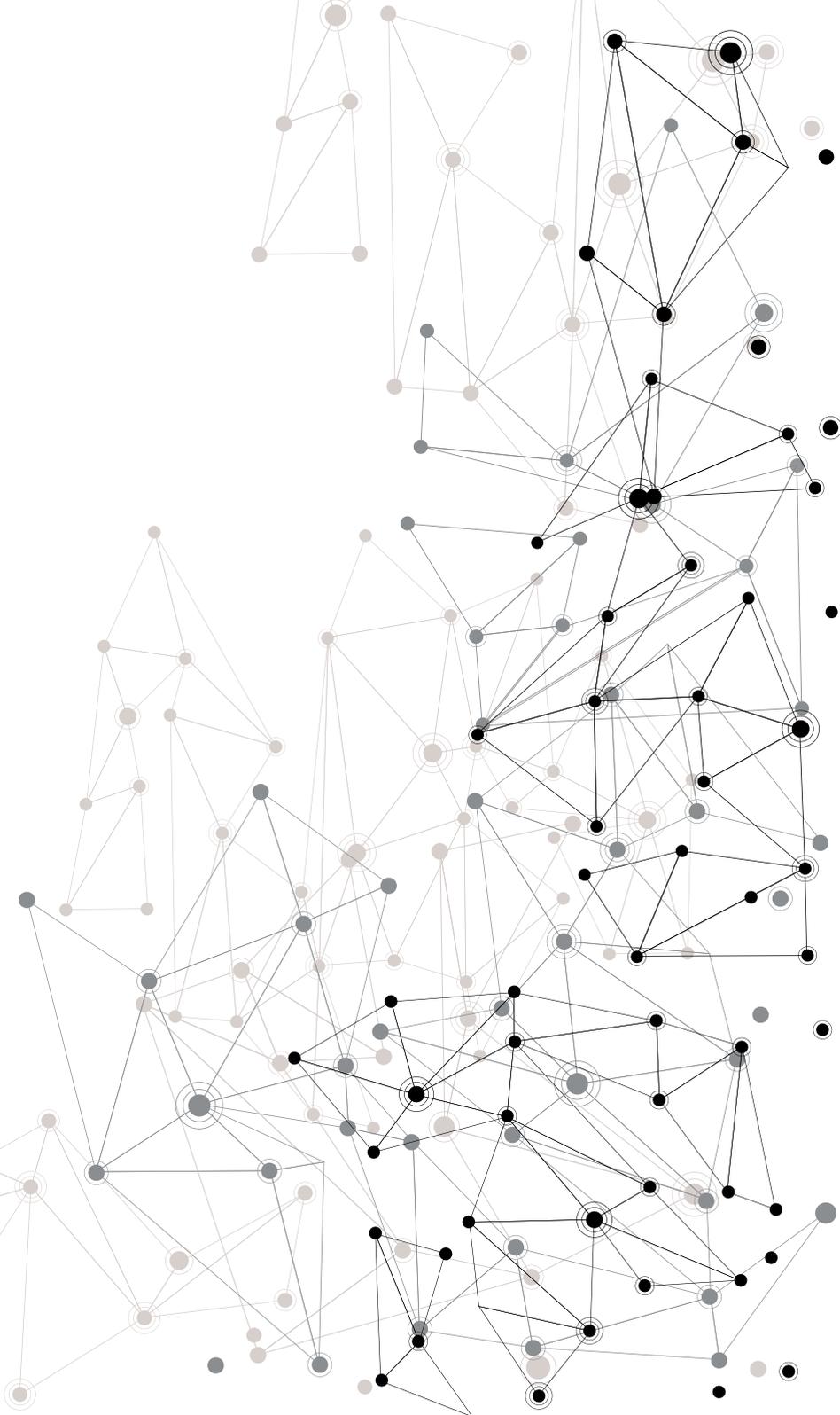
Anime Marketing Hakusho 2018

# アニメ マーケティング 白書 2018

消費ポテンシャルとペルソナで測る IP 分析



Powered by



# 目次

I. 本書について	3	8. 消費ポテンシャルクラス内 男女・年齢帯比率	31
はじめに	4	9. 「消費ポテンシャルクラス」と「アニメ視聴本数クラス」の関係	32
1. 使用しているデータ	5	10. 「消費ポテンシャルクラス」×「アニメ視聴本数クラス」 各クラス内の年齢帯分布	33
2. 用語の定義	5		
3. 調査概要	8		
II. 報告対象タイトル一覧	10	V. 個別タイトル分析 ※1	34
1. 報告対象タイトル一覧	11	各ページの見方	35
III. 日本におけるアニメ視聴の概況	14	消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧	37
2017年アニメ概況	15	満足度・ファン度分析 使用調査回一覧	40
1. アニメ視聴者全体の概要	16	基本属性	
2. タイムシフト視聴の動向	17	視聴本数クラス 分析	
3. コア視聴者層の動向	18	視聴形態クラス 分析	
4. 消費ポテンシャルクラスの概要	19	消費ポテンシャルクラス分析 ※2	
5. アニメ視聴本数クラスと消費ポテンシャルクラスの関係	20	満足度・ファン度分析 ※3	
6. 満足度・ファン度	21	他のエンタメジャンルへの接触状況	
7. 満足度から見る女性の動向	22	余暇に求めるもの・生活意識・消費選好	
IV. アニメ視聴者 プロファイル	23	VI. キッズレポート ※4	1360
1. アニメ視聴者数	24	1. 接触本数クラス比較 (アニメ)	1361
2. アニメ視聴者比率	25	2. 接触本数クラス比較 (家庭用ゲーム)	1362
3. 日本の人口	26	3. 接触本数クラス比較 (ゲームアプリ)	1363
4. アニメ視聴者内 男女・年齢帯比率	27	4. 接触本数クラス比較 (映画)	1364
5. アニメ視聴者内 アニメ視聴本数クラス比率	28	5. 接触本数クラス比較 (TVドラマ)	1365
6. アニメ視聴者内 消費ポテンシャルクラス比率	29	6. 接触本数クラス比較 (TVバラエティ)	1366
7. アニメ視聴本数クラス内 男女・年齢帯比率	30	7. 接触本数クラス比較 (TVスポーツ)	1367
		8. 接触本数クラス比較 (TVニュース)	1368
		9. 視聴者ランキング	1369

※1 「V.個別タイトル分析」は、対象タイトル別に「基本属性」～「余暇に求めるもの・生活意識・消費選好」の各項が存在します。どのタイトルが何ページにあるかを調べたいときは、「II. 報告対象タイトル一覧」を参照ください。

※2 消費ポテンシャル分析の元となる数値は2017年4月以降の調査で取得しているため、2017年3月以前のタイトルには消費ポテンシャルクラス分析のページがありません。

どのタイトルが消費ポテンシャルクラス分析の対象となっているかについては、「II. 報告対象タイトル一覧」を参照ください。

※3 満足度・ファン度分析の元となる数値は調査で取得していますが、今回の報告対象タイトルの中でもこの調査の対象となっていないタイトルについては、満足度・ファン度分析のページがありません。

どのタイトルが満足度・ファン度分析の対象となっているかについては、「II. 報告対象タイトル一覧」を参照ください。

※4 5-9歳のアニメ視聴者をキッズとして分類しています。他年齢帯と比較して視聴傾向が大きく異なるため、キッズのデータのみを抽出した「VI. キッズレポート」の章を設けています。

VII. ランキング	1370	27. ファン度 (2017年4月～6月放送のアニメ)	1397
1. 総合	1371	28. ファン度 (2017年7月～9月放送のアニメ)	1398
2. 男性	1372	29. 映画	1399
3. 女性	1373	30. ゲームアプリ	1400
4. 年齢帯 (5-9歳)	1374	31. 家庭用ゲーム	1401
5. 年齢帯 (10-19歳)	1375	32. TVドラマ	1402
6. 年齢帯 (20-29歳)	1376	33. TVバラエティ	1403
7. 年齢帯 (30-39歳)	1377	34. TVスポーツ	1404
8. 年齢帯 (40-49歳)	1378	35. TVニュース	1405
9. 年齢帯 (50-59歳)	1379		
10. 年齢帯 (60-69歳)	1380	VIII. eb-iについて	1406
11. 視聴本数クラス (ライト)	1381		
12. 視聴本数クラス (ミドル)	1382		
13. 視聴本数クラス (コア)	1383		
14. 視聴形態 (リアルタイム)	1384		
15. 視聴形態 (録画)	1385		
16. 視聴形態 (オンデマンド視聴)	1386		
17. 消費ポテンシャルクラス (非消費)	1387		
18. 消費ポテンシャルクラス (ライト)	1388		
19. 消費ポテンシャルクラス (ミドル)	1389		
20. 消費ポテンシャルクラス (ヘビー)	1390		
21. 満足度 (2016年10月～12月放送のアニメ)	1391		
22. 満足度 (2017年1月～3月放送のアニメ)	1392		
23. 満足度 (2017年4月～6月放送のアニメ)	1393		
24. 満足度 (2017年7月～9月放送のアニメ)	1394		
25. ファン度 (2016年10月～12月放送のアニメ)	1395		
26. ファン度 (2017年1月～3月放送のアニメ)	1396		

# I. 本書について

## はじめに

本書「**アニメマーケティング白書 2018 消費ポテンシャルとペルソナから測るIP分析**」では、エンターテインメントユーザー調査「eb-i」※によって収集した2016年10月から2017年9月までの地上波放送アニメ200タイトル超の視聴者プロフィールデータを余す所なく掲載しました。

今年、各アニメタイトルに関連消費を行う人たちがどれくらい潜在的にいるのかを表す「消費ポテンシャル」とアニメタイトルにどれだけコミットしているかを表す「満足度・ファン度」という指標を導入しています。これらの指標を導入することで、絶対視聴者数だけでは測れない、「消費」や「コミットメント」といった切り口を提供しています。

**「アニメ視聴者プロフィール」ではアニメ視聴者全体の性別・年齢や新たな切り口の分布・構造を**

**「個別タイトル分析」では、各アニメタイトルにおいてこれらの指標がどのように分布しているのかを**

**「ランキング」においては、これらの指標でアニメタイトルの相対的な横比較を**

分析することができます。

「アニメマーケティング白書 2018」で日本のアニメの今を切り取ることにより、貴殿のマーケティング活動がさらに発展することを願っています。

※「eb-i」についての詳しい説明は「VIII. eb-iについて」ページを参照してください。

# 1. 使用しているデータ

本書で使用している「eb-i」調査データは、国内25万人パネルから選んだ1万人超のモニターを対象に実施しているエンターテインメント分野のWEB調査（※）を集計したものです。

モニターは1週間のエンターテインメントの接触・行動を回答します。

例えば、アニメ視聴本数・ゲームプレイ本数といった場合、1週間でのアニメ視聴本数・ゲームプレイ本数を意味します。）

※調査方法に関する詳細は「I. 本書について > 3. 調査概要」ページを参照してください。

## 2. 用語の定義

### 視聴者数・接触者数

本書では、アニメを視聴した人を「視聴者」、その他のジャンルのエンターテインメントをプレイしたり、観たり、聞いたりした人を「接触者」と定義しています。

「視聴者数」および「接触者数」は、「eb-i」調査データと社会調査データ(標本代表性を確保した個別訪問留置調査)の集計結果を『性別×年齢帯×エンターテインメント接触状況』のクロスにより対比させてウェイトバック値を算出し、日本の人口に拡大推計しています。複数の「eb-i」調査データを用いる場合はそれぞれの平均値を採用しています。

### 視聴形態

アニメを視聴する場合の視聴形態（方法）を「リアルタイム」・「タイムシフト（録画）」・「オンデマンド※」に分類しています。「eb-i」調査ではこれらの視聴形態に加えて「その他」項目を設けておりますが、本項目は他の項目に比して集計度数が極めて小さいため、本書では除外しています。

したがって、視聴形態別の合計視聴者数はタイトルの合計視聴者数と一致しません。

※定額制配信サービス、都度課金型配信サービス、ダウンロード型サービス等の動画配信サービスを通じたアニメの視聴を指します。

## 視聴本数クラス

アニメ視聴者を1週間の視聴本数に応じて「ライト」・「ミドル」・「コア」に分類しています。

ライト	1-2本視聴する
ミドル	3-5本視聴する
コア	6本以上視聴する

## 消費ポテンシャルクラス

「eb-i」調査では「アニメや漫画・映画・小説などの好きな作品に関連した商品やサービス」について、アンケート回答者が過去一年間に消費した金額を独自に聴取しています。この金額をもとに、アンケート回答者の消費金額を以下のようにクラス分けしたものが、消費ポテンシャルクラスです。

非消費	上記の商品やサービスについてお金を使わない人
ライト	1円～1万円を消費した人
ミドル	1万1円～5万円を消費した人
ヘビー	5万1円以上を消費した人

このクラスは、対象となっているアニメタイトルの関連商品を消費したことを直接的に示すものではありませんが、アニメに関連した商品を消費する潜在的なパワーがあるということで「消費ポテンシャルクラス」と命名しています。

消費ポテンシャルクラスは、日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。

この消費ポテンシャルクラスの元となる数値は2017年4月以降の調査で取得しているため、2017年3月以前のタイトルには消費ポテンシャルクラス分析はありません。

どのタイトルが消費ポテンシャルクラス分析の対象になっているかについては「II. 報告対象タイトル一覧」をご参照ください。

また、各タイトルについて、いつの調査データを使用したかについては「V. 個別タイトル分析」の「消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧」をご参照ください。

## 満足度・ファン度

満足度は、「eb-i」調査において「あなたがご覧になったTVアニメの満足度をお答えください。」という質問で「非常に満足した／満足した／少し満足した／満足しなかった／わからない」の5つの選択肢のうち、「非常に満足した」と回答した人を「満足」として集計しています。

ファン度は、「あなたがご覧になったTVアニメについて、あなたはその作品のファンですか。あてはまるものをお選びください。」という質問で「この作品のファンである / この作品のファンではない」の2つの選択肢のうち、「この作品のファンである」と回答した人を「ファン」として集計しています。

満足度・ファン度は、日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。この満足度・ファン度分析に関する調査で、調査対象となっていないタイトルについては、満足度・ファン度分析のページがありません。

どのタイトルが満足度・ファン度分析の対象になっているかについては「II. 報告対象タイトル一覧」をご参照ください。また、各タイトルについて、いつの調査データを使用したかについては「V. 個別タイトル分析」の「満足度・ファン度分析 使用調査回一覧」をご覧ください。

## 3. 調査概要

調査対象	日本に居住の5-69歳男女 (5-14歳は親の代理回答、15-19歳は本人回答と親の代理回答の両方が含まれる)
調査方法	インターネットによるWEB調査
調査サイクル	eb-i 第199回調査～第238回調査は週次サイクル eb-i 第239回調査～第244回調査は隔週サイクル
調査対象期間	5-9歳の年齢帯を含むデータ 2016年9月26日-10月2日 (eb-i 第199回調査) ～2017年9月25日-10月1日 (eb-i 第244回調査)
調査実施日	調査対象週の翌週月曜日
有効回収数	1万人以上/週

## 調査対象期間 一覧

回	調査対象期間		調査日	有効回答者数
	開始日	終了日		
199	2016/9/26	～ 2016/10/2	2016/10/03	14,944
200	2016/10/03	～ 2016/10/09	2016/10/10	14,782
201	2016/10/10	～ 2016/10/16	2016/10/17	14,689
202	2016/10/17	～ 2016/10/23	2016/10/24	14,537
203	2016/10/24	～ 2016/10/30	2016/10/31	14,510
204	2016/10/31	～ 2016/11/06	2016/11/07	14,367
205	2016/11/07	～ 2016/11/13	2016/11/14	14,322
206	2016/11/14	～ 2016/11/20	2016/11/21	15,170
207	2016/11/21	～ 2016/11/27	2016/11/28	14,070
208	2016/11/28	～ 2016/12/04	2016/12/05	13,860
209	2016/12/05	～ 2016/12/11	2016/12/12	13,643
210	2016/12/12	～ 2016/12/18	2016/12/19	13,358
211	2016/12/19	～ 2016/12/25	2016/12/26	13,304
212	2016/12/26	～ 2017/01/01	2017/01/02	13,698
213	2017/01/02	～ 2017/01/08	2017/01/09	13,536
214	2017/01/09	～ 2017/01/15	2017/01/16	13,513
215	2017/01/16	～ 2017/01/22	2017/01/23	13,478
216	2017/01/23	～ 2017/01/29	2017/01/30	13,714
217	2017/01/30	～ 2017/02/05	2017/02/06	13,546
218	2017/02/06	～ 2017/02/12	2017/02/13	13,383
219	2017/02/13	～ 2017/02/19	2017/02/20	13,280
220	2017/02/20	～ 2017/02/26	2017/02/27	13,078
221	2017/02/27	～ 2017/03/05	2017/03/06	13,020
222	2017/03/06	～ 2017/03/12	2017/03/13	12,896
223	2017/03/13	～ 2017/03/19	2017/03/20	12,927
224	2017/03/20	～ 2017/03/26	2017/03/27	12,688
225	2017/03/27	～ 2017/04/02	2017/04/03	28,935
226	2017/04/03	～ 2017/04/09	2017/04/10	30,087
227	2017/04/10	～ 2017/04/16	2017/04/17	29,455
228	2017/04/17	～ 2017/04/23	2017/04/24	28,149

回	調査対象期間		調査日	有効回答者数
	開始日	終了日		
229	2017/04/24	～ 2017/04/30	2017/05/01	29,681
230	2017/05/01	～ 2017/05/07	2017/05/08	27,410
231	2017/05/08	～ 2017/05/14	2017/05/15	26,436
232	2017/05/15	～ 2017/05/21	2017/05/22	19,156
233	2017/05/22	～ 2017/05/28	2017/05/29	18,664
234	2017/05/29	～ 2017/06/04	2017/06/05	18,439
235	2017/06/05	～ 2017/06/11	2017/06/12	18,239
236	2017/06/12	～ 2017/06/18	2017/06/19	17,757
237	2017/06/19	～ 2017/06/25	2017/06/26	17,510
238	2017/06/26	～ 2017/07/02	2017/07/03	17,277
239	2017/07/10	～ 2017/07/16	2017/07/17	16,978
240	2017/07/31	～ 2017/08/06	2017/08/07	16,564
241	2017/08/14	～ 2017/08/20	2017/08/21	16,099
242	2017/08/28	～ 2017/09/03	2017/09/04	16,552
243	2017/09/11	～ 2017/09/17	2017/09/18	16,253
244	2017/09/25	～ 2017/10/01	2017/10/02	15,577

## Ⅱ．報告対象タイトル一覧

# 1. 報告対象タイトル一覧

あ行		★ ☆ エロマンガ先生	177	☆ この素晴らしい世界に祝福を！2	196	
★	アイカツスターズ！	617	★ ☆ 王室教師ハイネ	712	★ ☆ 小林さんちのメイドラゴン	202
★	ID-0	738	★ ☆ ALL OUT!!	764	★ ☆ コンビニカレシ	1048
	アイドル事変	1078	☆ Occultic;Nine-オカルティック・ナイン-	495		
★	アイドルタイム プリパラ	1060	おくさまが生徒会長!+!	1043	さ行 ☆ 斉木楠雄のΨ難	254
★	アイドルマスター シンデレラガールズ劇場	1037	★ ☆ 鬼平	548	★ ☆ 最遊記RELOAD BLAST	435
	アイドルメモリーズ	1230			★ ☆ 冴えない彼女の育てかたℓ	421
	あおおに ～じ・あにめえしょん～	1208	か行 ★ カードファイト!!ヴァンガードG ネクスト	1298	★ ☆ サクラクエスト	344
☆	青の祓魔師 京都不浄王篇	184	☆ ガーリッシュ ナンバー	647	★ ☆ サクラダリセット	428
★ ☆	AKIBA'S TRIP	928	怪盗ジョーカー	1120	★ ☆ サザエさん	42
★	アクションヒロイン チアフルーツ	899	★ ☆ ガヴリールドロップアウト	448	★ ジェリージャム	1349
☆	亜人	144	★ ☆ カオスチャイルド	771	★ ☆ 時間の支配者	804
★ ☆	ACCA (アッカ) 13区監察課	311	★ ☆ 賭ケグルイ	216	★ ☆ 地獄少女 宵伽 (よいのとき)	298
★	AnichU ナナマルサンバツ	1031	★ ☆ 活撃 刀剣乱舞	521	☆ 灼熱の卓球娘	830
★ ☆	アニメ アトム ザ・ビギニング	482	★ ☆ カブキブ！	843	12歳。～ちっちゃなムネのトキメキ～	1139
★ ☆	アニメ 境界のRINNE 3	372	★ かみさまみならい ヒミツのここたま	980	★ ☆ 終末になにしますか？忙しいですか？救ってもらっていいですか？	455
★ ☆	アニメ クラシカロイド	836	カミワザ・ワンダ	1241	☆ 終末のイゼッタ	265
☆	アニメ 3月のライオン	108	★ 機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ	120	★ ☆ 将国のアルタイル	817
★	アニメ スポンジ・ボブ	935	★ キラキラ☆プリキュアアラモード	555	SHOW BY ROCK!! #	941
★ ☆	アホガール	209	☆ 銀魂.	157	☆ 昭和元禄落語心中 -助六再び篇-	285
★ ☆	アリスと蔵六	414	★ ☆ クズの本懐	278	ジョジョの奇妙な冒険 ダイヤモンドは砕けない	103
★ ☆	異世界食堂	170	★ GRANBLUE FANTASY The Animation	629	★ sin 七つの大罪	974
★ ☆	異世界はスマートフォンとともに。	358	★ ☆ クレヨンしんちゃん	70	★ ☆ 進撃の巨人 Season 2	83
	ViVid Strike!	873	★ ☆ クロックワーク・プラネット	855	★ ☆ 神撃のバハムート VIRGIN SOUL	698
	うたの☆プリンスさまっ♪マジLOVEレジェンドスター	792	☆ 競女!!!!!!	666	SUPER LOVERS 2	1055
★ ☆	有頂天家族2	659	★ ☆ ゲーマーズ！	462	★ スクールガールストライカーズ Animation Channel	905
☆	うどんの国の金色毛鞠	325	★ 潔癖男子！青山くん	561	★ スタミュ (第2期)	1156
☆	うらら迷路帖	653	★ ☆ けものフレンズ	744	☆ ステラのまほう	641
★	18if	1009	★ ☆ 喧嘩番長 乙女 -Girl Beats Boys-	1132	★ スナックワールド	998
	エルドライブ	868	★ ☆ 恋と嘘	386	★ 正解するカド	598

※調査タイトルは主に地上波で放送されているもので、且つ、再放送ではないものからピックアップしています。

※★が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「消費ポテンシャルクラス分析」の対象となっているタイトルです。

※☆が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「満足度・ファン度分析」の対象となっているタイトルです。

# 1. 報告対象タイトル一覧 (続き)

☆ セイレン	679	★ トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド～機動救急警察～	1202	★ ☆ ひなこのと	705
聖闘士星矢 -黄金魂 soul of gold-	958	★ ☆ ドラえもん	63	★ ひなろじ ～from Luck & Logic～	1072
★ ☆ ゼロから始める魔法の書	379	★ ドラゴンボール超 (スーパー)	90	☆ 響け！ユーフォニアム2	236
★ ☆ 戦姫絶唱シンフォギアAXZ	885	★ ☆ TRICKSTER 江戸川乱歩「少年探偵団」より	797	★ 100%パスカ先生	1286
★ セントールの悩み	862	ドリフェス！	1185		
☆ 装神少女まとい	635	☆ DRIFTERS	573	は行 ☆ 風夏	751
★ ☆ 双星の陰陽師	719			★ ☆ Fate/Apocrypha	400
★ 僧侶と交わる色欲の夜に...	1190	な行 ☆ ナイツ&マジック	515	★ 覆面系ノイズ	1020
侍霊演武：将星乱 (ソウルバスター：しょうせいらん)	1219	☆ 夏目友人帳 伍	114	★ ☆ 武装少女マキャヴェリズム	778
★ ☆ ソード・オラトリア ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか 外伝	469	★ ☆ 夏目友人帳 陸	132	☆ 舟を編む	190
★ それいけ！アンパンマン	623	NARUTO -ナルト- 疾風伝	260	ブブキ・ブランキ 星の巨人	850
		ナンバカ	917	フューチャーカード バディファイトDDD	1339
た行 ☆ ☆ タイガーマスクW	892	★ ☆ NEW GAME!!	271	★ フューチャーカード バディファイトX	1327
★ ☆ DIVE!!	757	★ 信長の忍び	946	フリップフラッパーズ	1015
☆ タイムボカン24	604	★ 信長の忍び～伊勢・金ヶ崎篇～	992	★ プリパラ	1066
☆ チェインクロニクル ～ヘクセイタスの閃～	963			★ ☆ プリンセス・プリンシパル	685
★ ☆ ちびまる子ちゃん	56	は行 ☆ ハイキュー!!烏野高校VS白鳥沢学園高校	126	☆ プレイウィッチーズ	692
★ ☆ ツインエンジェルBREAK	1113	Hi☆sCool!セハガール	1355	★ ☆ フレームアームズ・ガール	878
★ ☆ 月がきれい	584	★ <ハオライナーズ> 縁結びの妖狐ちゃん	1333	☆ 文豪ストレイドッグス	248
★ つぐもも	732	★ <ハオライナーズ> 銀の墓守り	1304	★ ベイブレードバースト ゴッド	1246
★ ☆ 徒然チルドレン	610	<ハオライナーズ> SPIRITPACT	1310	★ ヘボット!	1173
☆ DAYS	567	★ ☆ はじめてのギャル	591	★ ☆ ベルセルク	407
★ ディズニー・サンデー アバローのプリンセス エレナ	1107	★ バズドラクロス	1224	★ ☆ ボールルームへようこそ	501
★ ディズニー・サンデー ちいさなプリンセス ソフィア	1101	★ ☆ パチカン奇跡調査官	528	★ ☆ 僕のヒーローアカデミア	163
★ ☆ テイルズ オブ セスティリア ザ クロス	672	★ バトルガール ハイスクール	1083	★ ☆ ポケットモンスター サン&ムーン	150
★ デジモンユニバース アプリモンスターズ	1258	★ ハンドシェイカー	952	ポケットモンスター X Y & Z	139
☆ 亜人ちゃんは語りたい	242	★ BanG Dream!	986	★ BORUTO-ボルト- NARUTO NEXT GENERATIONS	476
★ ☆ デュエル・マスターズ	1125	★ ピアシェ～私のイタリアン～	1179		
★ 天使の3P! (スリーピース)	726	美少女遊戯ユニット クレーンゲールギャラクシー	1344	ま行 ★ MARGINAL#4 KISSから創造るBig Bang	1196
☆ 刀剣乱舞-花丸-	489	★ ひとりじめマイヒーロー	1089	★ マーベル アベンジャーズ・アッセンブル	1292

※調査タイトルは主に地上波で放送されているもので、且つ、再放送ではないものからピックアップしています。

※★が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「消費ポテンシャルクラス分析」の対象となっているタイトルです。

※☆が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「満足度・ファン度分析」の対象となっているタイトルです。

# 1. 報告対象タイトル一覧 (続き)

★	まけるな!!あくのぐんだん!	1315	★	レゴタイム フレンズ	1264
☆	政宗くんのリベンジ	442	★	レゴタイム レゴ ニンジャゴー	1213
☆	魔法少女育成計画	542		レゴタイム レゴ ネックスナイツ	1281
	魔法少女なんてもういいですから。セカンドシーズン	1026	★	恋愛暴君	922
★ ☆	魔法陣グルグル	393	★ ☆	ロクでなし魔術講師と禁忌教典	365
	魔法つかいプリキュア!	579		Lostorage incited WIXOSS	969
☆	南鎌倉高校女子自転車部	911	☆	ろんぐらいだあす!	811
★ ☆	名探偵コナン	49	や行		
★ ☆	メイドインアビス	535	☆	WWW.WORKING!!	223
	モンスターストライク	1270	☆	私がモテてどうすんだ	338
★	モンスターハンターストーリーズ RIDE ON	1150	★ ☆	笑ゥせえるすまんNEW	229
			★	ワンピース	77
や行	闇芝居	1168	★	One Room	1144
	☆ ユーリ!!! on ICE	305			
★ ☆	妖怪アパートの幽雅な日常	331			
★ ☆	妖怪ウォッチ	96			
★ ☆	ようこそ実力至上主義の教室へ	351			
★ ☆	幼女戦記	318			
★ ☆	弱虫ペダル NEW GENERATION	291			
ら行	★ ラブ米	1275			
	★ ☆ リトルウィッチアカデミア	785			
	☆ Rewrite	824			
★	リリルフェアリル～魔法の鏡～	1235			
★	Room Mate	1321			
★	RWBY Volume 1-3:The Beginning	1162			
★	霊剣山 叡智への資格	1095			
	レガリア The Three Sacred Stars	1004			
★ ☆	Re : CREATORS	508			
★	レゴ ニンジャゴー	1252			

※調査タイトルは主に地上波で放送されているもので、且つ、再放送ではないものからピックアップしています。

※★が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「消費ポテンシャルクラス分析」の対象となっているタイトルです。

※☆が付いているタイトルが、「V. 個別タイトル分析」の「満足度・ファン度分析」の対象となっているタイトルです。

## V. 個別タイトル分析

# 各ページの見方（1）

## 基本属性

全体・男女別・年齢帯別の視聴者数および比率

## 視聴本数クラス 分析

視聴本数クラス別の視聴者数および比率

※視聴本数クラスの定義については、「I. 本書について」を参照してください。

## 視聴形態クラス 分析

視聴形態クラス別の視聴者数および比率

※視聴形態クラスの定義については、「I. 本書について」を参照してください。

## 消費ポテンシャルクラス 分析

対象アニメ視聴者がアニメ関連商品・サービスを消費するポテンシャル

※消費ポテンシャルクラスの定義については、「I. 本書について」を参照してください。

※データは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。

どの調査回のデータを使用したかについては、「タイトル別消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧」ページをご覧ください。

※調査を実施したアニメ（「Ⅲ. アニメタイトル一覧」の"★"付きタイトル）についてのみ分析をしています。

ウェブサイト上のサポートページ（<https://www.f-ism.net/ebi/mreport/r00000000032/>）もご参照ください。

## 各ページの見方（2）

### **満足度・ファン度 分析**

対象アニメに満足した視聴者数および比率、ならびに対象アニメのファンの視聴者数および比率

※満足度・ファン度の定義については、「I. 本書について」を参照してください。

※データは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。

どの調査回のデータを使用したかについては、「タイトル別満足度・ファン度 分析 使用調査回一覧」ページをご覧ください。

※ 調査を実施したアニメ（「Ⅲ. アニメタイトル一覧」の"☆"付きタイトル）についてのみ分析をしています。

### **他のエンタメジャンルへの接触状況**

対象アニメ視聴者のうち他のジャンルへ接触した人数およびジャンル別上位タイトル

### **余暇に求めるもの・生活意識・消費選好**

対象アニメ視聴者の余暇・生活・消費に関する考え方および特徴

※各数値は対象アニメの比率と日本全体の比率の差です。

# 消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧（1）

「V. 個別タイトル分析」の「消費ポテンシャルクラス分析」のデータは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。分析対象となった各タイトルについて、どの調査回のデータを使用したかの一覧を以下に示します。（タイトルは50音順となっています。）

タイトル名	回	調査日
アイカツスターズ！	229	2017/5/1
ID-0	229	2017/5/1
アイドルタイム プリパラ	226	2017/4/10
アイドルマスター シンデレラガールズ劇場	226	2017/4/10
AKIBA'S TRIP	225	2017/4/3
アクションヒロイン チアフルーツ	242	2017/9/4
ACCA（アッカ）13区監察課	225	2017/4/3
AnichU ナナマルサンバツ	242	2017/9/4
アニメ アトム ザ・ビギニング	229	2017/5/1
アニメ 境界のRINNE 3	229	2017/5/1
アニメ クラシカロイド	225	2017/4/3
アニメ スポンジ・ボブ	229	2017/5/1
アホガール	242	2017/9/4
アリスと蔵六	229	2017/5/1
異世界食堂	242	2017/9/4
異世界はスマートフォンとともに。	242	2017/9/4
有頂天家族2	229	2017/5/1
18if	242	2017/9/4
エロマンガ先生	229	2017/5/1
王室教師ハイネ	229	2017/5/1
ALL OUT!!	225	2017/4/3
鬼平	225	2017/4/3
カードファイト!!ヴァンガードG ネクスト	225	2017/4/3
ガヴリールドロップアウト	225	2017/4/3
カオスチャイルド	225	2017/4/3
賭ケグルイ	242	2017/9/4
活撃 刀剣乱舞	242	2017/9/4
カブキブ！	229	2017/5/1
かみさまみならい ヒミツのここたま	226	2017/4/10
機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ	225	2017/4/3

タイトル名	回	調査日
キラキラ☆プリキュアアラモード	225	2017/4/3
クズの本懐	225	2017/4/3
GRANBLUE FANTASY The Animation	229	2017/5/1
クレヨンしんちゃん	238	2017/7/3
クロックワーク・プラネット	229	2017/5/1
ゲーマーズ！	242	2017/9/4
潔癖男子！青山くん	242	2017/9/4
けものフレンズ	225	2017/4/3
喧嘩番長 乙女 -Girl Beats Boys-	238	2017/7/3
恋と嘘	242	2017/9/4
小林さんちのメイドラゴン	225	2017/4/3
コンビニカレシ	242	2017/9/4
最遊記RELOAD BLAST	242	2017/9/4
冴えない彼女の育てかた♯	229	2017/5/1
サクラクエスト	229	2017/5/1
サクラダリセット	229	2017/5/1
サザエさん	229	2017/5/1
ジェリージャム	226	2017/4/10
時間の支配者	242	2017/9/4
地獄少女 宵伽（よいのとき）	242	2017/9/4
終末なにしていますか？忙しいですか？救ってもらっていいですか？	229	2017/5/1
将国のアルタイル	242	2017/9/4
sin 七つの大罪	229	2017/5/1
進撃の巨人 Season 2	229	2017/5/1
神撃のバハムート VIRGIN SOUL	229	2017/5/1
スクールガールストライカーズ Animation Channel	225	2017/4/3
スタミュ（第2期）	229	2017/5/1
スナックワールド	229	2017/5/1
正解するカド	229	2017/5/1
ゼロから始める魔法の書	229	2017/5/1

## 消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧 (2)

タイトル名	回	調査日
戦姫絶唱シンフォギアAXZ	238	2017/7/3
セントールの悩み	242	2017/9/4
双星の陰陽師	225	2017/4/3
僧侶と交わる色欲の夜に...	225	2017/4/3
ソード・オラトリア ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか 外伝	229	2017/5/1
それいけ! アンパンマン	229	2017/5/1
タイガーマスクW	229	2017/5/1
DIVE!!	242	2017/9/4
ちびまる子ちゃん	229	2017/5/1
ツインエンジェルBREAK	229	2017/5/1
月がきれい	229	2017/5/1
つぐもも	229	2017/5/1
徒然チルドレン	242	2017/9/4
ディズニー・サンデー アバローのプリンセス エレナ	229	2017/5/1
ディズニー・サンデー ちいさなプリンセス ソフィア	242	2017/9/4
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス	229	2017/5/1
デジモンユニバース アプリモンスターズ	225	2017/4/3
デュエル・マスターズ	225	2017/4/3
天使の3P! (スリーピース)	242	2017/9/4
トミカハイパーレスキュー ドライブヘッド~機動救急警察~	238	2017/7/3
ドラえもん	229	2017/5/1
ドラゴンボール超 (スーパー)	229	2017/5/1
TRICKSTER 江戸川乱歩「少年探偵団」より	225	2017/4/3
ナイツ&マジック	242	2017/9/4
夏目友人帳 陸	229	2017/5/1
NEW GAME!!	242	2017/9/4
信長の忍び	225	2017/4/3
信長の忍び~伊勢・金ヶ崎篇~	226	2017/4/10
<ハオライナーズ> 縁結びの妖狐ちゃん	242	2017/9/4
<ハオライナーズ> 銀の墓守り	229	2017/5/1

タイトル名	回	調査日
はじめてのギャル	242	2017/9/4
パズドラクロス	229	2017/5/1
バチカン奇跡調査官	242	2017/9/4
バトルガール ハイスクール	242	2017/9/4
ハンドシェイカー	225	2017/4/3
BanG Dream!	225	2017/4/3
ピアシェ~私のイタリアン~	225	2017/4/3
ひとりじめマイヒーロー	242	2017/9/4
ひなこのーと	229	2017/5/1
ひなろじ ~from Luck & Logic~	242	2017/9/4
100%パスカ先生	238	2017/7/3
Fate/Apocrypha	242	2017/9/4
覆面系ノイズ	229	2017/5/1
武装少女マキャヴェリズム	229	2017/5/1
フューチャーカード バディファイトX	225	2017/4/3
プリパラ	225	2017/4/3
プリンセス・プリンシパル	242	2017/9/4
フレームアームズ・ガール	229	2017/5/1
ベイブレードバースト ゴッド	229	2017/5/1
ヘボット!	225	2017/4/3
ベルセルク	229	2017/5/1
ボールルームへようこそ	242	2017/9/4
僕のヒーローアカデミア	229	2017/5/1
ポケットモンスター サン&ムーン	229	2017/5/1
BORUTO-ボルト- NARUTO NEXT GENERATIONS	229	2017/5/1
MARGINAL#4 KISSから創造るBig Bang	225	2017/4/3
マーベル アベンジャーズ・アッセンブル	225	2017/4/3
まけるな!!あくのぐんだん!	226	2017/4/10
魔法陣グルグル	242	2017/9/4
名探偵コナン	229	2017/5/1

# 消費ポテンシャルクラス分析 使用調査回一覧（3）

タイトル名	回	調査日
メイドインアビス	242	2017/9/4
モンスターハンターストーリーズ RIDE ON	229	2017/5/1
妖怪アパートの幽雅な日常	242	2017/9/4
妖怪ウォッチ	229	2017/5/1
ようこそ実力至上主義の教室へ	242	2017/9/4
幼女戦記	225	2017/4/3
弱虫ペダル NEW GENERATION	229	2017/5/1
ラブ米	226	2017/4/10
リトルウィッチアカデミア	229	2017/5/1
リリルフェアリル～魔法の鏡～	226	2017/4/10
Room Mate	238	2017/7/3
RWBY Volume 1-3:The Beginning	242	2017/9/4
霊剣山 叡智への資格	225	2017/4/3
Re : CREATORS	229	2017/5/1
レゴ ニンジャゴー	233	2017/5/29
レゴタイム フレンズ	238	2017/7/3
レゴタイム レゴ ニンジャゴー	226	2017/4/10
恋愛暴君	229	2017/5/1
口でなし魔術講師と禁忌教典	229	2017/5/1
笑ゥせえるすまんNEW	229	2017/5/1
ワンピース	229	2017/5/1
One Room	225	2017/4/3

# 満足度・ファン度分析 使用調査回一覧（1）

「V. 個別タイトル分析」の「満足度・ファン度 分析」のデータは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。分析対象となった各タイトルについて、どの調査回のデータを使用したかの一覧を以下に示します。（タイトルは50音順となっています。）

タイトル名	回	調査日	タイトル名	回	調査日
青の祓魔師 京都不浄王篇	236	2017/6/19	競女!!!!!!!	226	2017/4/10
AKIBA'S TRIP	236	2017/6/19	ゲーマーズ!	243	2017/9/18
亜人	226	2017/4/10	けものフレンズ	236	2017/6/19
ACCA (アッカ) 13区監察課	236	2017/6/19	喧嘩番長 乙女 -Girl Beats Boys-	235	2017/6/12
アニメ アトム ザ・ビギニング	235	2017/6/12	恋と嘘	243	2017/9/18
アニメ 境界のRINNE 3	243	2017/9/18	この素晴らしい世界に祝福を! 2	236	2017/6/19
アニメ クラシカロイド	236	2017/6/19	小林さんちのメイドラゴン	236	2017/6/19
アニメ 3月のライオン	236	2017/6/19	コンビニカレシ	243	2017/9/18
アホガール	243	2017/9/18	斉木楠雄のΨ難	226	2017/4/10
アリスと蔵六	235	2017/6/12	最遊記RELOAD BLAST	243	2017/9/18
異世界食堂	243	2017/9/18	冴えない彼女の育てかた♯	235	2017/6/12
異世界はスマートフォンとともに。	243	2017/9/18	サクラクエスト	243	2017/9/18
有頂天家族2	235	2017/6/12	サクラダリセット	243	2017/9/18
うどんの国の金色毛鞠	226	2017/4/10	サザエさん	243	2017/9/18
うらら迷路帖	236	2017/6/19	時間の支配者	243	2017/9/18
エロマンガ先生	235	2017/6/12	地獄少女 宵伽 (よいのとき)	243	2017/9/18
王室教師ハイネ	235	2017/6/12	灼熱の卓球娘	226	2017/4/10
ALL OUT!!	236	2017/6/19	終末なにしてますか? 忙しいですか? 救ってもらっていいですか?	235	2017/6/12
Occultic;Nine-オカルティック・ナイン-	226	2017/4/10	終末のイゼッタ	226	2017/4/10
鬼平	236	2017/6/19	将国のアルタイル	243	2017/9/18
ガーリッシュ ナンバー	226	2017/4/10	昭和元禄落語心中 -助六再び篇-	236	2017/6/19
ガヴリールドロップアウト	236	2017/6/19	進撃の巨人 Season 2	235	2017/6/12
カオスチャイルド	236	2017/6/19	神撃のバハムート VIRGIN SOUL	235	2017/6/12
賭ケグルイ	243	2017/9/18	ステラのまほう	226	2017/4/10
活撃 刀剣乱舞	243	2017/9/18	セイレン	236	2017/6/19
カブキブ!	235	2017/6/12	ゼロから始める魔法の書	235	2017/6/12
銀魂.	236	2017/6/19	戦姫絶唱シンフォギアAXZ	243	2017/9/18
クズの本懐	236	2017/6/19	装神少女まとい	226	2017/4/10
クレヨンしんちゃん	236	2017/6/19	双星の陰陽師	236	2017/6/19
クロックワーク・プラネット	235	2017/6/12	ソード・オラトリア ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか 外伝	235	2017/6/12

# 満足度・ファン度分析 使用調査回一覧（2）

タイトル名	回	調査日
タイガーマスクW	236	2017/6/19
DIVE!!	243	2017/9/18
タイムボカン24	236	2017/6/19
チェインクロニクル ～ヘクセイタスの閃～	236	2017/6/19
ちびまる子ちゃん	236	2017/6/19
ツインエンジェルBREAK	235	2017/6/12
月がきれい	235	2017/6/12
徒然チルドレン	243	2017/9/18
DAYS	226	2017/4/10
テイルズ オブ ゼスティリア ザ クロス	236	2017/6/19
亜人ちゃんは語りたい	236	2017/6/19
デュエル・マスターズ	235	2017/6/12
刀剣乱舞-花丸-	226	2017/4/10
ドラえもん	243	2017/9/18
TRICKSTER 江戸川乱歩「少年探偵団」より	226	2017/4/10
DRIFTERS	226	2017/4/10
夏目友人帳 伍	226	2017/4/10
夏目友人帳 陸	235	2017/6/12
NEW GAME!!	243	2017/9/18
ハイキュー!!烏野高校VS白鳥沢学園高校	226	2017/4/10
はじめてのギャル	243	2017/9/18
バチカン奇跡調査官	243	2017/9/18
ひなこのーと	235	2017/6/12
響け！ユーフォニアム2	226	2017/4/10
風夏	236	2017/6/19
Fate/Apocrypha	243	2017/9/18
武装少女マキャヴェリズム	235	2017/6/12
舟を編む	226	2017/4/10
プリンセス・プリンシパル	243	2017/9/18
ブレイブウィッチーズ	226	2017/4/10

タイトル名	回	調査日
フレームアームズ・ガール	235	2017/6/12
文豪ストレイドッグス	226	2017/4/10
ベルセルク	235	2017/6/12
ボールルームへようこそ	243	2017/9/18
僕のヒーローアカデミア	243	2017/9/18
ポケットモンスター サン&ムーン	243	2017/9/18
政宗くんのリベンジ	236	2017/6/19
魔法少女育成計画	226	2017/4/10
魔法陣グルグル	243	2017/9/18
南鎌倉高校女子自転車部	236	2017/6/19
名探偵コナン	243	2017/9/18
メイドインアビス	243	2017/9/18
ユーリ!!! on ICE	226	2017/4/10
妖怪アパートの幽雅な日常	243	2017/9/18
妖怪ウォッチ	243	2017/9/18
ようこそ実力至上主義の教室へ	243	2017/9/18
幼女戦記	236	2017/6/19
弱虫ペダル NEW GENERATION	236	2017/6/19
リトルウィッチアカデミア	236	2017/6/19
Rewrite	236	2017/6/19
Re : CREATORS	243	2017/9/18
ロクでなし魔術講師と禁忌教典	235	2017/6/12
ろんぐらいだあす！	226	2017/4/10
WWW.WORKING!!	226	2017/4/10
私がモテてどうすんだ	226	2017/4/10
笑ウせえるすまんNEW	235	2017/6/12

# 基本属性

## 名探偵コナン

日本テレビ

毎週土曜日

18:00~18:30

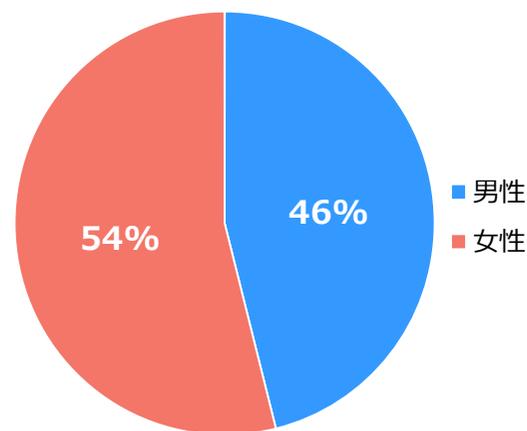
調査回数34回

■ 男女別 視聴者数

単位：千人

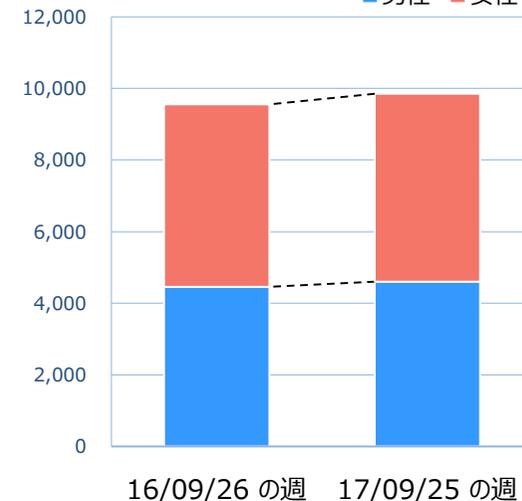


■ 男女比率



■ 調査期間内 視聴者数推移

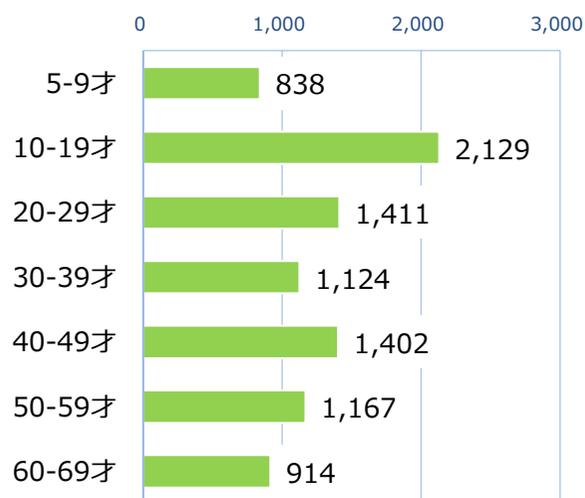
単位：千人



名探偵コナン

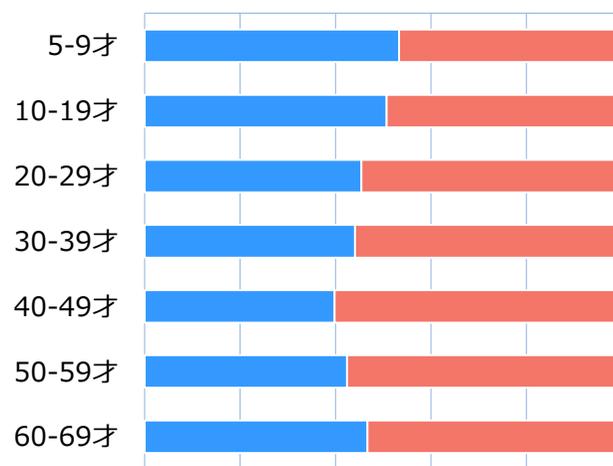
■ 年齢帯別 視聴者数

単位：千人



■ 年齢帯別 男女比率

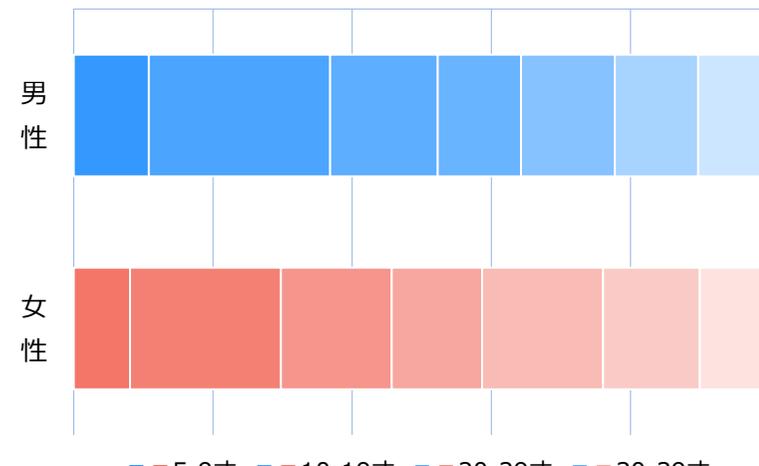
0% 20% 40% 60% 80% 100%



■ 男性 ■ 女性

■ 男女別 年齢帯比率

0% 20% 40% 60% 80% 100%



■ 5-9才 ■ 10-19才 ■ 20-29才 ■ 30-39才 ■ 40-49才 ■ 50-59才 ■ 60-69才

# 視聴本数クラス 分析

## 名探偵コナン

日本テレビ

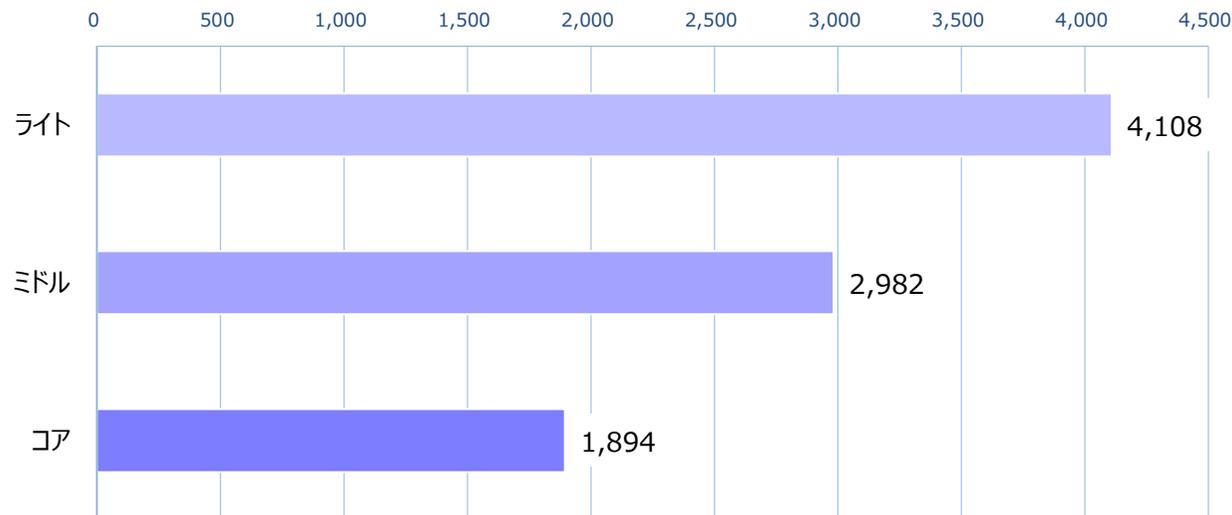
毎週土曜日

18:00~18:30

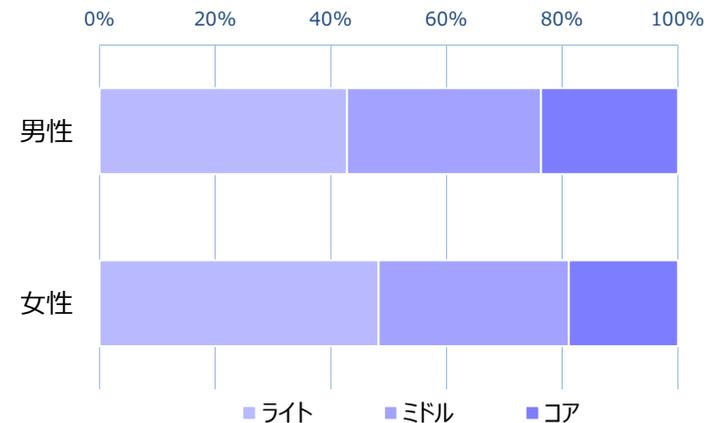
調査回数34回

■ 視聴本数クラス別 視聴者数

単位：千人

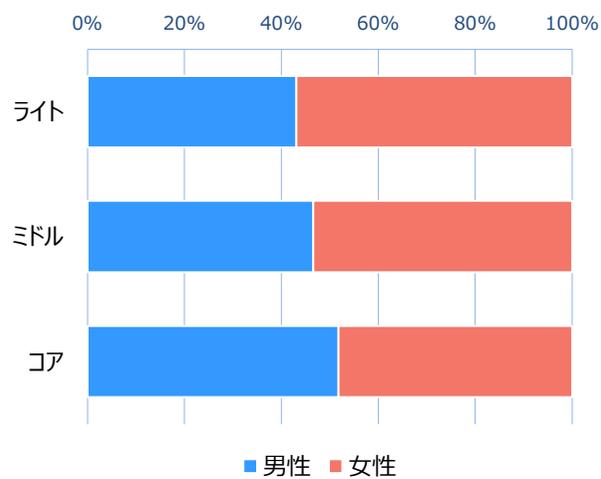


■ 男女別 視聴本数クラス比率

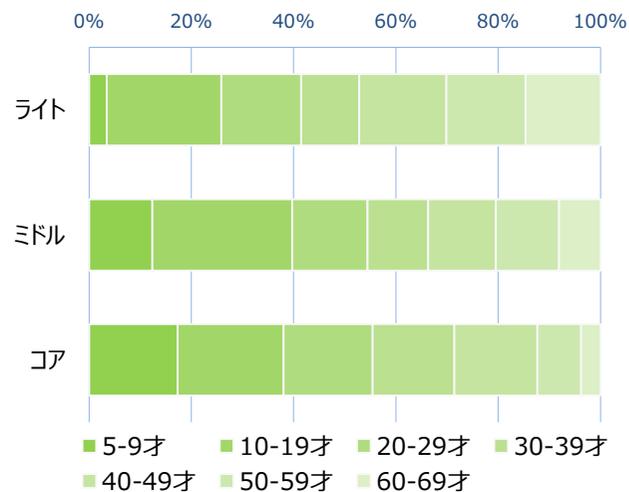


名探偵コナン

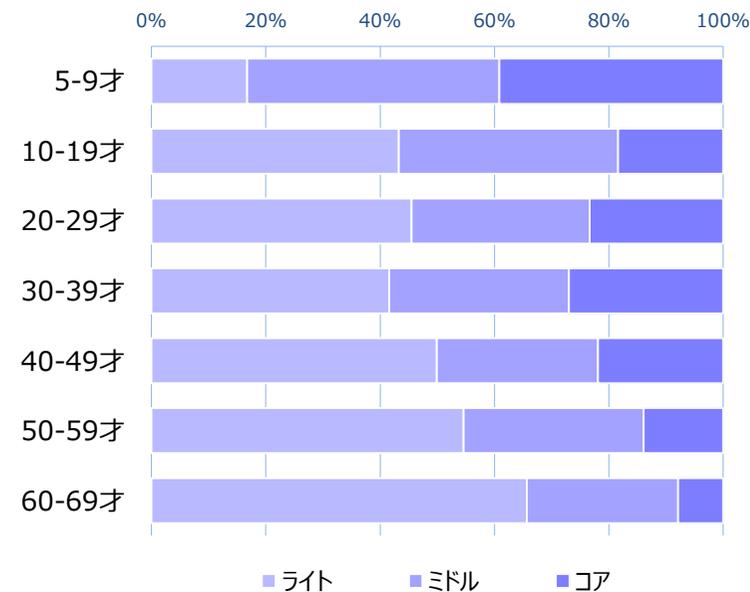
■ 視聴本数クラス別 男女比率



■ 視聴本数クラス別 年齢帯比率



■ 年齢帯別 視聴本数クラス比率



# 視聴形態クラス 分析

## 名探偵コナン

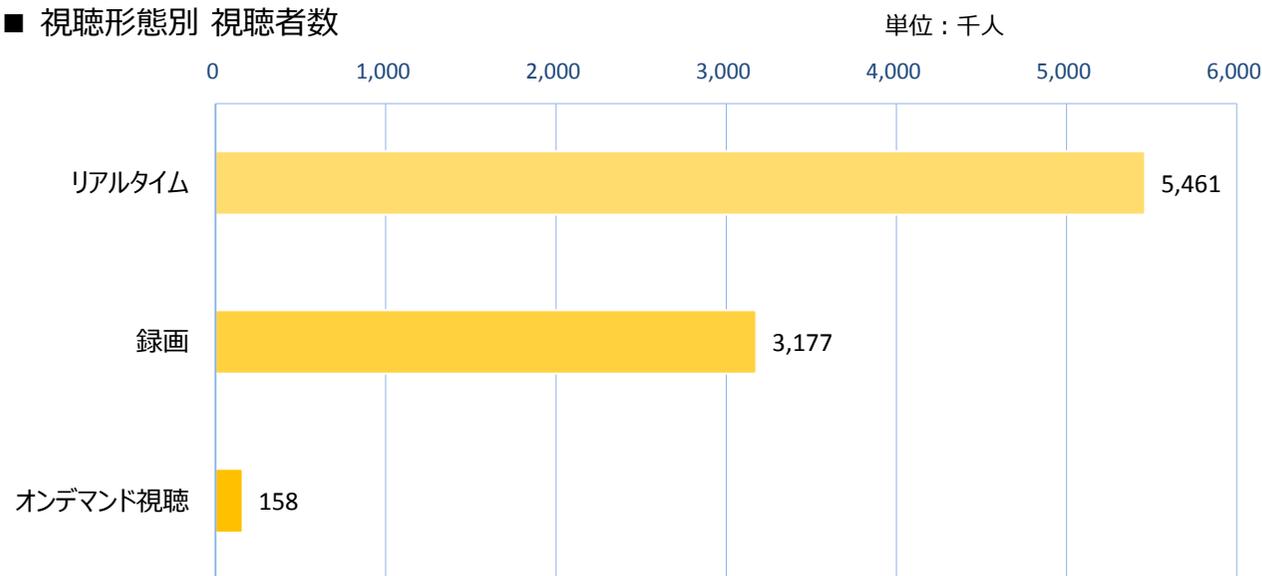
日本テレビ

毎週土曜日

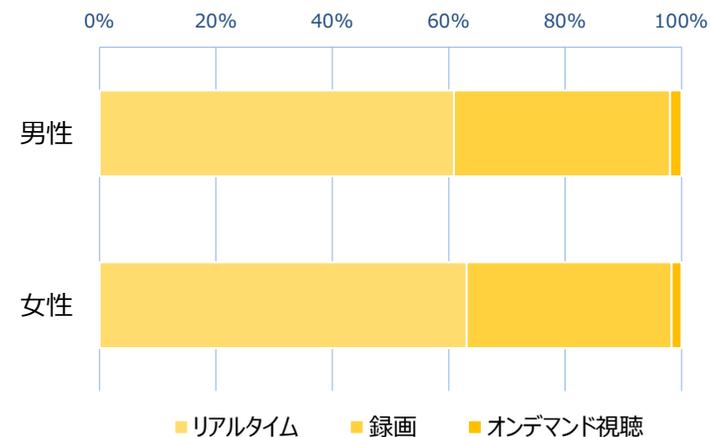
18:00~18:30

調査回数34回

■ 視聴形態別 視聴者数

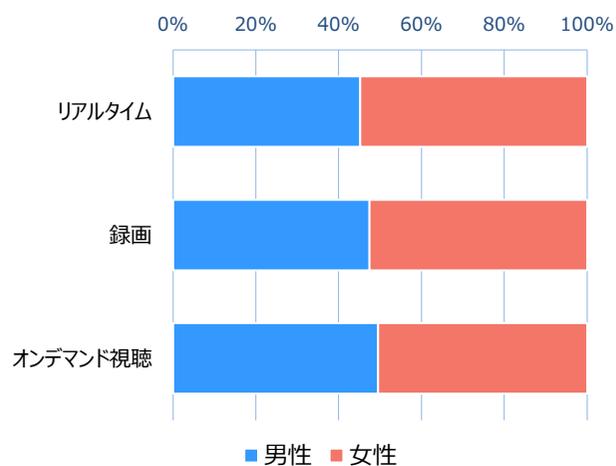


■ 男女別 視聴形態比率

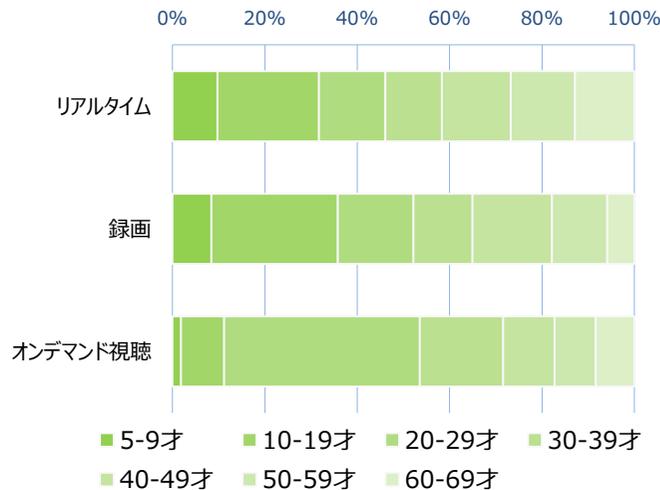


名探偵コナン

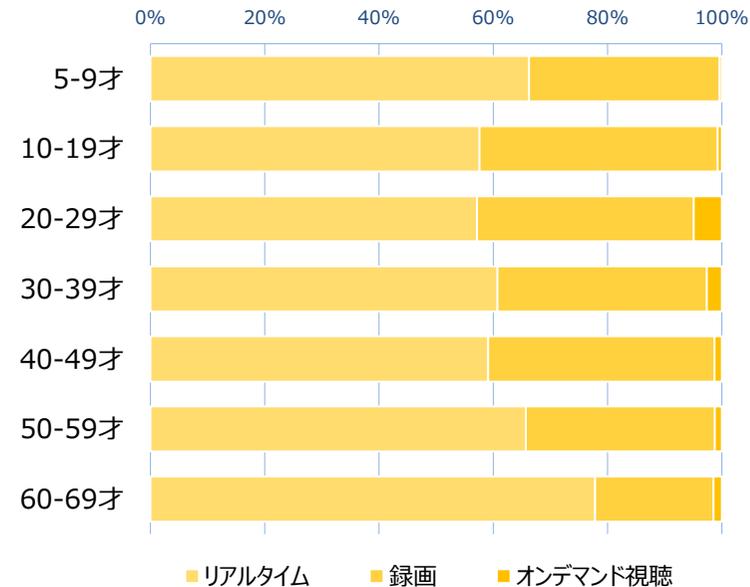
■ 視聴形態別 男女比率



■ 視聴形態別 年齢帯比率



■ 年齢帯別 視聴形態比率



## 消費ポテンシャルクラス 分析

## 名探偵コナン

日本テレビ

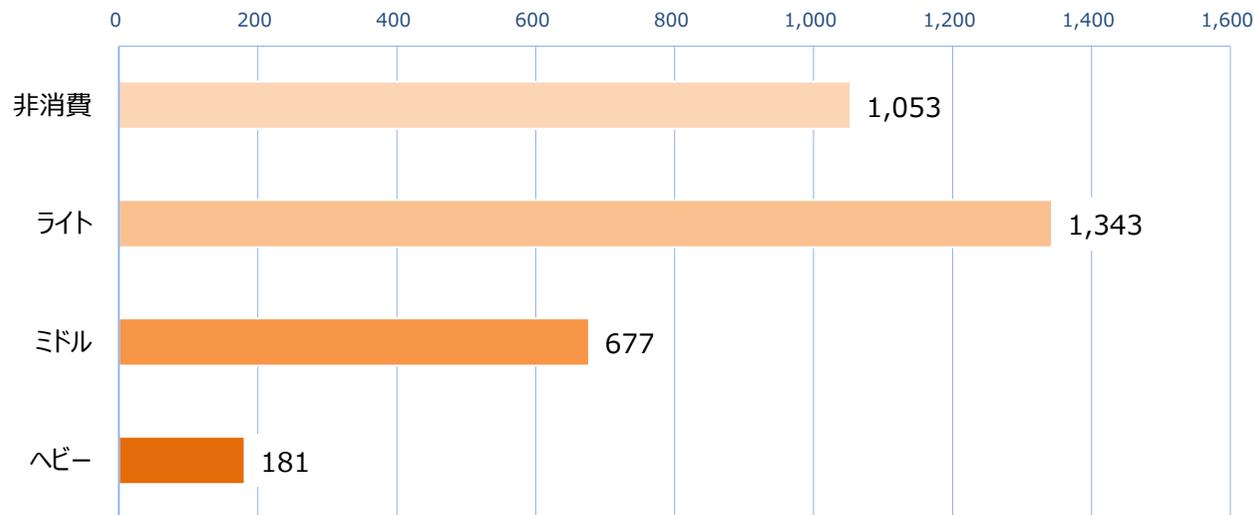
毎週土曜日

18:00~18:30

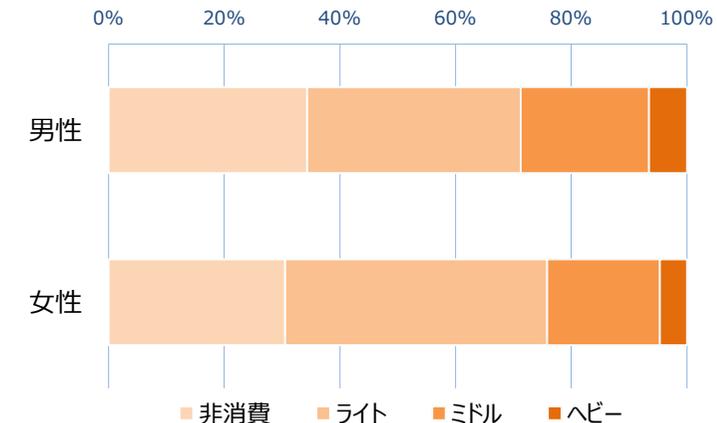
調査回数34回

## ■ 消費ポテンシャルクラス別 視聴者数

単位：人

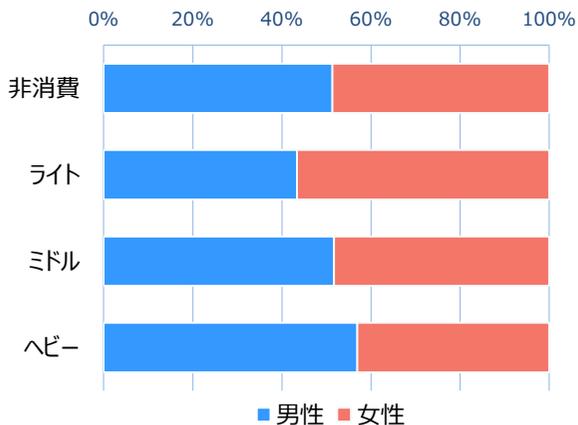


## ■ 男女別 消費ポテンシャルクラス比率

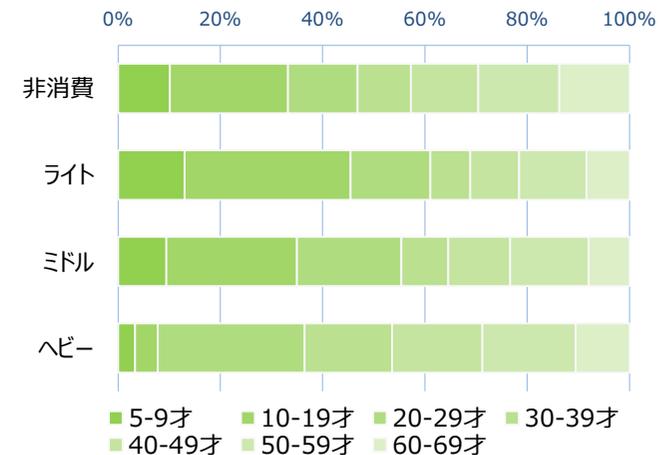


名探偵コナン

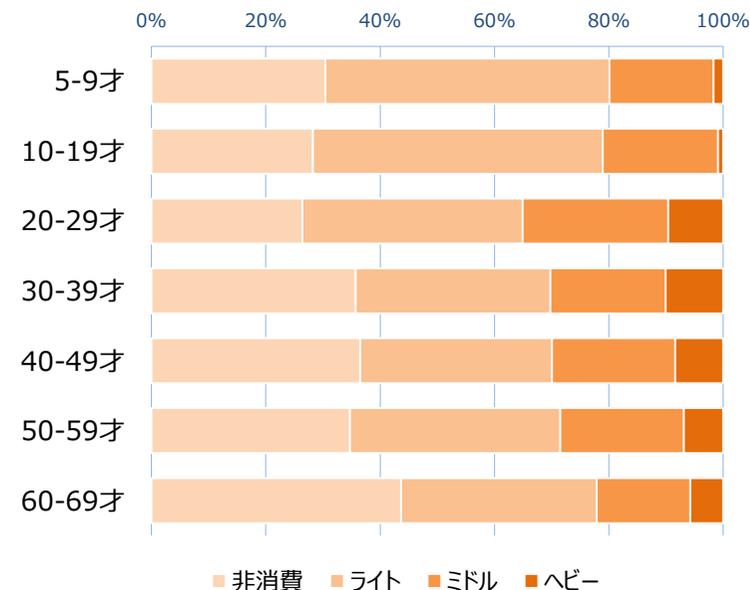
## ■ 消費ポテンシャルクラス別 男女比率



## ■ 消費ポテンシャルクラス別 年齢帯比率



## ■ 年齢帯別 消費ポテンシャルクラス比率



※ 本ページのデータは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。

※ 非消費 / ライト / ミドル / ヘビーはそれぞれ、本書で定義している「消費ポテンシャルクラス」です。定義は「I. 本書について」を参照ください。

# 満足度・ファン度 分析

## 名探偵コナン

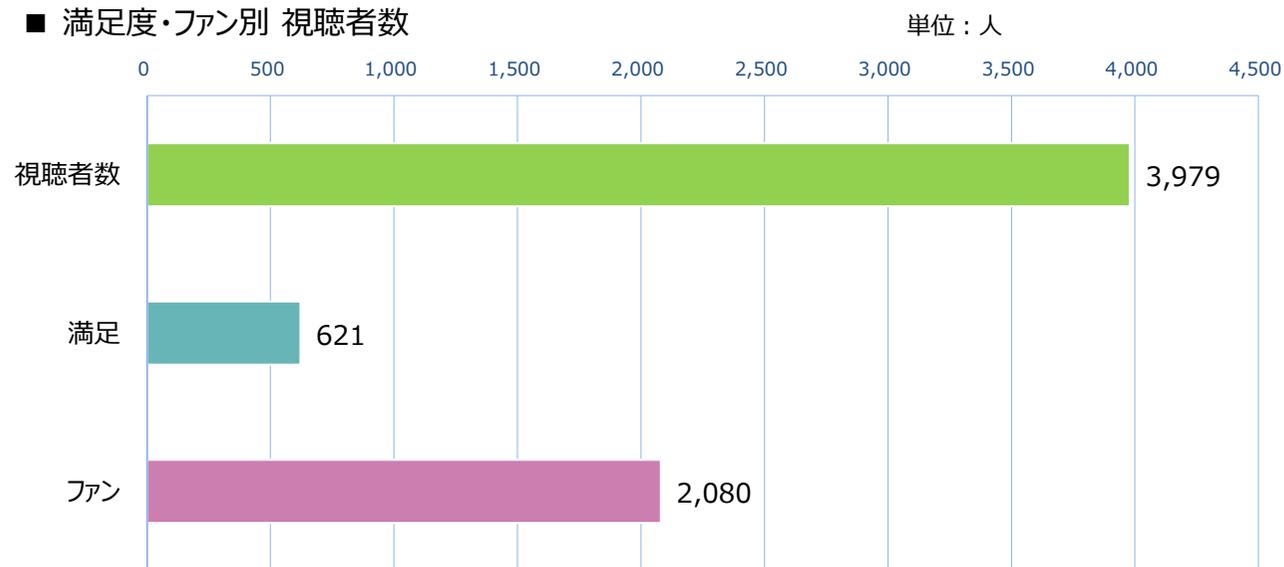
日本テレビ

毎週土曜日

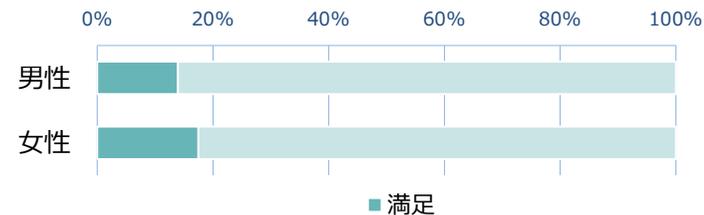
18:00~18:30

調査回数34回

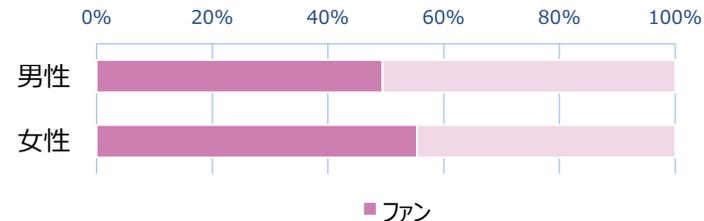
■ 満足度・ファン別 視聴者数



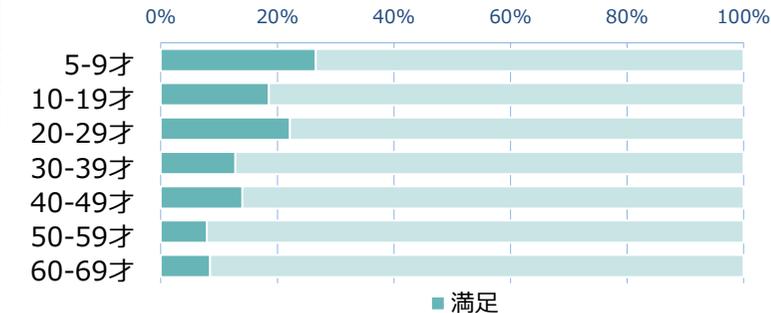
■ 男女別 満足度 比率



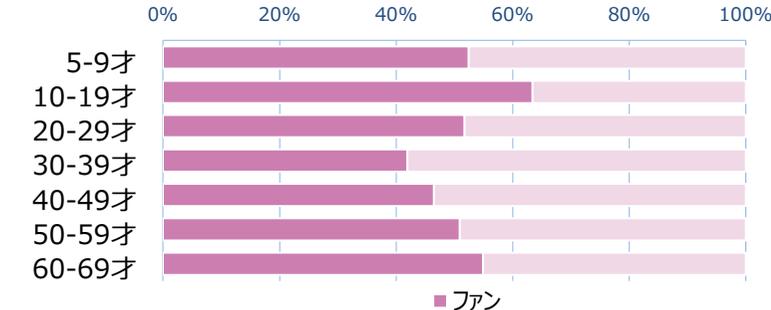
■ 男女別 ファン 比率



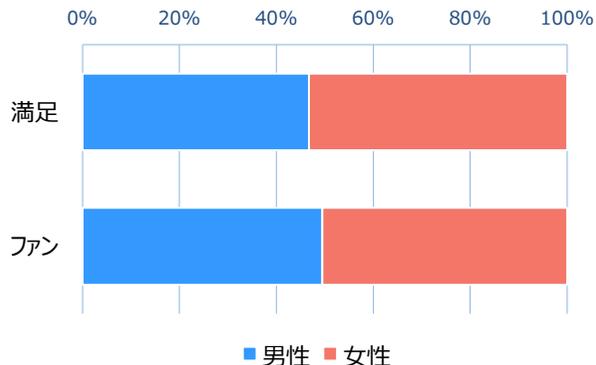
■ 年齢帯別 満足度 比率



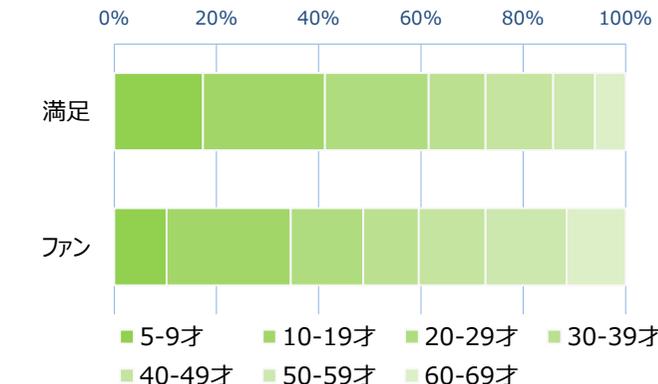
■ 年齢帯別 ファン 比率



■ 満足度・ファン別 男女比率



■ 満足度・ファン別 年齢帯比率



※ 本ページのデータは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。  
 ※ 満足度については、「あなたがご覧になったTVアニメの満足度をお答えください。」という質問で「非常に満足した／満足した／少し満足した／満足しなかった／わからない」の5つの選択肢のうち、「非常に満足した」と回答した人を「満足」として集計しています。  
 ※ ファン度については、「あなたがご覧になったTVアニメについて、あなたはその作品のファンですか。あてはまるものをお選びください。」という質問で「この作品のファンである / この作品のファンではない」の2つの選択肢のうち、「この作品のファンである」と回答した人を「ファン」として集計しています。

名探偵コナン

# 他のエンタメジャンルへの接触状況

## 名探偵コナン

日本テレビ

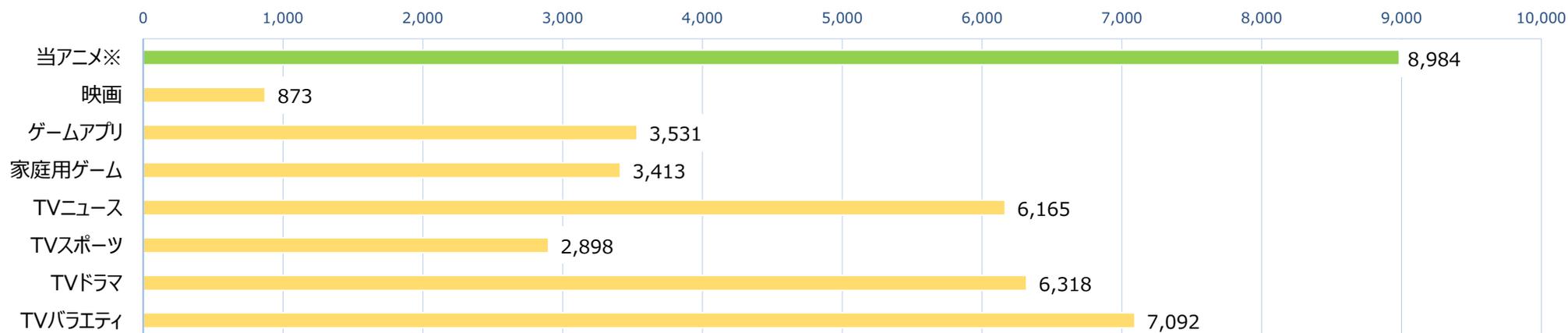
毎週土曜日

18:00~18:30

調査回数34回

### ■ 他のエンタメジャンルに接触した人数（単位：千人）

※ 1つめの要素は当アニメの視聴者数を表しています



### ■ 各ジャンルにおける、個別タイトル接触人数TOP5（単位：千人）

#### 【アニメ】

	タイトル	接触人数
1	サザエさん	3,166.6
2	ちびまる子ちゃん	2,583.2
3	クレヨンしんちゃん	2,119.6
4	ドラえもん	2,113.9
5	ワンピース	2,025.7

#### 【ゲームアプリ】

	タイトル	接触人数
1	LINE : ディズニー ツムツム	987.5
2	Pokemon GO	576.2
3	パズル&ドラゴンズ	478.8
4	モンスターストライク	348.1
5	ねこあつめ	191.6

#### 【PS・Xbox系 ゲーム】

	タイトル	接触人数
1	ドラゴンクエストX I 過ぎ去りし時を求めて	174.6
2	FIFA 18	80.8
3	実況パワフルプロ野球2016	77.4
4	Minecraft	72.2
5	ウイニングイレブン 2017	66.4

#### 【任天堂系 ゲーム】

	タイトル	接触人数
1	ポケットモンスター サン・ムーン	366.5
2	とびだせ どうぶつの森	270.8
3	ドラゴンクエストX I 過ぎ去りし時を求めて	231.9
4	スプラトゥーン2	207.1
5	Splatoon (スプラトゥーン)	189.4

# 余暇に求めるもの・生活意識・消費選好

## 名探偵コナン

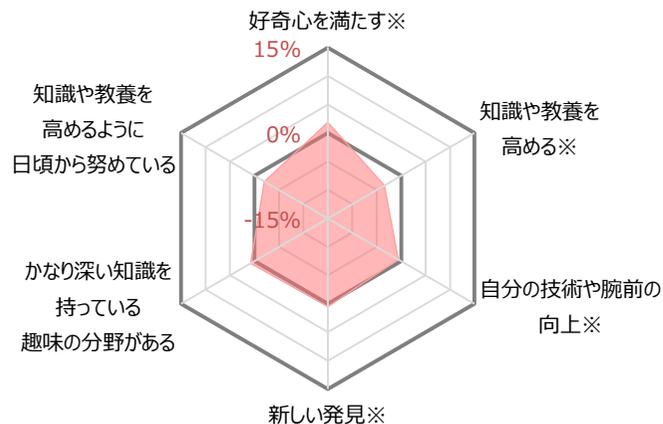
日本テレビ

毎週土曜日

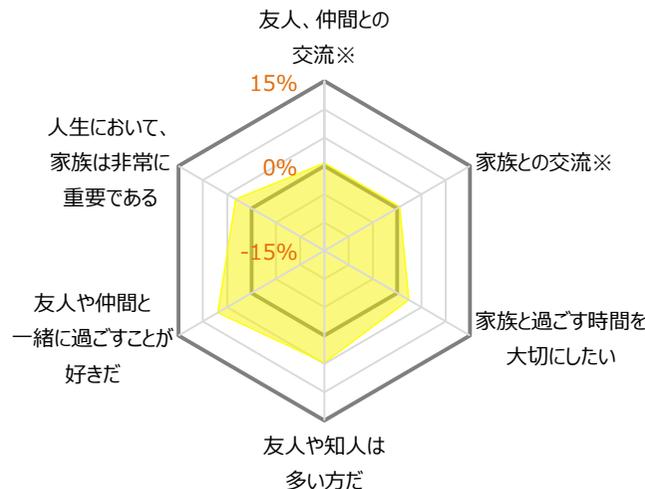
18:00~18:30

調査回数34回

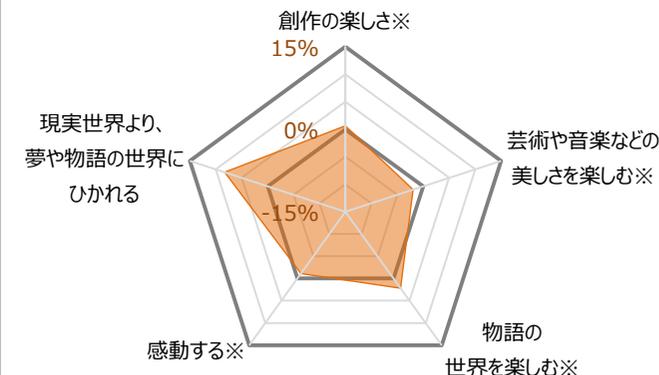
### 知識・好奇心



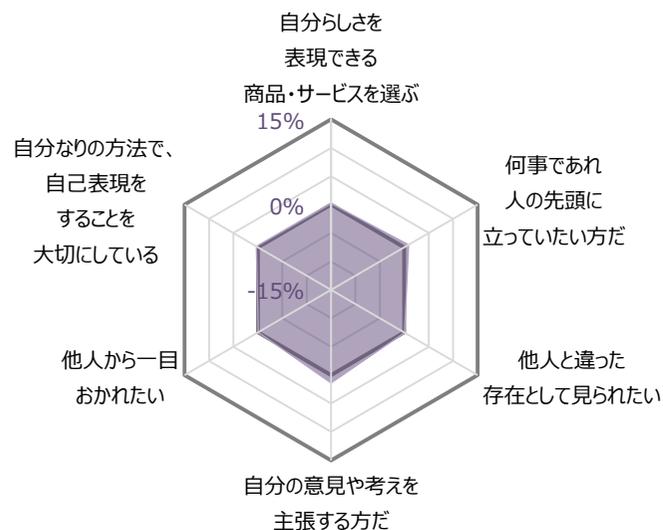
### 友人・家族とのつながり



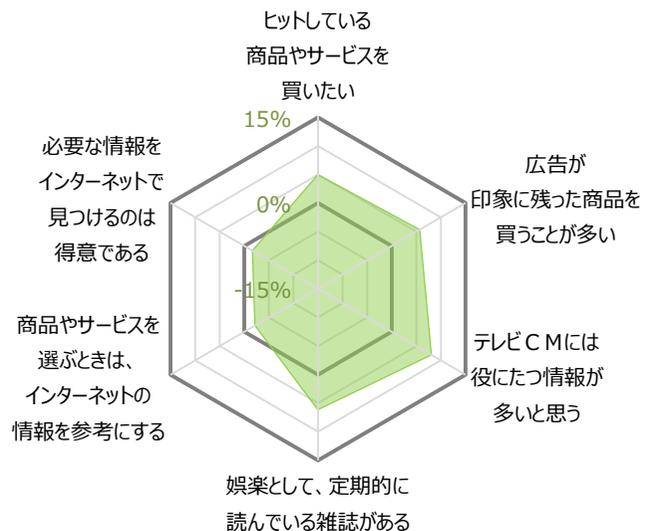
### クリエイティブ



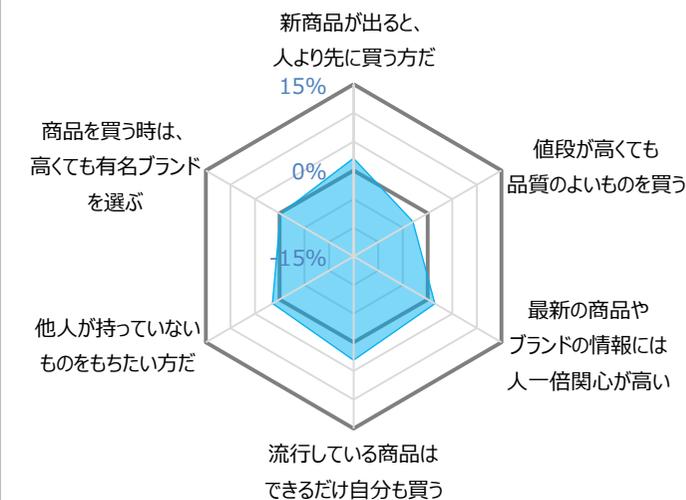
### 自己顕示



### 情報感度



### 消費選好



名探偵コナン

※の項目は『余暇を過ごす時に求めること』を表しています。

# 基本属性

## アニメ 3月のライオン

NHK総合関東 毎週月曜日

00:00~00:26

2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

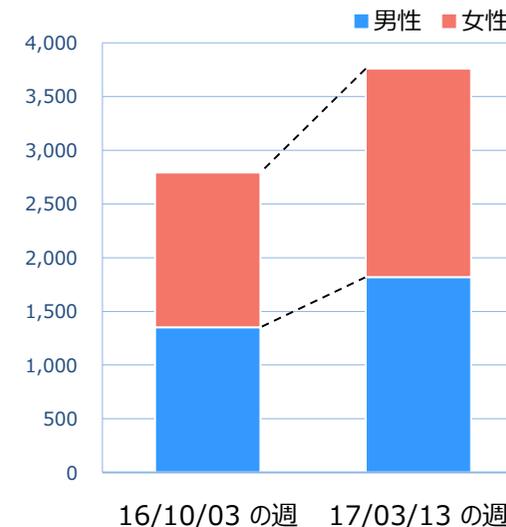
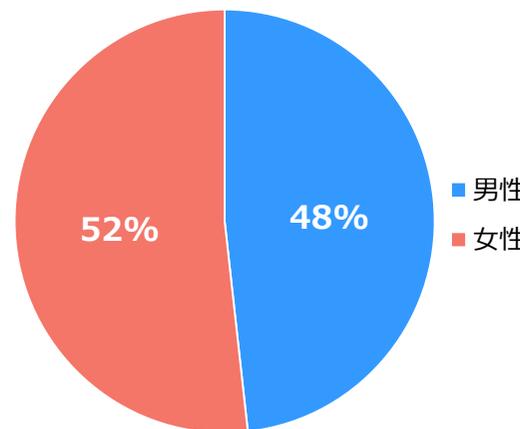
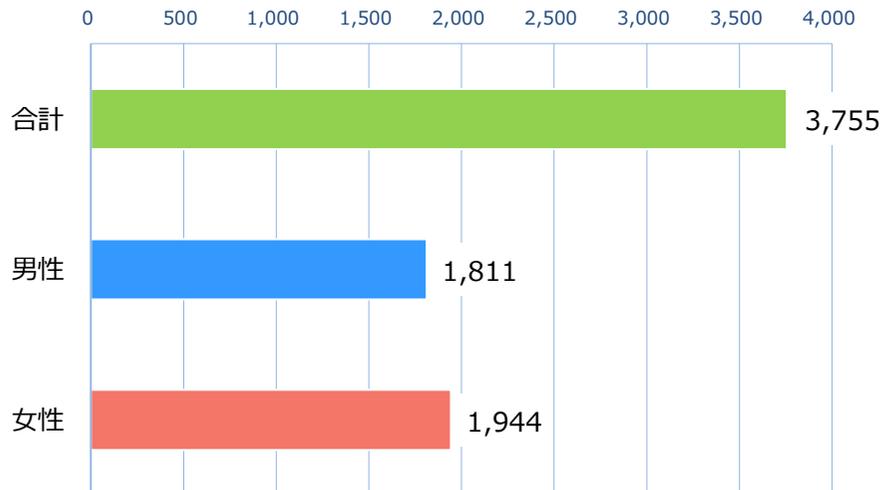
調査回数23回

■ 男女別 視聴者数

単位：千人

■ 男女比率

■ 初回—最終回 視聴者数推移 単位：千人

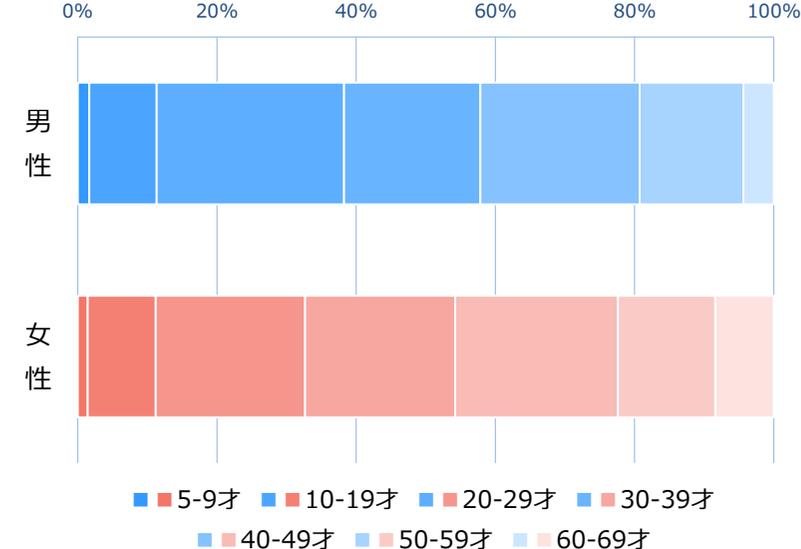
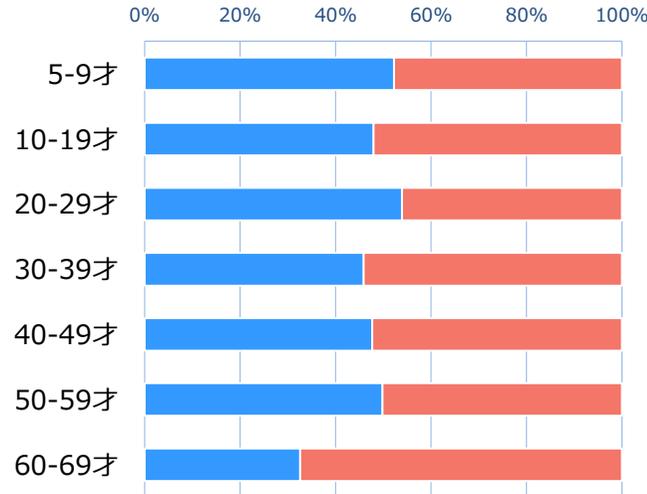
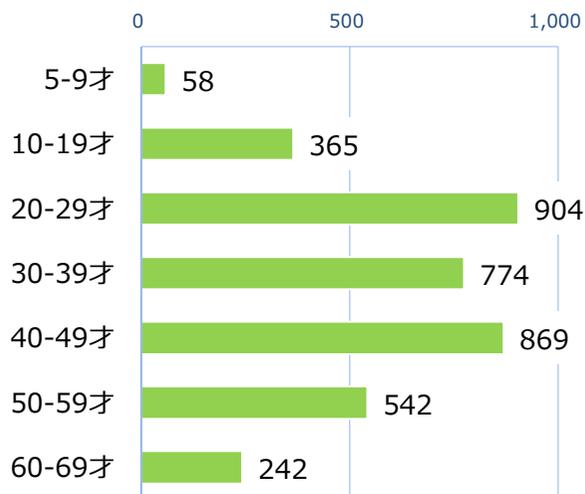


■ 年齢帯別 視聴者数

単位：千人

■ 年齢帯別 男女比率

■ 男女別 年齢帯比率



アニメ 3月のライオン

# 視聴本数クラス 分析

## アニメ 3月のライオン

NHK総合関東 毎週月曜日

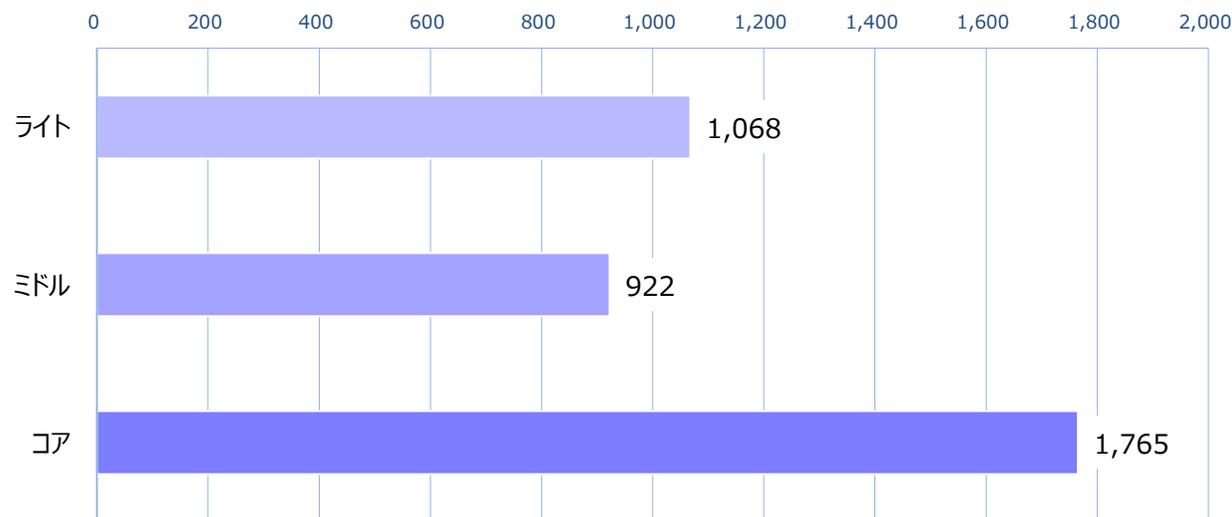
00:00~00:26

2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

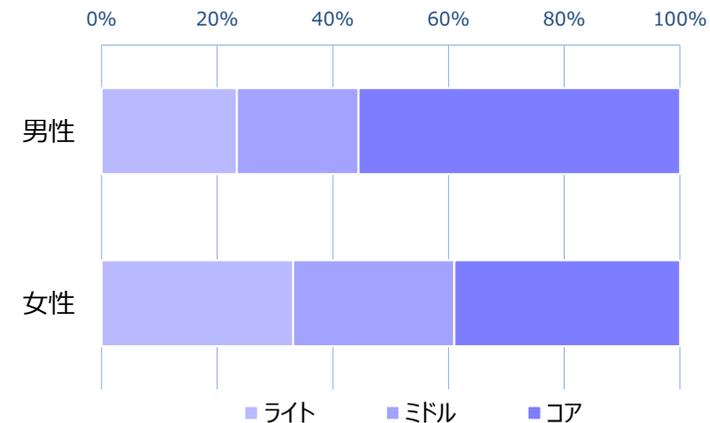
調査回数23回

### ■ 視聴本数クラス別 視聴者数

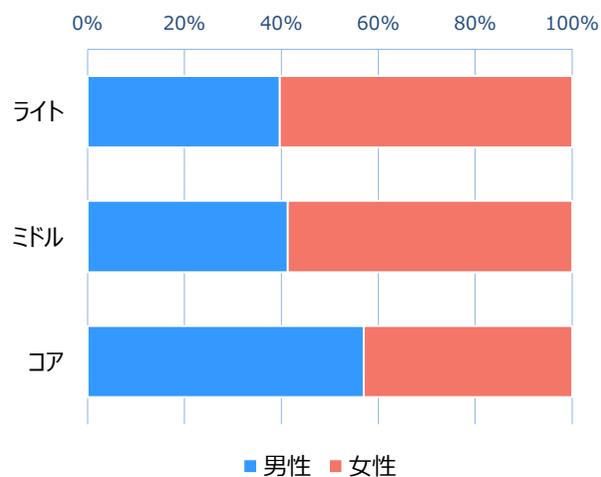
単位：千人



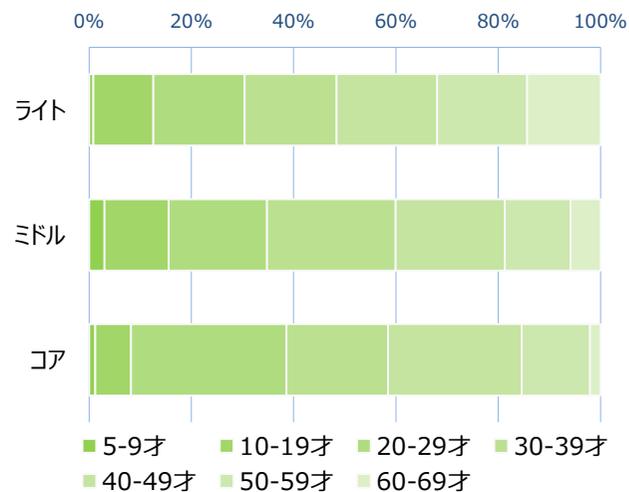
### ■ 男女別 視聴本数クラス比率

アニメ  
3月のライオン

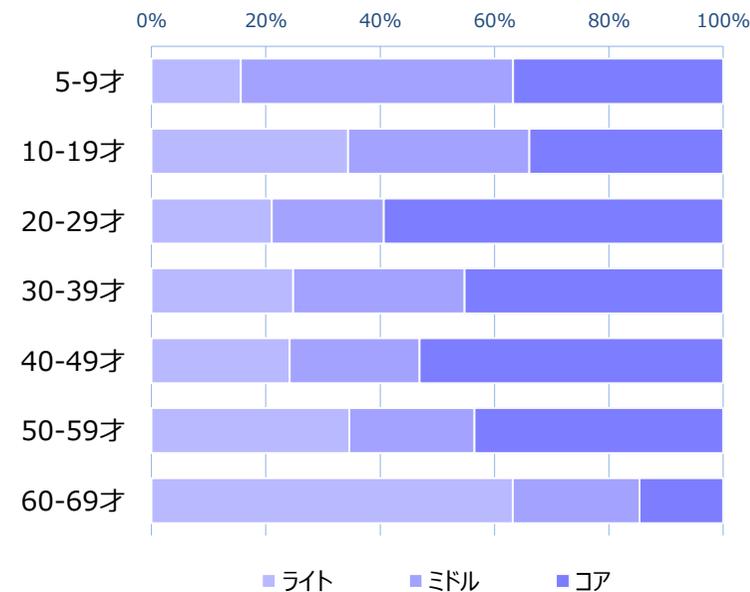
### ■ 視聴本数クラス別 男女比率



### ■ 視聴本数クラス別 年齢帯比率



### ■ 年齢帯別 視聴本数クラス比率



# 視聴形態クラス 分析

## アニメ 3月のライオン

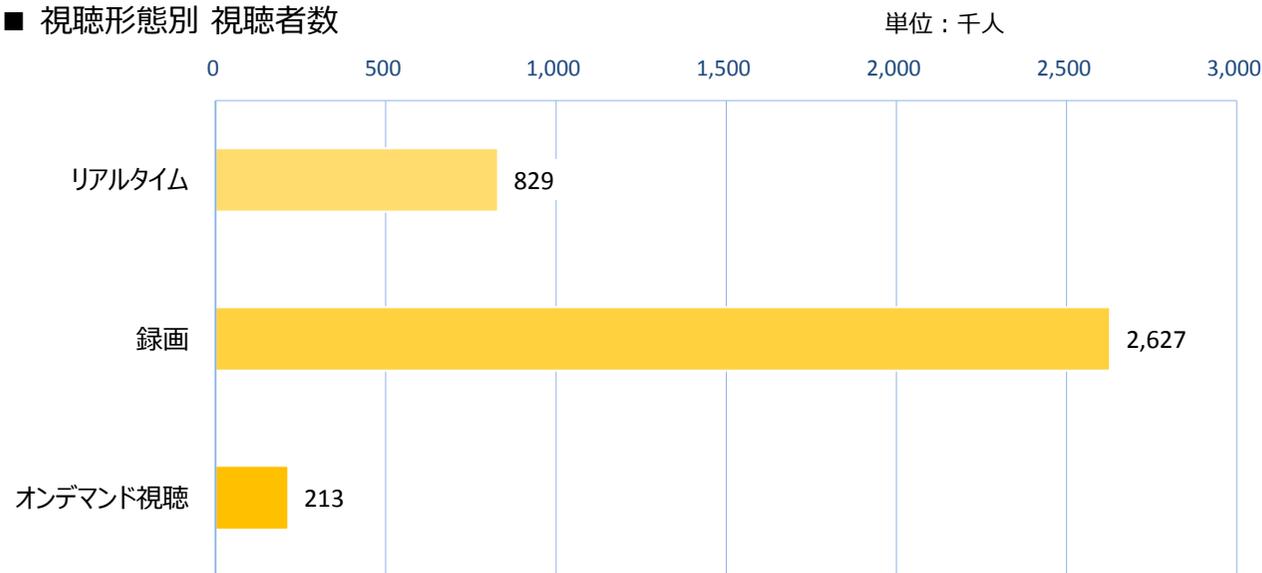
NHK総合関東 毎週月曜日

00:00~00:26

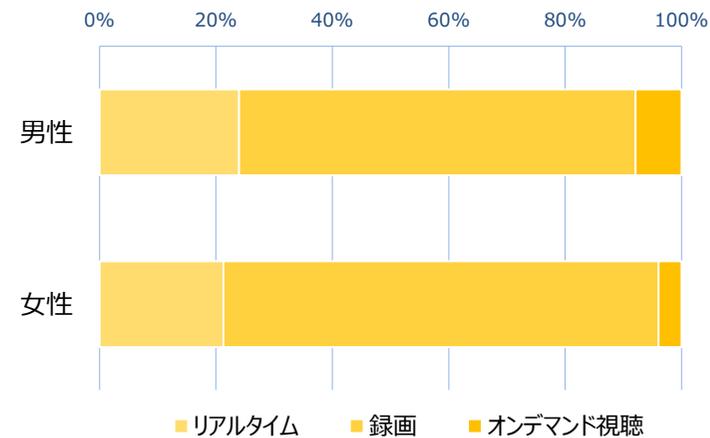
2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

調査回数23回

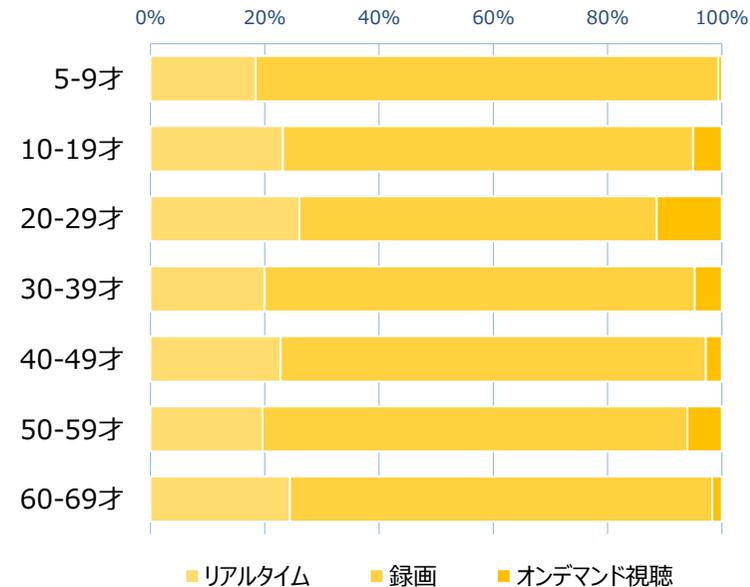
■ 視聴形態別 視聴者数



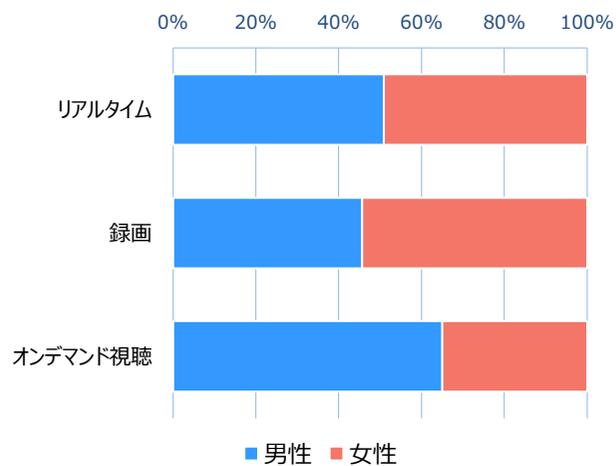
■ 男女別 視聴形態比率



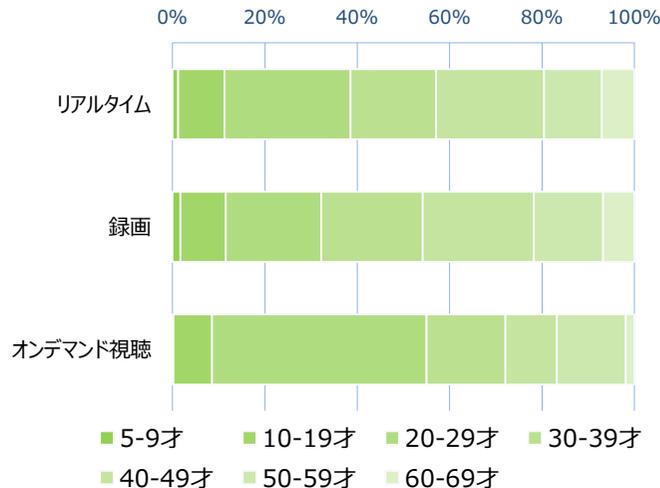
■ 年齢帯別 視聴形態比率



■ 視聴形態別 男女比率



■ 視聴形態別 年齢帯比率



アニメ 3月のライオン

# 満足度・ファン度 分析

## アニメ 3月のライオン

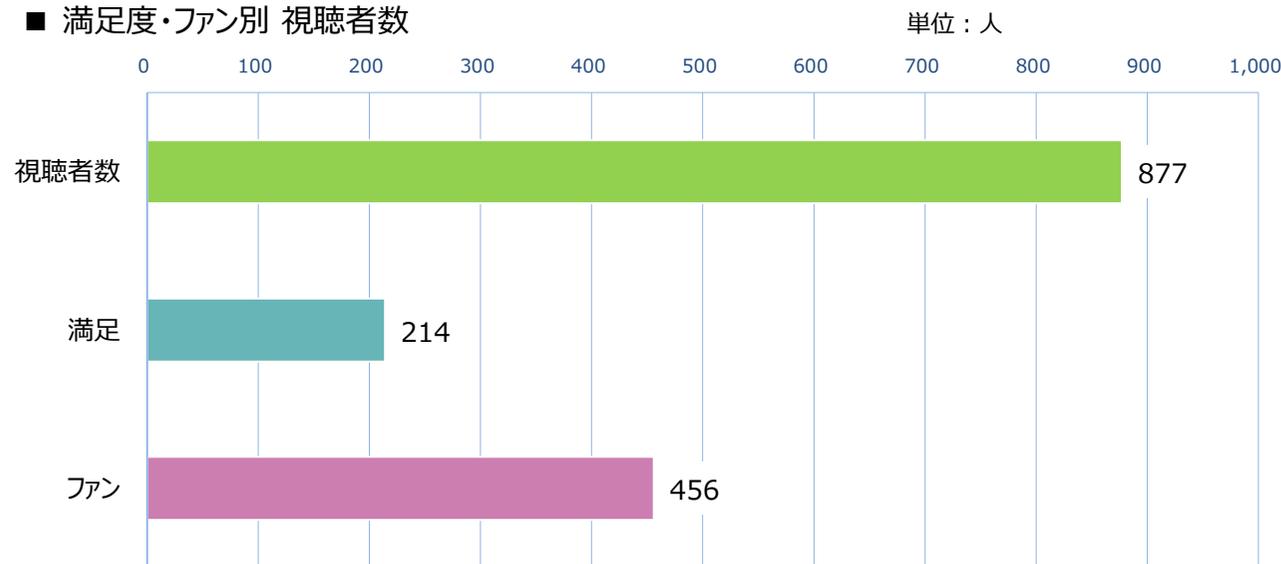
NHK総合関東 毎週月曜日

00:00~00:26

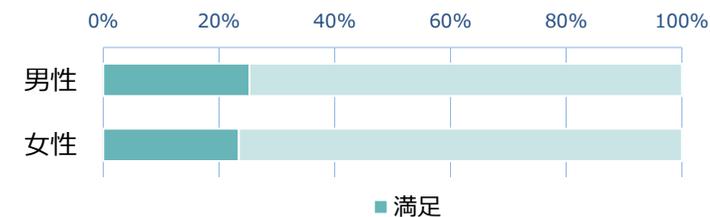
2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

調査回数23回

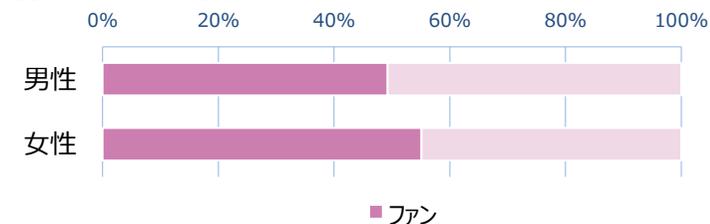
### ■ 満足度・ファン別 視聴者数



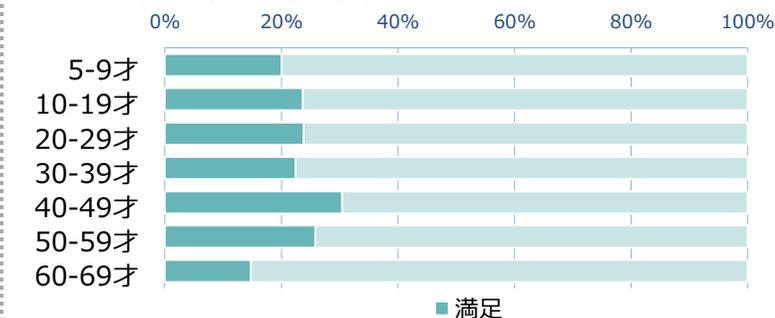
### ■ 男女別 満足度 比率



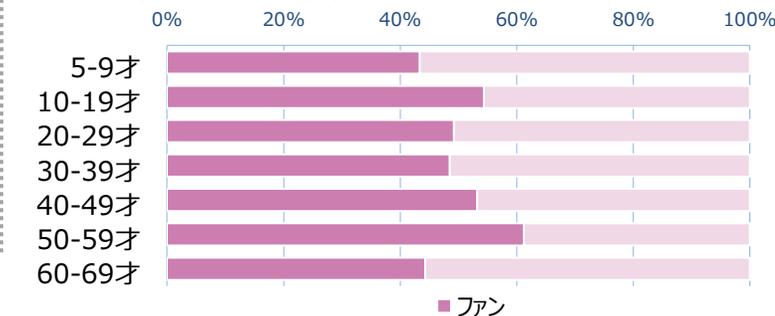
### ■ 男女別 ファン 比率



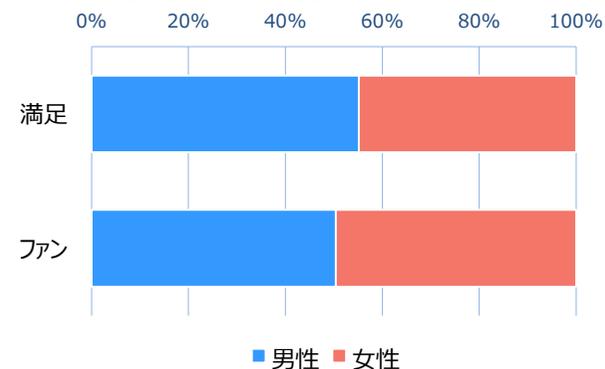
### ■ 年齢帯別 満足度 比率



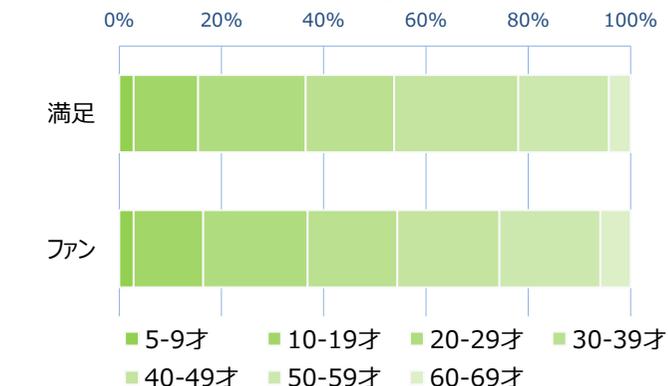
### ■ 年齢帯別 ファン 比率



### ■ 満足度・ファン別 男女比率



### ■ 満足度・ファン別 年齢帯比率



※ 本ページのデータは日本の人口に換算した推定値ではなく、調査の実数値を使用しています。

※ 満足度については、「あなたがご覧になったTVアニメの満足度をお答えください。」という質問で

「非常に満足した／満足した／少し満足した／満足しなかった／わからない」の5つの選択肢のうち、「非常に満足した」と回答した人を「満足」として集計しています。

※ ファン度については、「あなたがご覧になったTVアニメについて、あなたはその作品のファンですか。あてはまるものをお選びください。」という質問で

「この作品のファンである / この作品のファンではない」の2つの選択肢のうち、「この作品のファンである」と回答した人を「ファン」として集計しています。

# 他のエンタメジャンルへの接触状況

## アニメ 3月のライオン

NHK総合関東 毎週月曜日

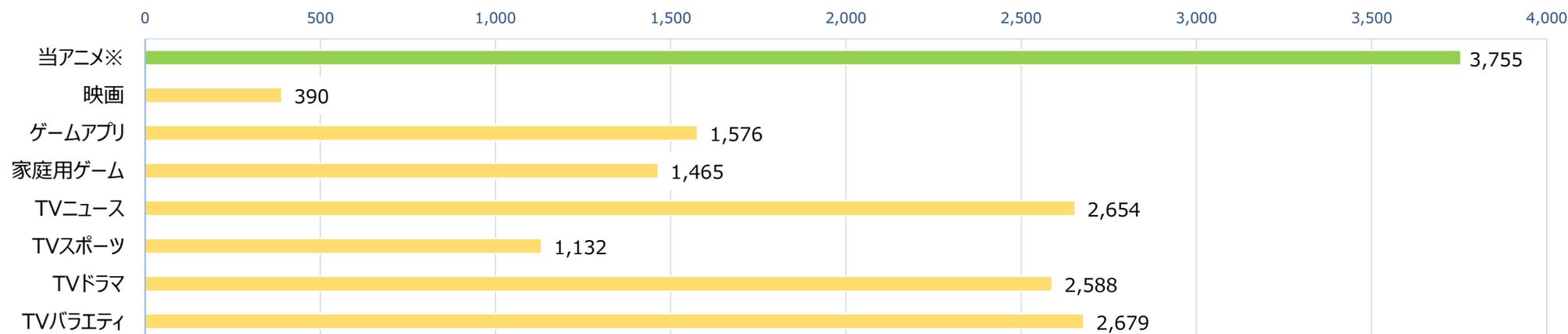
00:00~00:26

2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

調査回数23回

### ■ 他のエンタメジャンルに接触した人数（単位：千人）

※ 1つめの要素は当アニメの視聴者数を表しています



### ■ 各ジャンルにおける、個別タイトル接触人数TOP5（単位：千人）

#### 【アニメ】

	タイトル	接触人数
1	夏目友人帳 伍	1,372.4
2	舟を編む	1,317.2
3	亜人	1,218.2
4	ハイキュー!! 烏野高校VS白鳥沢学園高校	1,195.9
5	機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ	1,094.7

#### 【ゲームアプリ】

	タイトル	接触人数
1	Pokemon GO	392.5
2	LINE : ディズニー ツムツム	190.3
3	パズル&ドラゴンズ	183.7
4	アイドルマスター シンデレラガールズ スターライトステージ	123.4
5	ねこあつめ	103.7

#### 【PS・Xbox系 ゲーム】

	タイトル	接触人数
1	ファイナルファンタジー X V	79.7
2	ニューダンガンロンパV3 みんなのコロシアイ新学期	54.4
3	Code : Realize (コード : リアライズ) ~祝福の未来~	50.3
4	ペルソナ5	47.0
5	バイオハザード7 レジデント イービル	42.4

#### 【任天堂系 ゲーム】

	タイトル	接触人数
1	ポケットモンスター サン・ムーン	168.4
2	とびだせ どうぶつの森	83.6
3	ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	68.5
4	Splatoon (スプラトゥーン)	65.6
5	ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン	57.0

# 余暇に求めるもの・生活意識・消費選好

## アニメ 3月のライオン

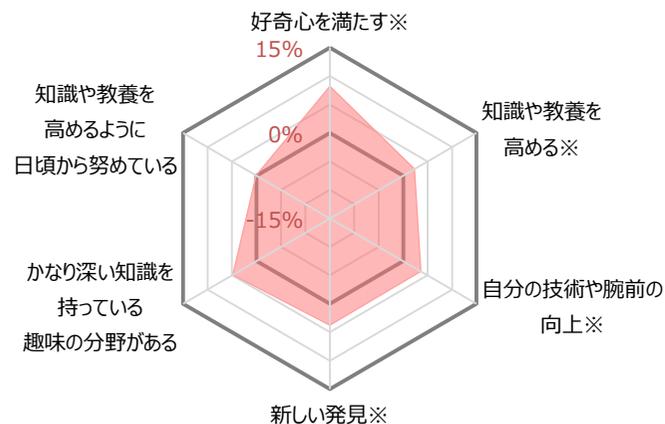
NHK総合関東 毎週月曜日

00:00~00:26

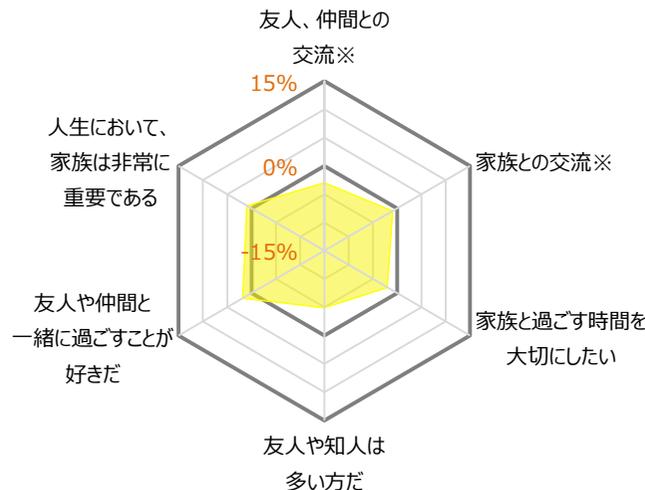
2016年10月8日 ~ 2017年3月18日

調査回数23回

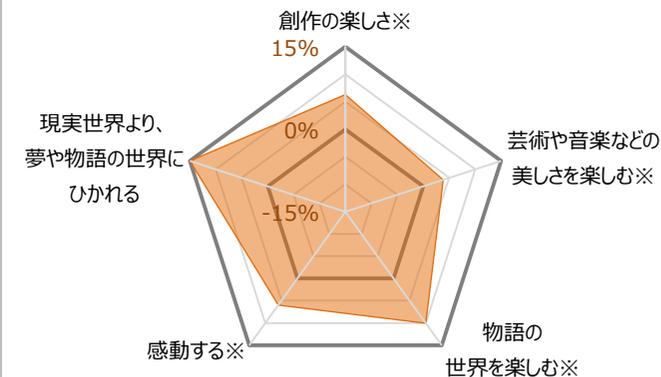
### 知識・好奇心



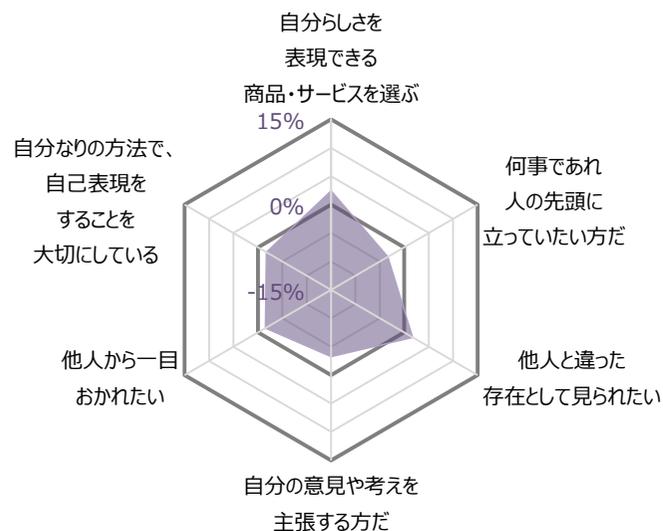
### 友人・家族とのつながり



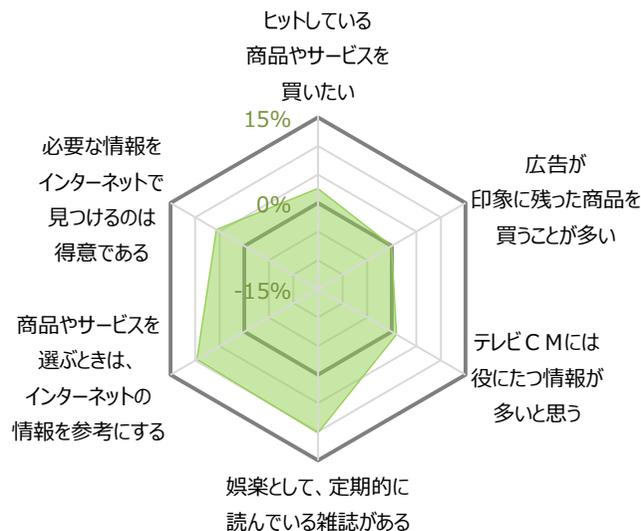
### クリエイティブ



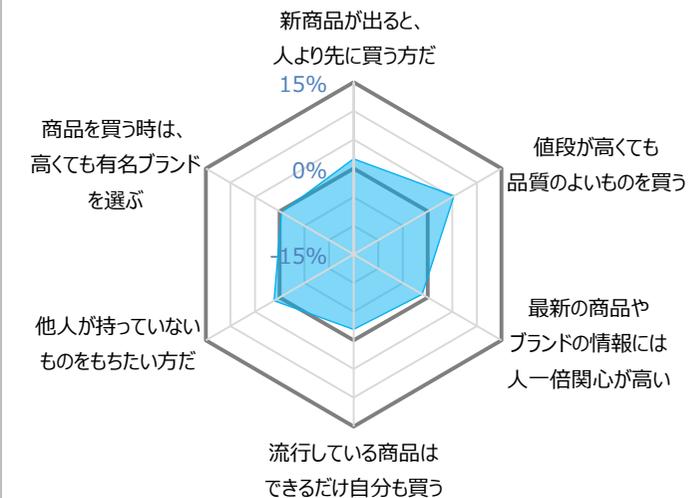
### 自己顕示



### 情報感度



### 消費選好



※の項目は『余暇を過ごす時に求めること』を表しています。

アニメ 3月のライオン

## VII. ランキング

## 1. 総合

	全体			性別		年齢帯						
	タイトル	視聴者数	単位：千人	男性	女性	5-9歳	10-19歳	20-29歳	30-39歳	40-49歳	50-59歳	60-69歳
1	サザエさん		11,581	44%	56%	15%	19%	10%	14%	15%	13%	14%
2	名探偵コナン		8,984	46%	54%	9%	24%	16%	13%	16%	13%	10%
3	ちびまる子ちゃん		8,206	41%	59%	18%	21%	10%	15%	14%	11%	10%
4	ドラえもん		6,546	49%	51%	35%	27%	8%	13%	9%	4%	4%
5	クレヨンしんちゃん		6,318	49%	51%	30%	25%	12%	13%	10%	5%	5%
6	ワンピース		6,279	63%	37%	8%	22%	17%	18%	19%	12%	4%
7	進撃の巨人 Season 2		6,090	62%	38%	2%	15%	20%	23%	27%	11%	3%
8	ドラゴンボール超（スーパー）		5,787	75%	25%	13%	19%	13%	25%	17%	8%	5%
9	妖怪ウォッチ		4,451	53%	47%	46%	22%	5%	12%	11%	2%	3%
10	ジョジョの奇妙な冒険 ダイヤモンドは砕けない		3,960	67%	33%	3%	11%	26%	23%	28%	8%	2%
11	アニメ 3月のライオン		3,755	48%	52%	2%	10%	24%	21%	23%	14%	6%
12	夏目友人帳 伍		3,690	43%	57%	1%	10%	26%	20%	23%	16%	4%
13	機動戦士ガンダム 鉄血のオルフェンズ		3,557	73%	27%	3%	10%	19%	20%	31%	13%	4%
14	ハイキュー!! 烏野高校VS白鳥沢学園高校		3,346	47%	53%	1%	21%	26%	17%	22%	12%	2%
15	夏目友人帳 陸		2,915	45%	55%	1%	10%	22%	20%	24%	18%	6%
16	ポケットモンスター X Y & Z		2,913	57%	43%	33%	23%	17%	12%	10%	3%	2%
17	亜人		2,841	60%	40%	2%	13%	26%	19%	26%	11%	3%
18	ポケットモンスター サン&ムーン		2,781	58%	42%	34%	27%	15%	11%	8%	3%	2%
19	銀魂.		2,681	48%	52%	3%	20%	31%	16%	19%	9%	2%
20	僕のヒーローアカデミア		2,645	62%	38%	4%	19%	26%	21%	19%	9%	2%
21	異世界食堂		2,573	67%	33%	1%	5%	27%	22%	30%	12%	3%
22	エロマンガ先生		2,482	77%	23%	0%	7%	30%	25%	27%	10%	2%
23	青の祓魔師 京都不浄王篇		2,451	52%	48%	1%	12%	29%	18%	23%	13%	4%
24	舟を編む		2,409	48%	52%	0%	7%	25%	20%	28%	17%	4%
25	この素晴らしい世界に祝福を！2		2,317	76%	24%	1%	5%	36%	21%	24%	12%	2%
26	小林さんちのメイドラゴン		2,313	74%	26%	1%	7%	36%	21%	23%	10%	2%
27	アホガール		2,285	74%	26%	1%	8%	36%	23%	24%	7%	1%
28	賭ケグルイ		2,247	64%	36%	0%	7%	27%	29%	26%	10%	3%
29	WWW.WORKING!!		2,141	68%	32%	1%	8%	39%	21%	24%	8%	1%
30	笑ゥせえるすまんNEW		2,125	63%	37%	2%	10%	20%	29%	24%	11%	5%

## VIII.eb-iについて

# eb-iについて

## ◆eb-iのしくみ



### eb-i 大規模ユーザー調査システムの特徴

- 25万の保有パネルからインターネット経由で1万超サンプルの有効回答を回収、蓄積
- 全国47都道府県、男女を網羅し、5~69歳の幅広い世代をカバー
- 各エンタメ分野のユーザー接触を継続的に調査。推移を追尾可能
- 性別、年齢、職業、収入などの基本調査結果とあわせることで属性ごとに集計
- エンタメへの接触方法、動機、消費動向なども調査。クライアント様のフリー設定にも対応
- 分野を超えた分析、IP比較などを可能にする横断的集計プラットフォームとして機能
- 「ローデータ」はもちろん、人口分布や社会調査結果を鑑みた「拡大推計データ」をご用意

### 調査対象ジャンル・項目

定期調査 ※コンテンツ特性に応じ、週次、月次、半年別、年次など					アドホック調査					
テレビ放送	ゲーム	映画	出版物	FA (関心)	ネットサービス	分業別消費・接触	マルチコンテンツ	情報メディア	情報機器	コンテンツ機器
ドラマ アニメ バラエティ スポーツ 家庭用ゲーム PCスマホ 劇場映画 コミック 小説 文芸	ハードソフト eスポーツ VR・HMD AR 3DS 3DS LL DS PSP Wii Wii U PS3 PS4 Xbox 360 Xbox One F2P ダウンロード(DL)D ゲーム実況 MFCフィギュア	映画 洋画 アニメ 特撮 ドキュメント TV映画 OVA映画 OVA映画 単独映画	雑誌 単行本 電子コミック (PC・携帯) 新聞 ロングセラー コミケ、二次創作物	メッセジャー 検索・ポータル SNS、ブログ 掲示板 画像共有 動画共有 無料電話 有料電話 数秒電話 ショッピング ゲーム	メール SNS 動画共有 音楽配信 電子書籍 電子新聞 電子雑誌 電子書籍端末 電子新聞端末 電子雑誌端末 電子書籍端末 音楽プレイヤー スマートウォッチ 活動量計	メール SNS 動画共有 音楽配信 電子書籍 電子新聞 電子雑誌 電子書籍端末 電子新聞端末 電子雑誌端末 電子書籍端末 音楽プレイヤー スマートウォッチ 活動量計	スマートフォンの アプリ・コンテンツ アナウンサー 歌手・アーティスト 歌・楽曲 スポーツ エリア、街 グルメ、食 ニュース 旅行・ヒット情報	地上波 BS・CS CATV ワンセグ 録画 ネット配信 テレビ PC ガラケー スマホ タブレット 拡張型ゲーム機 携帯ゲーム機 電子書籍端末 音楽プレイヤー		